

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pendidikan merupakan hal penting dalam perkembangan peradaban dan kemajuan ilmu pengetahuan, utamanya ilmu pengetahuan agama. Pondok pesantren adalah salah satu institusi pendidikan non formal yang bertujuan menghasilkan generasi-generasi berakhlakul karimah dalam menjadi khalifah di muka bumi ini untuk selalu memegang teguh norma agama disetiap kehidupan sehari-hari. Namun untuk mewujudkan cita-cita diatas pondok pesantren membiayai kegiatan akademiknya sebagian besar dari santri untuk kebutuhan biaya studi dan admistrasi lainnya.

Kelancaran admistrasi menjadi salah satu faktor pendukung kelancaran kegiatan belajar mengajar. Informasi yang cepat dan akurat dibutuhkan untuk pengambilan keputusan. Salah satu solusinya adalah pemanfaatan teknologi komputer yang dapat mengurangi *human error*, mempercepat proses serta dapat mempermudah pekerjaan manusia.

Sistem Admistrasi keuangan di Pondok pesantren Al-mujatama' saat ini masih manual. Kwitansi dibuat dengan tulisan tangan sehingga mengakibatkan kwitansi tersebut tidak dapat dicetak ulang, selain membuat kwitansi, karyawan mencatat pembayaran di komputer lebih tepatnya di Microsoft Excel, hal ini tentu membuat karyawan bekerja dua kali dan

sering terjadi antrian dalam proses pembayaran. Hal ini tentu saja sangat berpotensi terjadinya kesalahan manusia dan tidak efisiensi.

Disamping itu Pondok pesantren Al-Mujtama' menetapkan biaya studi yang berbeda-beda disetiap jenjang pendidikannya, perbedaan itulah yang membuat petugas sering lupa berapa jumlah biaya yang seharusnya dibayar oleh santri.

Pondok pesantren Al-Mujtama' Pamekasan Madura sangat membutuhkan sistem admisantrasi keuangan yang terkomputerisasi untuk mengatasi masalah tersebut. Sistem informasi akan mengurangi terjadinya kesalahan, meringankan pekerjaan dan memberikan informasi yang akurat, hal ini tentu menjadi sebuah solusi bagi Pondok Pesantren Al-mujtama'.

Berdasarkan permasalahan diatas maka penulis menjadikan Pondok Pesantren Al-Mujtama' Pamekasan Madura sebagai tempat penelitian Skripsi yang berjudul : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM ADMISANTRASI KEUANGAN BERBASIS WEB PADA PONDOK PESANTREN AL-MUJTAMA' PAMEKASAN MADURA.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah tersebut penulis merumuskan masalah yaitu:

1. Bagaimana langkah-langkah menganalisis Sistem Administrasi Keuangan Berbasis Web pada Pondok Pesantren Al-Mujtama' agar dapat mengurangi terjadinya kesalahan pencatatan keuangan.

2. Bagaimana langkah-langkah Merancang Sistem Administrasi Keuangan Berbasis Web pada Pondok Pesantren Al-Mujtama' dalam menyajikan informasi pembayaran biaya studi dan transaksi simpan pinjam yang akurat dan efisien.

1.3 Batasan Masalah

Mengingat luasnya permasalahan yang ada maka penulis membatasi pembahasan masalah pada sistem admisantrasi keuangan ini :

1. Data yang diolah antara lain : data Santri, Pembayaran SPP, Biaya Pendaftaran dan transaksi simpan pinjam santri.
2. Laporan yang dihasilkan adalah laporan santri yang membayar SPP, santri yang sudah melakukan pendaftaran, laporan uang yang diterima, laporan rekap biaya dan laporan tunggakan (Santri yang belum membayar), laporan simpan pinjam santri serta berbentuk kwitansi sebagai tanda pembayaran.

1.4 Tujuan Penelitian

1. Tujuan Penelitian adalah sebagai salah satu syarat dalam menyelesaikan Program Pendidikan S1 Jurusan Sistem Informasi di STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Sedangkan tujuan khusus penelitian ini antara lain adalah diterapkannya sistem administrasi keuangan terkomputerisasi di Pondok Pesantren Al-Mujtama' Pamekasan Madura, agar mengurangi terjadinya kesalahan yang sebabkan oleh manusia (*Human Error*) dan membantu meringankan

pekerjaan karyawan serta menyajikan informasi pembayaran SPP yang akurat sehingga tercipta suatu kemudahan dalam bertransaksi.

