

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari semua uraian dalam skripsi *Media Interaktif "Mr.Nose" Sebagai Media Pembelajaran Pengenalan Sistem Pernafasan dan Penyakit Sistem Pernafasan Manusia pada SD Aisyiyah Flash* ini dapat diambil kesimpulan antara lain:

1. Aplikasi media interaktif yang mempelajari tentang pernafasan manusia ini secara umum dibuat melalui tahap analisis yaitu dengan menggunakan analisis kebutuhan dan analisis kelayakan, setelah itu tahap perancangan mulai dari perancangan konsep, perancangan isi, perancangan naskah dan perancangan grafik. Kemudian tahap produksi sistem dengan Adobe Flash. Aplikasi ini mampu memberikan metode baru yang menyenangkan dan menarik para siswa maupun siswi dalam mempelajari tentang Sistem Pernafasan dan Penyakit Pernafasan Manusia pada SD Aisyiyah Full Day Pandes.
2. Dengan aplikasi ini baik siswa maupun guru juga merasa senang untuk belajar tentang Sistem Pernafasan dan Penyakit Pernafasan Manusia karena sudah dikemas menarik, sehingga sangat mendukung dalam hal belajar mengajar.
3. Media pembelajaran ini sebagai sarana mensosialisasikan multimedia kepada semua pihak.

4. Berdasarkan hasil kuesioner minat belajar siswa yang di ajarkan menggunakan multimedia pembelajaran lebih tinggi dari pada menggunakan media konvensional saja, dimana skor minat belajar siswa sebesar 3,4 maka dapat disimpulkan bahwa aplikasi dapat meningkatkan minat belajar menurut murid SD Aisyiyah Full Day Pandes

5.2 Saran

Penulis menyadari bahwa dalam proses pembuatan media pembelajaran Sistem Pernafasan dan Penyakit Pernafasan Manusia ini masih banyak kekurangan. Untuk itu penulis mengharapkan saran-saran yang bersifat membangun dan bermanfaat untuk pengembangan selanjutnya.

Media Interaktif "Mr.Nose" Sebagai Media Pembelajaran Pengenalan Sistem Pernafasan dan Penyakit Sistem Pernafasan Manusia pada SD Aisyiyah Full Day Pandes Berbasis Flash mempunyai beberapa kekurangan diantaranya adalah sebagai berikut:

1. Tidak adanya tutorial dalam aplikasi ini.
2. Penambahan animasi yang lebih kompleks sehingga media pembelajaran lebih menarik
3. Penambahan beberapa menu lain yang mendukung, agar aplikasi media pembelajaran ini lebih interaktif