

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Dinas Komunikasi dan Informatika Pemerintah Provinsi Jawa Timur merupakan unsur pelaksanaan otonomi daerah, dipimpin oleh seorang kepala dinas, yang berada dibawah dan bertanggung jawab kepada Gubernur melalui sekretaris Daerah. Pada masa pandemi sekarang ini Dinas Komunikasi dan Informatika Pemerintah Jawa Timur menerapkan protokol kesehatan dengan membatasi jumlah karyawan dalam satu ruangan, maka dari itu sebagian karyawan melaksanakan pekerjaan di dalam rumah masing-masing atau yang biasa disebut WFH (*Work From Home*). Berdasarkan wawancara dengan petugas yang merekap presensi karyawan WFH tersebut disebutkan bahwa karyawan yang melakukan pekerjaan di dalam rumah tidak memungkinkan melakukan presensi dengan *fingerprint* di kantor maka digantikan dengan foto selfie menggunakan aplikasi semacam *GPS Map Camera* kemudian dikirim pada grup *Whatsapp*, oleh karena itu presensi karyawan WFH harus direkap secara manual setiap hari, jadi metode presensi tersebut dinilai tidak efektif dan tidak efisien.

Aplikasi berbasis android yang dapat mengambil data presensi seperti jam masuk, jam keluar dan juga lokasi karyawan saat melakukan presensi bisa menjadi solusi untuk dijadikan sebagai metode presensi bagi karyawan yang bekerja di rumah.

Oleh karena itu direkomendasikan pengembangan aplikasi berbasis android sebagai pengganti metode presensi manual untuk karyawan WFH. Aplikasi berbasis android ini diharapkan dapat membantu petugas untuk merekap data presensi karyawan yang bekerja di rumah menjadi lebih efektif dan efisien.

### **1.2 Tujuan Penelitian**

Tujuan penelitian ini adalah membangun aplikasi presensi online berbasis android dengan tidak menginterupsi sistem presensi utama kantor sebagai pengganti metode presensi manual karyawan WFH (*Work From Home*) Dinas Komunikasi dan Informatika Pemerintah Provinsi Jawa Timur.

### **1.3 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, dapat dirumuskan sebuah permasalahan yaitu "Bagaimana cara membangun aplikasi presensi online berbasis android dengan tidak menginterupsi sistem presensi utama kantor sebagai pengganti metode presensi manual karyawan WFH (*Work From Home*) Dinas Komunikasi dan Informatika Pemerintah Provinsi Jawa Timur?".

#### 1.4 Batasan Masalah

Berdasarkan penelitian dan masalah yang sudah dikembangkan pada latar belakang diatas, diperlukan batasan masalah agar tidak keluar dari pokok bahasan. Adapun batasan masalah dari penelitian tugas akhir ini, sebagai berikut :

- a. Aplikasi dirancang menggunakan bahasa pemrograman *Java*.
- b. *Database* aplikasi tersebut menggunakan *Firebase Realtime Database*.
- c. *Firebase Console* dapat diakses oleh admin atau pihak instansi yang berwenang.
- d. Menu admin pada aplikasi yang berisi tentang data *history* presensi hanya boleh diakses oleh admin atau pihak instansi yang berwenang.
- e. Karyawan dapat mengakses menu karyawan yang memuat profil pribadi dan melakukan presensi setelah login.
- f. Akun yang digunakan karyawan untuk *login* dibuat oleh admin atau pihak instansi yang berwenang.

#### 1.5 Ruang Lingkup

Tempat penelitian adalah Dinas Komunikasi dan Informatika Pemerintah Provinsi Jawa Timur, Kota Surabaya, Provinsi Jawa Timur. Ruang lingkup proyek adalah sebagai berikut:

- a. Aplikasi digunakan di Dinas Komunikasi dan Informatika Pemerintah Provinsi Jawa Timur.
- b. Aplikasi digunakan oleh *staff* Dinas Komunikasi dan Informatika Pemerintah Provinsi Jawa Timur.

## 1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan Tugas Akhir ini terdiri dari beberapa bab dan sub bab sebagai berikut :

a. Bab I Pendahuluan

Pada bab ini menguraikan tentang latar belakang, tujuan, rumusan masalah, batasan masalah, dan sistematika penulisan.

b. Bab II Tinjauan Pustaka

Pada bab ini menguraikan tentang landasan teori dan hasil penelitian dalam penulisan laporan tugas akhir.

c. Bab III Tinjauan Umum

Pada bab ini berisi penjelasan mengenai obyek penelitian, hasil observasi / pengumpulan data, masalah yang terdapat pada obyek, dan gambaran umum proyek.

d. Bab IV Perancangan dan Pembahasan

Pada bab ini menjelaskan tentang proses pembuatan aplikasi android presensi online.

e. Bab V Penutup

Pada bab ini berisi kesimpulan dan saran penulis pada bab-bab sebelumnya.