1.5 Manfaat Penelitian

Penulis Berharap Penelitian ini dapat memberikan manfaat Antara Lain:

a. Bagi Pondok Pesantren Al-Mujtama'

Penelitian ini diharapkan Membantu Pondok Pesantren Al-Mujama' Pamekasan Madura untuk Mengurangi terjadinya kesalahan yang disebabkan oleh manusia (*Human Error*) dan membantu meringankan pekerjaan karyawan serta menyajikan informasi administrasi keuangan yang akurat sehingga tercipta suatu kemudahan dalam bertransaksi.

b. Bagi Penulis

Penelitian ini memberikan pengalaman yang sangat berharga dalam membandingkan antara ilmu pengetahuan yang diperoleh selama kuliah maupun dilapangan dengan menerapkan langsung pada kehidupan masyarakat, selain itu penelitian ini bermanfaat untuk menambah wawasan dan pengetahuan baru bagi penulis khususnya dalam bidang sistem Administrasi Keuangan Berbasis Web ini.

c. Bagi Pembaca

1. Sebagai bacaan untuk menambah Ilmu pengetahuan tentang sistem Administrasi Keuangan Berbasis Web.
2. Sebagai Referensi atau Panduan bagi peneliti lain tentang pembuatan sistem sistem Administrasi Keuangan Berbasis Web dan diharapkan dapat mengembangkan dan memperbaiki kekurangan yang ada pada skripsi ini.

1.6 Metodologi Penelitian

Adapun metode-metode yang penulis pakai dalam penulisan skripsi ini adalah metode yang sudah lazim dilakukan oleh para penyusun skripsi sebelumnya antara lain adalah sebagai berikut:

1.6.1 Metode Penelitian Kuantitatif

Merupakan metode penelitian yang tersusun secara sistematis antara bagian-bagian, fenomena serta hubungan yang terdapat dalam objek penelitian yang bertujuan untuk mengembangkan dengan model sistematis serta teori-teori atau adanya hipotesan yang berkaitan dengan suatu kejadian atau fenomena yang terjadi.

1.6.2 Metode Observasi

Merupakan pengamatan dan pencatatan secara sistematis terhadap unsur-unsur yang tampak dalam suatu gejala obyek penelitian secara langsung yang meliputi kegiatan pemusatan perhatian suatu objek yang menggunakan seluruh alat indera. Dalam hal ini, observasi dilakukan secara langsung ke Pondok Pesantren Al-Mujtama' Pamekasan Madura, untuk mengamati secara langsung bagaimana transaksi admistrasi keuangan yang dilakukan lembaga tersebut.

1.6.3 Metode Wawancara

Yaitu suatu metode pengumpulan data dengan cara berdialog langsung antara pewawancara dengan koresponden untuk memperoleh informasi yang dibutuhkan. Dalam penulisan penelitian skripsi ini, penulis mengajukan pertanyaan kepada beberapa pihak terkait yaitu Admin

Keuangan di Pondok Pesantren Al-Mujtama Pamekasan madura, dalam pengelolaan informasi transaksi admisantrasi keuangan di Pondok pesantren Tersebut, selain itu penulis juga mewawancarai langsung pengasuh pondok pesantren Al-Mujtama' selaku Pinpinan tertinggi di Pondok pesantren tersebut.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika Penulisan Skripsi ini secara garis besar dibagi menjadi 5 bab yaitu sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang permasalahan, Batasan masalah, Rumusan masalah, , metodologi pengumpulan data dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menerangkan tentang Definisi Sistem, Informasi dan Sistem Informasi, Komponen Sistem Informasi, Konsep Dasar Internet, Konsep Dasar Web, Definisi Analisis dan perancangan Sistem Informasi, Konsep Permodelan Sistem, Konsep permodelan Data, Perangkat Lunak yang Digunakan, dan Bahasa Pemrograman yang digunakan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi gambaran obyek atau tinjauan umum pada Pondok Pesantren yang dituju dan konsep perancangan sistem.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini memberikan penjelasan tentang, cara-cara memproduksi sistem, pengetesan sistem, penggunaan sistem, dan pemeliharaan sistem.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran.

1.8 Jadwal Kegiatan

Tabel 1.1 Jadwal Kegiatan

No.	Kegiatan	Oktober 2013				November 2013				Desember 2013				Januari 2014				Februari 2014			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1.	Persiapan																				
2.	Pengumpulan Data																				
3.	Penulisan Laporan																				
4.	Asistensi Bab I																				
5.	Asistensi Bab II																				
6.	Asistensi Bab III																				
7.	Asistensi Bab IV																				
8.	Asistensi Bab V																				
9.	Analisis Kebutuhan																				
10.	Rancangan Bangun Program																				
11.	Uji Coba Program (Testing)																				
12.	Revisi Naskah, Desain Rancangan, Code Program.																				

