

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi (IPTEK) memicu banyak kalangan untuk mencari alternatif pemecahan masalah di bidang teknologi informasi. Penggunaan komputer sebagai alat bantu penyelesaian pekerjaan di bidang teknologi sistem informasi kian marak dan berkembang di segala bidang. Komputer dirasa memiliki banyak keunggulan, alasannya komputer dapat diprogram sehingga dapat disesuaikan dengan keinginan pemakainya.

Penerimaan Siswa Baru yang dilakukan oleh SMK Bina Taruna Masaran Sragen juga masih menggunakan Sistem konvensional. Calon siswa diharuskan datang ke sekolah kemudian mengisi formulir registrasi, melengkapi persyaratan administrasi kemudian dilakukan proses seleksi yang telah ditentukan oleh panitia. Jadi calon siswa diwajibkan datang ke sekolah sesuai jam kerja panitia. Dengan beberapa tahap tersebut jika sekolah kedatangan banyak calon siswa, proses pendataan sampai seleksi akan menghabiskan waktu dan tenaga yang besar.

Bertitik tolak dengan sistem konvensional, SMK Bina Taruna Masaran memiliki sebuah pemikiran pemecahan masalah yang baru dengan memanfaatkan teknologi yang ada. Yaitu dengan membuat Sistem pendaftaran secara Online, dimana para calon siswa dapat mendaftarkan dirinya dimana saja berada jika terkoneksi dengan internet. Waktu melakukan pendaftaran bisa dua puluh empat jam selama tanggal yang telah ditentukan oleh panitia. Data inputan dari calon

siswa tersebut dapat langsung diolah oleh sistem menjadi informasi yang bisa dipantau.

Atas dasar hal tersebut, penulis mengambil judul penerimaan siswa baru SMK Bina Taruna Masaran, dengan harapan dapat mengatasi kelemahan-kelemahan yang terjadi pada sistem yang selama ini berlangsung.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan dari latar belakang tersebut, maka dapat di rumuskan masalah Bagaimana membuat sistem informasi yang mampu memberikan kemudahan bagi lembaga dalam pengolahan data penerimaan siswa baru?

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah pembuatan sistem informasi penerimaan siswa baru pada SMK Bina Taruna Masaran sebagai berikut :

1. Pengolahan data pendaftar
2. Pengolahan data panitia
3. Laporan data siswa yang diterima
4. Laporan data registrasi
5. Laporan data per jurusan
6. Laporan data panitia

Software – software yang digunakan dalam merancang sistem pengolahan data siswa baru ini adalah : Adobe Dreamwever Cs3, Adobe Photoshop Cs4 dan XAMPP.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai penyusunan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Menerapkan ilmu dan teori – teori yang sudah diperoleh selama mengikuti perkuliahan kedalam aplikasi nyata secara praktek guna membantu dan mendukung kemampuan dalam menerapkan ilmu yang sudah diperoleh kedalam kehidupan nyata.
2. Mengembangkan sistem yang sudah ada yang bersifat manual menjadi sistem berbasis komputer.
3. Mengkomputerisasi sistem informasi penerimaan siswa baru pada SMK Bina Taruna Masaran Sragen dalam pengolahan data siswa dengan mengembangkan sistem yang sudah ada menjadi lebih baik.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang ingin diperoleh dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Penulis dapat menerapkan ilmu dan teori-teori yang telah diperoleh selama mengikuti pendidikan kedalam aplikasi nyata.
2. Mengembangkan sistem yang sudah ada menjadi lebih baik.
3. Dapat memberikan masukan terhadap operasional sistem penerimaan siswa baru.
4. Sumbangan saran untuk proses sistem informasi penerimaan siswa baru dan implementasi teknologi komputer.

5. Sebagai bahan pertimbangan dalam meningkatkan kinerja untuk mencapai tujuan dan hasil yang optimal.

1.6 Metode Penelitian

Sebagai usaha untuk memperoleh data yang benar dan terarah sesuai masalah

yang dihadapi, maka perlu adanya suatu metode yang tepat untuk mencapai tujuan dan manfaat dalam penelitian. Adapun langkah-langkah dalam penelitian yaitu melakukan pengumpulan data pada SMK Bina Taruna Masaran Sragen sebagai pendukung dalam skripsi. Langkah-langkah pengumpulan data yang dilakukan yaitu :

- a. Metode Observasi

Merupakan metode pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan terhadap obyek secara langsung yaitu pada SMK Bina Taruna Masaran Sragen mengenai proses pendaftaran untuk penerimaan siswa baru.

- b. Metode Wawancara

Yaitu wawancara langsung pada obyek penelitian yang dalam hal ini adalah guru, dan kepala sekolah SMK Bina Taruna Masaran Sragen.

- c. Metode Kepustakaan

Yaitu metode pengumpulan data dengan mempelajari buku-buku yang berkaitan dengan masalah yang sedang dihadapi dalam penelitian,

misalnya buku pemrograman PHP, buku pengembangan sistem informasi, dan sumber data yang diperoleh dari internet.

d. Metode Kearsipan

Metode penelitian yang dilakukan dengan meneliti data-data yang diperoleh dari dokumen-dokumen yang berasal dari suatu obyek penelitian.

1.7 Sistematika Penulisan

Agar laporan mudah dipahami, maka penyusun akan menyusun laporan secara sistematika yang terdiri dari lima (5) bab yang masing-masing bab sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Berisi tentang latar belakang masalah, batasan masalah, tujuan Penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika Penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini akan diuraikan mengenai teori-teori yang relevan dengan obyek penelitian yang digunakan sebagai dasar untuk pembahasan dan menguraikan teori-teori yang mendasari pembahasan secara detail, dapat berupa definisi-definisi atau model matematis yang langsung berkaitan dengan ilmu atau masalah yang diteliti.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini akan di jelaskan mengenai tinjauan umum, analisis sistem yang di usulkan, dan perancangan sistem informasi yang akan dibuat.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini menjelaskan penggunaan program aplikasi yang dibuat, sehingga dapat berjalan sesuai dengan rancangan.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini berisi tentang kesimpulan dari hasil penelitian dan saran-saran yang diberikan.

