

**COMPANY PROFILE MUHAMMADIYAH BOARDING SCHOOL
YOGYAKARTA SEBAGAI SARANA PROMOSI DAN
INFORMASI BERBASIS MULTIMEDIA**

TUGAS AKHIR



disusun oleh :

Ilman Nurrokhman 11.02.7973

Ady Wicaksono 11.02.7988

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2014

**COMPANY PROFILE MUHAMMADIYAH BOARDING SCHOOL
YOGYAKARTA SEBAGAI SARANA PROMOSI DAN
INFORMASI BERBASIS MULTIMEDIA**

TUGAS AKHIR

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Ahli Madya
pada jenjang Diploma III jurusan Manajemen Informatika



disusun oleh :

Ilman Nurrokhman 11.02.7973

Ady Wicaksono 11.02.7988

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2014**

PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

COMPANY PROFILE MUHAMMADIYAH BOARDING SCHOOL YOGYAKARTA SEBAGAI SARANA PROMOSI DAN INFORMASI BERBASIS MULTIMEDIA

yang dipersiapkan dan disusun oleh:

Ilman Nurrokhman 11.02.7973

Ady Wicaksono 11.02.7988

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir
pada tanggal 24 September 2013

Dosen Pembimbing


Agus Purwanto, M.Kom

NIK.190000001

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

**COMPANY PROFILE MUHAMMADIYAH BOARDING SCHOOL
YOGYAKARTA SEBAGAI SARANA PROMOSI DAN
INFORMASI BERBASIS MULTIMEDIA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh:

Ady Wicaksono 11.02.7988

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada tanggal 28 Februari 2014

Susunan Dewan Penguji :

Nama Penguji

Tanda Tangan

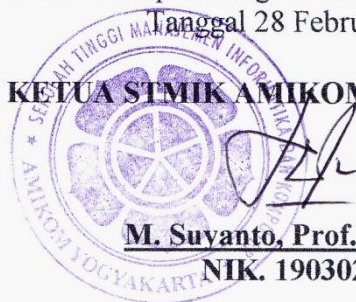
Rizqi Sukma Kharisma, M.Kom
NIK.190302215

Nila Feby P, S.Kom
NIK.190302161



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 28 Februari 2014

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



M. Suyanto, Prof. Dr, M.M.
NIK. 190302001

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

**COMPANY PROFILE MUHAMMADIYAH BOARDING SCHOOL
YOGYAKARTA SEBAGAI SARANA PROMOSI DAN
INFORMASI BERBASIS MULTIMEDIA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh:

Ilman Nurrokhman 11.02.7973


Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada tanggal 4 Maret 2014


Susunan Dewan Penguji :

Nama Penguji

Tanda Tangan

Kusnawi, S.Kom, M. Eng.
NIK. 190302112






Dhani Ariatmanto, M.Kom
NIK. 190302197

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Langgal Maret 2014

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA




M. Suyanto, Prof. Dr, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Kami yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa Tugas Akhir ini merupakan karya kelompok kami sendiri (ASLI), dan isi dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain ataupun kelompok lain untuk memperoleh gelar akademis disuatu Instansi Pendidikan dan sepanjang pengetahuan kami juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain atau kelompok lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 5 Maret 2013

Nama	Nim	Tanda Tangan
Ilman Nurrokhman	11.02.7973	_____
Ady Wicaksono	11.02.7988	_____

MOTTO

- Masa depanmu ditentukan oleh apa yang kamu kerjakan sekarang -

- Percayalah, kamu lebih hebat dari apa yang kamu pikirkan -

- Hidup di Dunia ini hanya sebentar, Maka bersabarlah -

- Jatuh itu berani, mengakui kegagalan itu biasa, Berdiri dan siap jatuh lagi itu baru Luar Biasa –

- Jika kamu tidak pernah mencoba, kamu tidak akan tahu -

- Lihatlah ke atas mu agar kau bisa termotivasi,
lihat lah ke bawahmu agar kau bisa bersyukur -

- Lahir dalam keadaan miskin itu tidak salah, yang salah adalah ketika Mati dalam keadaan Miskin – film Jokowi

PERSEMBAHAN

Alhamdulillah segala puji bagi Allah yang telah melimpahkan rahmat serta hidayahnya sehingga penyusunan Tugas Akhir ini dapat terselesaikan.

Tugas Akhir ini saya persembahkan untuk :

- Allah SWT yang telah memberikan kesempatan dan kemudahan bagi saya untuk dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini.
- Ibu dan Bapak tercinta dengan segala perjuangan dan pengorbanan serta do'a yang tak pernah ada putusya.
- Kakak tercinta yang selalu memberikan semangat dan do'a.
- Keluarga besar STMIK AMIKOM Yogyakarta khususnya untuk kelas 11-D3MI-02 .

