

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pendidikan merupakan salah satu sektor pembangunan yang selalu mendapatkan perhatian besar dari pemerintah dan merupakan salah satu sektor pembangunan yang sangat potensial untuk dapat diintegrasikan dengan kehadiran teknologi informasi. Dampak dari perkembangan itulah yang menyebabkan lembaga pendidikan selalu berlomba-lomba untuk dapat menghasilkan sumber daya manusia yang berkualitas dengan berusaha memberikan pendidikan yang terbaik bagi anak didiknya dalam meluluskan siswa-siswi dengan prestasi akademik yang baik di tengah perkembangan teknologi informasi dan arus globalisasi yang semakin kuat.

SMK Negeri 1 Wadaslintang adalah salah satu instansi di bidang pendidikan tepatnya berada di kabupaten Wonosobo. Di dalam proses belajar mengajar terutama dalam hal kegiatan ujian siswa masih menggunakan cara manual, seperti menggunakan kertas ataupun media cetak lainnya yang tentu akan adanya sedikit pemborosan dalam hal biaya. Belum lagi kemungkinan adanya kesalahan guru dalam membuat soal-soal ujian juga koreksi hasil jawaban.

Maka solusi yang tepat untuk mengatasi masalah di atas, dibuatlah sebuah sistem e-learning yang memiliki fitur fasilitas ujian online yang memungkinkan guru dapat memberikan soal-soal ujian kepada siswa menjadi lebih mudah, efisiensi, cepat, dan akurat. Siswapun dapat mengerjakan soal-soal yang telah diberikan oleh guru dengan mudah.

Untuk itu dalam penyusunan tugas akhir ini, penulis mengambil judul **“Analisis dan Perancangan E-Learning Dengan Fitur Online Exam pada SMK N 1 Wadaslintang Wonosobo”**. Sistem E-learning ini diharapkan mampu mendukung kegiatan akademik dan memberikan kemudahan-kemudahan dalam kegiatan belajar mengajar antara siswa dan guru tentunya dalam hal ujian dan tugas ataupun dalam berbagi informasi-informasi lainnya.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka penulis merumuskan masalah pada penelitian ini seperti berikut.

“Bagaimana menganalisis dan merancang E-Learning yang dapat mendukung kemudahan interaksi guru dan siswa dalam proses kegiatan akademik sekolah juga dalam hal kegiatan ujian maupun tugas sekolah?”

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah di atas dan supaya penelitian dapat tepat sasaran, maka penulis membuat batasan masalah sebagai berikut.

“Dalam pembuatan E-Learning selain fitur layanan informasi, download, dan materi, penulis juga menambahkan fitur layanan *Online Exam*.”

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud diadakannya penelitian ini adalah sebagai syarat kelulusan strata I di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Sedangkan tujuan penelitian yang hendak dicapai ialah merancang E-Learning pada SMK N 1 Wadaslintang yang memungkinkan kegiatan belajar mengajar terutama dalam hal ujian maupun tugas siswa yang diberikan oleh para guru menjadi lebih mudah dan efektif dengan adanya fitur ujian online ini.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang dihasilkan dari penelitian ini diantaranya :

1. Bagi Sekolah
 - a. Menambah alternatif media dalam penyampaian materi kepada siswa.
 - b. Menghemat biaya karena tidak memerlukan kertas atau media cetak lainnya.
2. Bagi Guru dan Siswa
 - a. Mempermudah guru dalam menyampaikan informasi seperti tugas atau pekerjaan rumah (PR).
 - b. Mempermudah siswa dalam mengakses dan mempelajari materi diluar jam pembelajaran.
 - c. Mempermudah siswa dalam menguji kemampuan mereka dengan fasilitas ujian online yang telah disediakan.
3. Bagi Penulis
 - a. Untuk memenuhi syarat kelulusan Strata Satu (S1) jurusan Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.
 - b. Mengasah keahlian dan kemampuan dalam menganalisis suatu masalah.

- c. Menambah ilmu pengetahuan dan pengalaman baru dalam bidang pemrograman website.
- d. Menerapkan ilmu yang telah di dapat selama menempuh pendidikan di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

1.6 Metode Penelitian

Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

- a. Metode Interview

Adalah metode pengumpulan data dengan cara mengajukan pertanyaan dan wawancara dengan pihak-pihak yang terkait.

- b. Metode Dokumentasi

Adalah metode pengumpulan data dengan cara melihat catatan atau arsip-arsip yang telah diijinkan.

- c. Metode Kepustakaan

Metode ini mengacu pada buku-buku pedoman yang dibutuhkan sebagai tambahan referensi peneliti, baik yang ada dipustaka atau e-book dari internet ataupun dari literatur-literatur lainnya.

1.7 Sistematika Penelitian

Agar mempermudah dalam penulisan laporan skripsi ini, maka penulis menjabarkan sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini berisi uraian tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini membahas tentang teori-teori yang mendukung dan mendasari judul penelitian serta software-software apa saja yang dibutuhkan dalam membuat sistem.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi uraian analisis masalah, analisis kebutuhan sistem, analisis kelayakan sistem, perancangan sistem menggunakan pendekatan terstruktur dan perancangan interface sistem.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi implementasi dari perancangan sistem, pembuatan program dan pengujian terhadap program.

BAB V : PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dari penelitian yang mengacu kepada rumusan masalah. Selain itu, saran untuk pengembangan sistem ke depannya juga penulisan sampaikan di bab ini.