

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Berdasarkan hasil wawancara dengan salah satu guru di SD Aisyiyah Full Day Pandes adalah kurangnya minat belajar siswa yang menyebabkan kualitas hasil belajar siswa di SD Aisyiyah Full Day Pandes kurang memuaskan, keadaan tersebut terjadi karena adanya beberapa faktor yang mempengaruhi yang berasal dari dalam diri siswa sendiri ataupun dari luar siswa. Faktor yang berasal dari luar siswa yang cukup besar pengaruhnya adalah faktor metode dan media yang digunakan oleh guru dalam menyampaikan materi pelajaran biologi tersebut.

Metode yang digunakan guru dalam penyampaian materi hanya berupa penjelasan materi dan pembahasan buku materi. Kondisi tersebut menunjukkan bahwa pemanfaatan fasilitas kurang maksimal dan pembelajaran yang dilakukan guru cenderung berpusat pada guru, sedangkan siswa hanya menjadi objek pembelajaran sehingga siswa tidak termotivasi untuk aktif mengikuti dan berusaha menguasai materi pelajaran yang diberikan oleh guru tersebut.

Dalam hal ini pembelajaran dengan menggunakan multimedia interaktif merupakan salah satu alternatif yang dapat digunakan oleh guru di SD Aisyiyah Full Day Pandes untuk meningkatkan kualitas pembelajaran biologi sehingga siswa menjadi lebih tertarik dan bersemangat dalam mengikuti pelajaran tersebut. Identifikasi masalah yang timbul, yaitu pertama perlu adanya media pembelajaran yang dapat meningkatkan minat belajar siswa. Kedua mengenalkan multimedia

dan meningkatkan fungsi komputer sebagai salah satu media pembelajaran, agar dikemudian hari guru dan siswa dapat memanfaatkan teknologi secara maksimal.

Berdasarkan dari uraian diatas, penulis ingin mengangkat pembahasan tentang pembuatan media interaktif berbasis flash sebagai sarana pembelajaran sistem pernafasan manusia sebagai skripsi dengan judul " **Media Interaktif "Mr.Nose" Sebagai Media Pembelajaran Pengenalan Sistem Pernafasan dan Penyakit pada Sistem Pernafasan Manusia Berbasis Flash** ".

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan diatas, maka dapat dirumuskan permasalahan yang akan dijadikan dasar dalam penyusunan penelitian ini yaitu bagaimana merancang media interaktif berbasis flash yang memudahkan penggunaanya dalam mempelajari pengenalan sistem pernafasan dan penyakit pada sistem pernafasan manusia?

1.3 Batasan Masalah

Penelitian ini diberikan batasan masalah agar lebih fokus dalam pembuatannya yaitu :

1. Aplikasi media pembelajaran direkomendasikan untuk SD (Sekolah Dasar) kususnya kelas 5.
2. Aplikasi media pembelajaran berupa CD interaktif.
3. Fitur update hanya ada didalam menu evaluasi
4. Informasi yang disajikan mencakup pengertian tentang pernafasan, alur pernafasan, organ pernafasan, dan penyakit dalam sistem pernafasan.

5. Software yang digunakan meliputi : Adobe Flash CS3, Adobe Photoshop CS3, Adobe Soundbooth CS3

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Untuk mengetahui cara mengembangkan multimedia sebagai media pembelajaran tentang pernafasan untuk kelas X di SD Aisyiyah Full Day Pandes
2. Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi Strata I di STMIK Amikom Yogyakarta.
3. Mengembangkan dan menerapkan teori dan praktikum yang sudah diperoleh.
4. Mengetahui sejauh mana multimedia dapat berperan didunia Teknologi Informasi.

1.5 Manfaat penelitian

Hasil penelitian ini diharapkan mampu memberikan manfaat yang baik secara teoritis maupun secara praktis. Manfaat yang dapat diambil dari penelitian ini yaitu :

1. Manfaat secara Teoritis

Manfaat teoritis dari penelitian ini diharapkan mampu menambah ilmu pengetahuan tentang multimedia pembelajaran untuk meningkatkan motivasi siswa dan hasil belajar siswa.

2. Manfaat Praktis

- a. Manfaat Bagi Siswa

Mendapatkan pengalaman baru dan meningkatkan motivasi siswa dalam mempelajari sistem pernafasan manusia melalui media interaktif pembelajaran.

b. Manfaat Bagi Guru

Dapat dijadikan sebagai alat bantu pembelajaran maupun pedoman dalam mempelajari dan mengembangkan ilmu pengetahuan sistem pernafasan manusia.

c. Manfaat Bagi Sekolah

Menambah koleksi media pembelajaran yang dapat digunakan kapanpun sebagai media pembelajaran sistem pernafasan manusia untuk kelas X di SD Aisyiyah Full Day Pandes

1.6 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini antara lain :

a. Metode Observasi

Penulis mengambil data dengan cara melakukan observasi langsung ke obyek penelitian, mempelajari dan mencatat data yang dibutuhkan dalam penelitian.

b. Metode Kepustakaan

Merupakan pengumpulan data dengan cara membaca dan mempelajari buku pustaka atau data lainnya yang dibutuhkan dalam penelitian.

c. Metode Wawancara

Merupakan metode pengumpulan data dengan cara mengadakan wawancara dengan semua pihak yang berkaitan dalam penelitian ini.

1.7 Sistematika Penulisan

Penulisan skripsi ini dibagi kedalam 5 bab dan masing-masing bab dibagi menjadi beberapa sub bab dengan sistematika penulisan sebagai berikut :

Bab 1 : PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah yang diteliti, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penulisan, metode penelitian dan sistematika penulisan.

Bab 2 : LANDASAN TEORI

Bab ini membahas tentang pengertian multimedia, pengertian media pembelajaran, bentuk pembelajaran, dan teori yang berasal dari studi literature, internet atau buku yang dapat dijadikan acuan guna merancang dan membangun media interaktif "Mr.Nose Sebagai Media Pembelajaran Pengenalan Sistem Pernafasan dan Penyakit pada Sistem Pernafasan Manusia Berbasis Flash untuk SD Aisyiyah Full Day Pandes"

Bab 3 : ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI

Bab ini membahas tentang analisis permasalahan yang muncul dan penyelesaiannya untuk pengembangan aplikasi media pembelajaran "Pernafasan Manusia". Bab ini juga membahas perancangan aplikasi secara umum dari sistem yang dibangun ataupun perancangan yang lebih spesifik dan menganalisa manfaat pembuatan media pembelajaran.

Bab IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas dan menguraikan tentang proses pembuatan media pembelajaran dari rancangan yang telah dibuat.

Bab V : Penutup

Dalam bab ini membahas tentang kesimpulan dari penelitian dan saran yang ditulis oleh penulis.