Terima kasih kepada :

- Bapak Agus Purwanto, M.Kom sebagai pembimbing yang telah mendampingi dan memberikan target yang membangun dalam penyusunan Tugas Akhir ini.
- Partner Tugas Akhir saya Ilman Nurrokhman
- Semua teman-teman di Wisma Rayan dan Kos Merpati yang selalu mendukung saya, yang selalu ada ketika saya sendirian. Terima kasih sudah mau menampung saya ketika saya bosan di rumah, kalian yang terbaik, tidak akan saya lupakan masa-masa itu.
- Teman-teman 11-D3MI-02 yang selalu memberikan do'a, kalian lah yang membuat hari-hari di kelas menjadi berwarna. Kalian akan menjadi kenangan yang terindah yang akan selalu kuingat.

Ady Wicaksono

PERSEMBAHAN

Dengan selesainya Tugas Akhir ini, maka saya persembahkan dengan rasa terimakasih kepada:

- Allah SWT yang telah melimpahkan segala Rahmat, kelancaran dan kemudahan untuk saya sehingga Tugas Akhir ini dapat selesai sesuai target.
- Untuk Abi dan Umi yang sangat saya cintai, terimakasih atas segala doa dan dukungan yang engkau berikan setiap harinya. Ilman sangat bangga mempunyai sosok orang tua seperti kalian. 😊
- Buat adik – adik ku yang saya sayangi : Hanifah, Laili, Nisa dan jagoan kecil Riza yang telah memberikan dukungan kepada kakak. Ilman sayang kalian 😊
- Bapak Agus Purwanto, M.Kom yang telah membimbing kami. Terimakasih atas saran dan kritik yang sangat membangun kami sampai Tugas Akhir ini selesai.
- Untuk Ady Wicaksono, ini keberhasilan kita berdua gan! Thank you very much
- Untuk sahabat – sahabat terbaik di kost Rayan dan Merpati yang selalu bersama dalam suka maupun duka. Tanpa kalian aku bagai butiran debu :p
- Hamba Allah yang selalu memberi dukungan dan doa tiada henti. Uhibbuki 😊
- Teman – teman 11-D3MI-02 terimakasih atas kebersamaannya selama ini, canda dan tawa kalian tidak akan pernah terlupakan dan biarkan semua itu menjadi sebuah kisah klasik untuk masa depan 😊

Ilman Nurrokhman

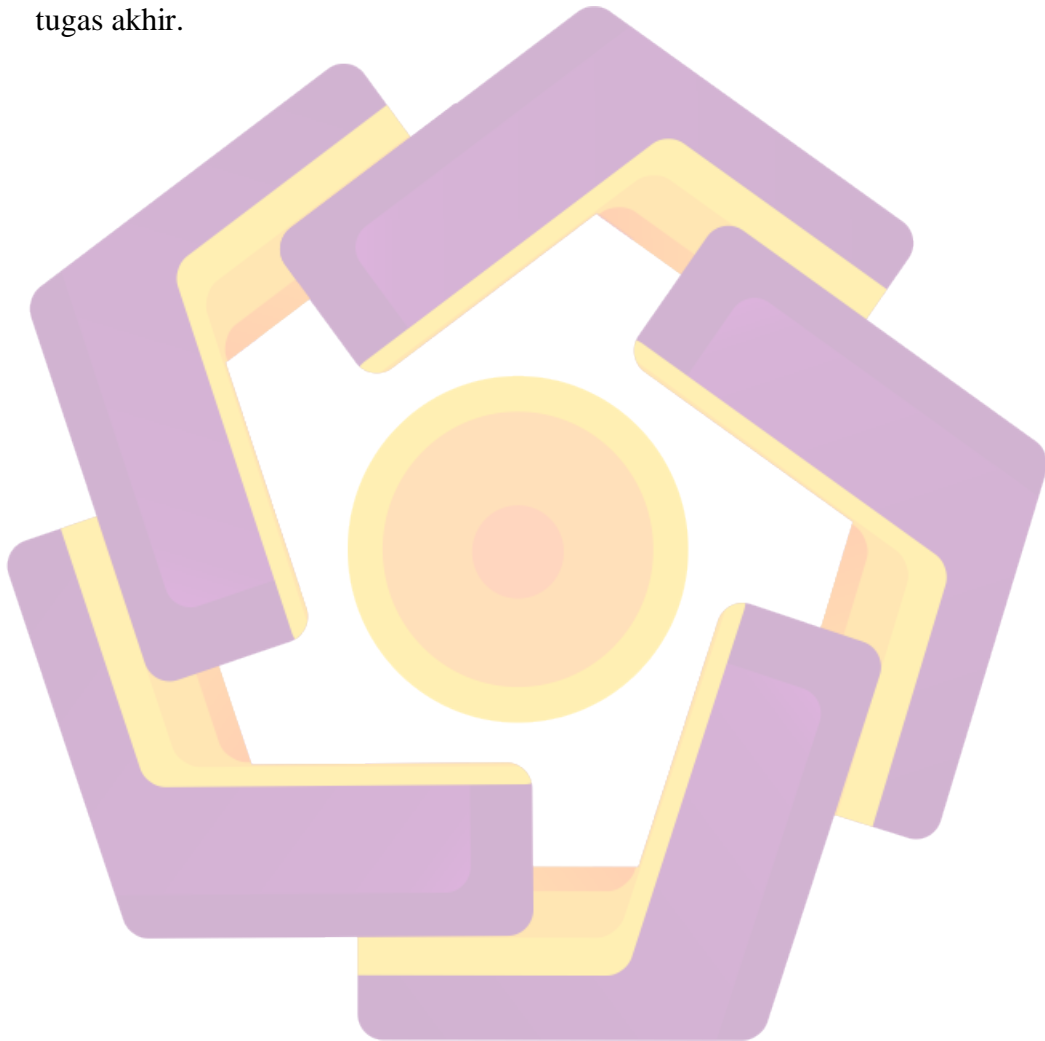
KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, segala puji syukur kehadiran Allah SWT atas kelimpahan rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul **“COMPANY PROFILE MUHAMMADIYAH BOARDING SCHOOL YOGYAKARTA SEBAGAI SARANA PROMOSI DAN INFORMASI BERBASIS MULTIMEDIA”**. Tugas Akhir ini disusun sebagai salah satu prasyarat guna mencapai gelar Ahli Madya pada jenjang Diploma III jurusan Manajemen Informatika.

