

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah dilakukan tahapan-tahapan penelitian hingga pada bab akhir, kesimpulan yang dapat diambil dalam penelitian ini adalah :

1. Aplikasi ini dapat berperan sebagai panduan dan ditambah fitur *Paint Manga* untuk membantu *manaka* pemula dalam belajar menggambar *manga*.
2. Pembuatan aplikasi 'Teknik Menggambar *Manga*' ini dapat dirancang menggunakan pemrograman App Inventor dan dibangun menjadi aplikasi *mobile* berbasis Android dengan sukses.

5.2 Saran

Pada penulisan Skripsi ini tentu masih banyak kekurangan, dan mungkin dapat disempurnakan untuk pengembangan aplikasi pada penelitian-penelitian berikutnya. Berikut ini penulis memberikan beberapa saran sebagai pertimbangan dalam pengembangan aplikasi yang lebih baik :

1. Pada menu *Panduan Manga* gambar yang ditampilkan belum bisa diperbesar dan diperkecil, pada pengembangan berikutnya bisa ditambahkan *zoom in* dan *zoom out*.
2. Pada fitur *Paint Manga* gambar yang disimpan belum bisa menentukan tempat penyimpanan sesuai yang diinginkan, pada pengembangan

berikutnya bisa ditambahkan tempat penyimpanan gambar sesuai yang diinginkan.

3. Pada fitur *Paint Manga* 'paint pen' yang dihasilkan kurang halus dan *sensitive*, pada pengembangan berikutnya bisa diperhalus dan lebih *sensitive*.
4. Aplikasi ini membutuhkan *resource* gambar, *video*, dan *sound* yang banyak, sehingga menghasilkan ukuran aplikasi yang besar, untuk pengembangan berikutnya bisa dibuat aplikasi dengan ukuran yang lebih kecil.
5. Aplikasi ini dibuat untuk *device* yang disarankan dengan ukuran layar 7inch, untuk pengembangan berikutnya bisa dibuat untuk semua jenis *device*.

