

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Setelah melalui berbagai tahapan-tahapan pembuatan dan pengujian aplikasi multimedia untuk Ensiklopedia dan Simulasi Gamelan Pusaka Kraton Yogyakarta Berbasis Sistem Operasi Android, maka dapat diambil beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi Ensiklopedia dan Simulasi Gamelan Pusaka Kraton Yogyakarta Berbasis Sistem Operasi Android, dapat memberikan informasi tentang warisan budaya pusaka gamelan leluhur Kraton Yogyakarta, dan fungsi gamelan pusaka untuk kegiatan di dalam Kraton Yogyakarta.
2. Dengan adanya Aplikasi Ensiklopedia dan Simulasi Gamelan Pusaka Kraton Yogyakarta Berbasis Sistem Operasi Android yang didalamnya berisi teks, gambar, dan suara tentang materi Gamelan Pusaka Kraton Yogyakarta, masyarakat umum dapat memahami informasi gamelan pusaka Kraton Yogyakarta dengan mudah.
3. Fitur simulasi pada Aplikasi Ensiklopedia dan Simulasi Gamelan Pusaka Kraton Yogyakarta Berbasis Sistem Operasi Android, dapat memberikan wawasan informasi dalam bentuk bunyi dan bentuk instrumen gamelan saat dimainkan.
4. Aplikasi Ensiklopedia dan Simulasi Gamelan Pusaka Kraton Yogyakarta Berbasis Sistem Operasi Android telah disetujui dan disahkan oleh pihak

Dinas Kebudayaan Yogyakarta bahwa aplikasi ini sudah cukup dalam memberikan sarana informasi tentang budaya gamelan pusaka warisan leluhur Kraton Yogyakarta kepada masyarakat.

## 5.2 Saran

Berdasarkan hasil pengujian, maka ada beberapa saran yang perlu disampaikan untuk pengembangan aplikasi ini kedepannya, yaitu:

1. Mengembangkan aplikasi ini agar dapat membantu dalam mempelajari budaya gamelan Kraton Yogyakarta secara lengkap.
2. Mengembangkan informasi yang disampaikan dalam aplikasi ini lebih luas dan lengkap.
3. Fitur aplikasi lebih dikembangkan dengan menyesuaikan fitur-fitur *smartphone* saat ini dan kedepannya.
4. Mengembangkan tombol back dan exit menggunakan fitur pada perangkat android.