Penulis menyadari bahwa Tugas Akhir ini dapat tersusun dengan baik atas peran serta berbagai pihak. Oleh karena itu dengan segala kerendahan hati, penulis mengucapkan terimakasih sebesar-besarnya kepada :

1. Prof. Dr. M. Suyanto, M.M selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.
2. Agus Purwanto, M.Kom selaku Dosen Pembimbing atas bantuan, bimbingan, dan arahnya selama penelitian dan penyusunan Tugas Akhir ini.
3. Bapak Direktur dan seluruh jajaran Pondok Pesantren Muhammadiyah Boarding School Yogyakarta yang sudah memberi ijin penelitian.
4. Kedua Orang Tua, yang selalu memberi Doa dan Semangat tanpa ada putusnya, dan juga sudah memberikan biaya selama kuliah ini.
5. Teman-teman 11-D3MI-02 atas kebersamaan, bantuan serta dukunganya selama ini.

Penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan pada penyusunan Tugas Akhir ini. Oleh karena itu diperlukan kritik dan saran yang bersifat membangun. Akhirnya penulis berharap semoga naskah Tugas Akhir ini dapat bermanfaat buat mahasiswa AMIKOM YOGYAKARTA yang sedang menempuh tugas akhir.



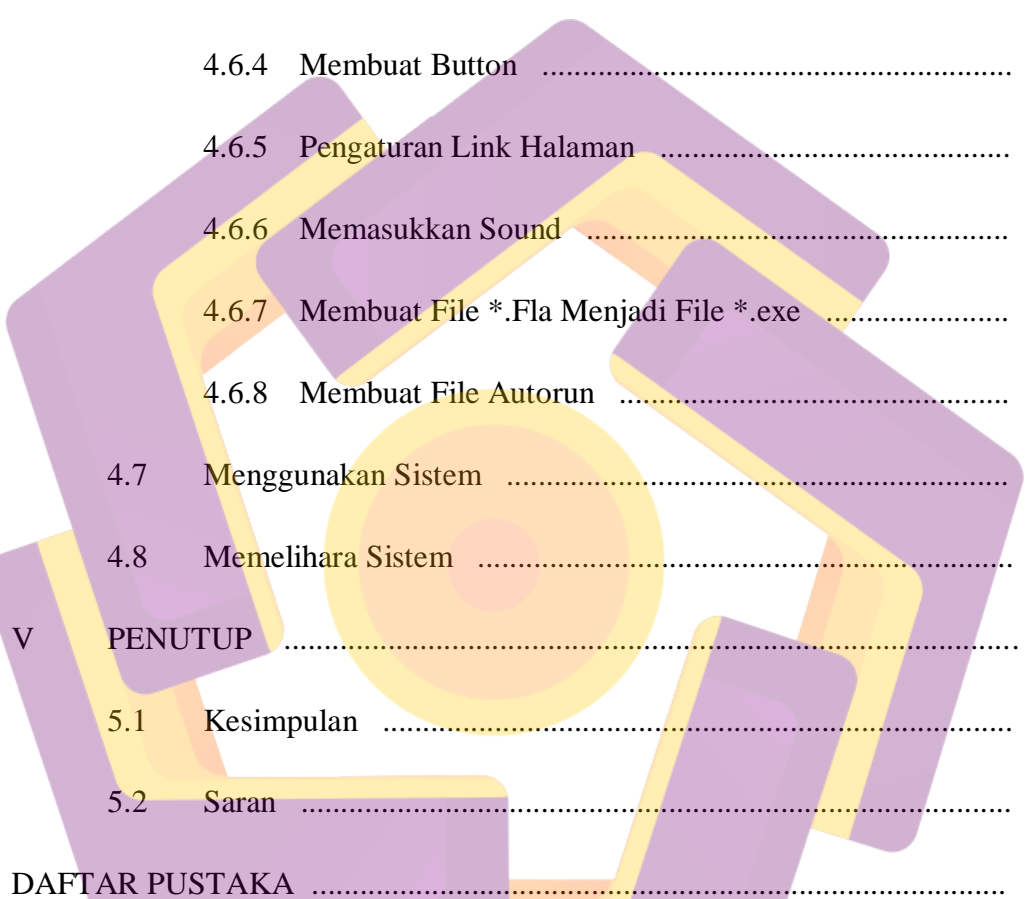
DAFTAR ISI

Judul	i
Lembar Persetujuan	iii
Lembar Pengesahan	iv
Pernyataan Keaslian	vi
Motto	vii
Persembahan	vii
Kata Pengantar	x
Daftar Isi	xii
Daftar Tabel	xvii
Daftar Gambar	xviii
Intisari	xxi
Abstract	xxii
I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.3.1 Informasi yang Ada Dalam Aplikasi	3
1.3.2 Perangkat Lunak yang Digunakan	4
1.4 Tujuan Penelitian	4
1.5 Manfaat Penelitian	5

1.5.1	Manfaat Bagi Penulis	5
1.5.2	Manfaat Bagi MBS	5
1.5.3	Manfaat Bagi Umum	6
1.6	Metode Pengumpulan Data	6
1.7	Sistematika Penulisan Laporan	7
II	LANDASAN TEORI	10
2.1	Sejarah Multimedia	10
2.2	Pengertian Multimedia	11
2.3	Unsur – Unsur Multimedia	12
2.3.1	Teks	12
2.3.2	Gambar	12
2.3.3	Audio	12
2.3.4	Video	13
2.3.5	Animasi	13
2.4	Struktur Sistem Aplikasi Multimedia	13
2.4.1	Struktur Linier	14
2.4.2	Struktur Hirarki	14
2.4.3	Struktur Non Linier	15
2.4.4	Struktur Komposit	15
2.5	Langkah Dalam Pengembangan Aplikasi Multimedia	16
2.5.1	Mendefinisikan Masalah	16

2.5.2	Merancang Konsep	16
2.5.3	Merancang Isi	16
2.5.4	Merancang Naskah	16
2.5.5	Merancang Grafik	17
2.5.6	Memproduksi Sistem	17
2.5.7	Pengetesan Sistem	17
2.5.8	Menggunakan Sistem	17
2.5.9	Memelihara Sistem	17
2.6	Perangkat Lunak Yang Digunakan	18
2.6.1	Adobe Flash cs3	18
2.6.2	Corel Draw x4	21
2.6.3	Adobe Photoshop cs3	22
III	GAMBARAN UMUM	25
3.1	Sejarah Singkat Berdirinya	25
3.2	Visi Misi	26
3.2.1	Visi	26
3.2.2	Misi	26
3.3	Keunggulan	27
3.4	Struktur Organisasi	27
3.5	Deskripsi Tugas	31
3.5.1	Direktur	31

3.5.2	Sekretaris	32
3.5.3	Staff Sekretaris	32
3.5.4	Bendahara	33
3.5.5	Staff Bendahara	33
3.5.6	Kepala Sekolah	34
3.5.7	Waka Kurikulum	36
3.5.8	Waka Kesiswaan	37
3.5.9	Kabag Dapur	37
3.5.10	Kabid Tahfidz	38
3.6	Fasilitas	38
3.7	Prestasi	39
3.8	Pengembangan Mutu Belajar	42
3.9	Pengembangan Sumber Daya Manusia	42
3.10	Pengembangan Sarana Informasi dan Teknologi	43
3.11	Media Promosi Sekolah	43
IV	PEMBAHASAN	45
4.1	Mendefinisikan Masalah	45
4.2	Merancang Konsep	46
4.3	Merancang Isi	46
4.4	Menulis Naskah	50
4.5	Merancang Grafik	54



4.6	Memproduksi Sistem	68
4.6.1	Pembuatan Desain Grafik	68
4.6.2	Mengimport ke Adobe Flash	76
4.6.3	Membuat Animasi	79
4.6.4	Membuat Button	81
4.6.5	Pengaturan Link Halaman	84
4.6.6	Memasukkan Sound	86
4.6.7	Membuat File *.Fla Menjadi File *.exe	88
4.6.8	Membuat File Autorun	91
4.7	Menggunakan Sistem	91
4.8	Memelihara Sistem	93
V	PENUTUP	94
5.1	Kesimpulan	94
5.2	Saran	95
	DAFTAR PUSTAKA	96

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Daftar Prestasi Santri MBS	39
-----------	----------------------------------	----



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Struktur Linier	14
Gambar 2.2	Struktur Hirarki	14
Gambar 2.3	Struktur NonLinier	15
Gambar 2.4	Struktur Komposit	15
Gambar 2.5	Rincian Siklus Pengembangan Aplikasi Multimedia	18
Gambar 2.6	Interface Adobe Flash cs3	19
Gambar 2.7	Interface CorelDraw x4	21
Gambar 2.8	Interface Adobe Phitoshop cs3	23
Gambar 4.1	Struktur Aplikasi MBS	51
Gambar 4.2	Sketsa Halaman Utama	55
Gambar 4.3	Sketsa Menu Profil	57
Gambar 4.4	Sketsa Menu fasilitas	58
Gambar 4.5	Sketsa Menu Kegiatan	59
Gambar 4.6	Sketsa Menu Galeri	61
Gambar 4.7	Sketsa Menu Foto 1	62
Gambar 4.8	Sketsa Menu Foto 2	63
Gambar 4.9	Sketsa Halaman Informasi Foto	64
Gambar 4.10	Sketsa Halaman Informasi Video	65
Gambar 4.11	Sketsa Menu Peta	66
Gambar 4.12	Sketsa Menu Presentasi	67

Gambar 4.13	Ractangle Tool	68
Gambar 4.14	Pengaturan Warna Gradient	69
Gambar 4.15	Membuat Variasi Background	69
Gambar 4.16	Shape Tool	70
Gambar 4.17	Mendesain Tombol	70
Gambar 4.18	Copy Tombol	71
Gambar 4.19	Transparancy	71
Gambar 4.20	Susunan Persegi	72
Gambar 4.21	Export File ke *.Swf	73
Gambar 4.22	Edit Gambar	74
Gambar 4.23	Polygonal Lasso Tool	74
Gambar 4.24	Menyeleksi Gambar	75
Gambar 4.25	Brightness / Contrast	75
Gambar 4.26	Pengaturan Brightness / Contrast	76
Gambar 4.27	Pengaturan Document Adobe Flash cs3	77
Gambar 4.28	Import File Gambar ke Library	77
Gambar 4.29	Seleksi File Gambar yang Akan di Import	78
Gambar 4.30	Tampilan Setelah File Gambar di Import	78
Gambar 4.31	Insert Keyframe	79
Gambar 4.32	Insert Frame	79
Gambar 4.33	Menggeser Objek	80

Gambar 4.34	Create Motion Tween	80
Gambar 4.35	Convert To Symbol	81
Gambar 4.36	Insert keyframe di Over Button	81
Gambar 4.37	Pengaturan Brightness Over Button	82
Gambar 4.38	Pengaturan Brightness 50%	82
Gambar 4.39	Pengaturan warna Down	83
Gambar 4.40	Bact To Scene 1	83
Gambar 4.41	M embuka Jendela Action Script	84
Gambar 4.42	Script Tombol	84
Gambar 4.43	Script Stop	85
Gambar 4.44	Pengaturan Timeline Menu	85
Gambar 4.45	Import File	86
Gambar 4.46	Insert layer	87
Gambar 4.47	Sound Properties	87
Gambar 4.48	Loop Sound	87
Gambar 4.49	Publish Settings	88
Gambar 4.50	Pengaturan Publish Settings	89
Gambar 4.51	Pilihan Format Publish Settingas	90
Gambar 4.52	Publish Windows Projector	90