

**APLIKASI RESEP MASAKAN KHAS KALIMANTAN BARAT
BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI



disusun oleh

Alpiandi

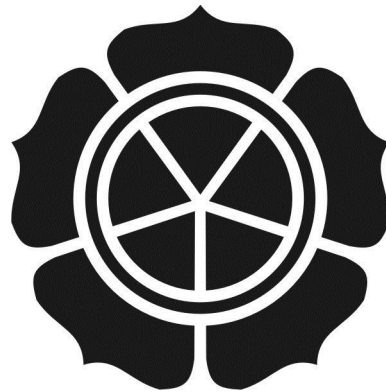
10.11.4158

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2014**

**APLIKASI RESEP MASAKAN KHAS KALIMANTAN BARAT
BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

Alpiandi

10.11.4158

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2014**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**APLIKASI RESEP MASAKAN KHAS KALIMANTAN BARAT
BERBASIS ANDROID**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Alpiandi
10.11.4158

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 19 September 2013

Dosen Pembimbing,

Kusrini, Dr., M.Kom
NIK. 190302106

PENGESAHAN

SKRIPSI

**APLIKASI RESEP MASAKAN KHAS KALIMANTAN BARAT
BERBASIS ANDROID**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Alpiandi

10.11.4158

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 18 Januari 2014

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

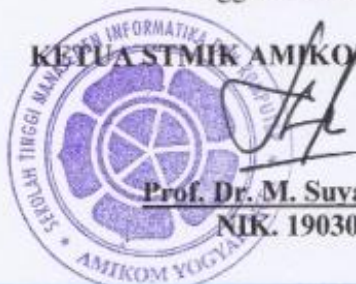
Kusrini, Dr., M.Kom
NIK. 190302106

Amir Fatah Sofyan, ST, M.Kom
NIK. 190302047

Ferry Wahyu Wibowo, S.Si., M.Cs
NIK. 190302207

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelas Sarjana Komputer
Tanggal 27 Januari 2014

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suvanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang sebelumnya pernah diajukan oleh orang lain atau kelompok lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Instituti Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain atau kelomok lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 27 Januari 2014

Alpiandi
NIM. 10.11.4158

MOTTO

“Bismillahirrohmanirrohim”

“Lakukanlah segala sesuatu dengan menyebut Asma’ Allah atas dasar Lillahita’ala dan berImanlah”

“Allah tidak memberi cobaan diluar batas kemampuan umat-Nya”

“Tidak ada yang sebaik darimu jika engkau mau maju dan berusaha”

“Doa orang tua adalah doa yang paling di ijabah oleh Allah”

“Selalu bersyukur dan jangan pernah mengeluh”

“YNWA - “You’ll Never Walk Alone””

PERSEMBAHAN

Penulisan Skripsi ini penulis persembahkan kepada:

- Allah S.W.T atas rahmat, hidayah dan anugerah serta Nabi Muhammad SAW yang telah memberikan suri teladhan kepada seluruh umat manusia.
- Ibu dan Bapakku tercinta yang selama ini berjuang dan berkorban , memberi kasih sayang, dukungan serta doa yang tulus demi masa depan putranya.
- Melta sebagai pasangan yang telah sabar, tulus, ikhlas dalam menemani, dan selalu memberikan motivasi yang luar biasa, semoga kita berdua selalu bersama.
- Abang dan Kakakku yang selalu memberi dukungan serta menjadi penyemangat dan inspirator bagi penulis.
- Sahabat-sahabat : ayyas, dipa, unik, restu doank, andre, maya, gama, ando, asmara sakti, afif, hendra, adit, kevin ringo, widy, erwin, sakti nurhadmadi, sansan, gufe, nike, meylinda, rohman, wiwin, vitra, ridwan, mbok de, mega, thofa, naya, muddy, wira saputra, mbk mila, said, iqmal, dkk yang tidak dapat saya sebutkan satu per satu. Kalian adalah teman & sahabat terbaik.
- Untuk Semua teman seperjuangan kelas 10-S1TI-I maupun 10-S1TI-07 yang telah mendukung, Sukses buat Kalian semua, Terima kasih banyak.

KATA PENGANTAR

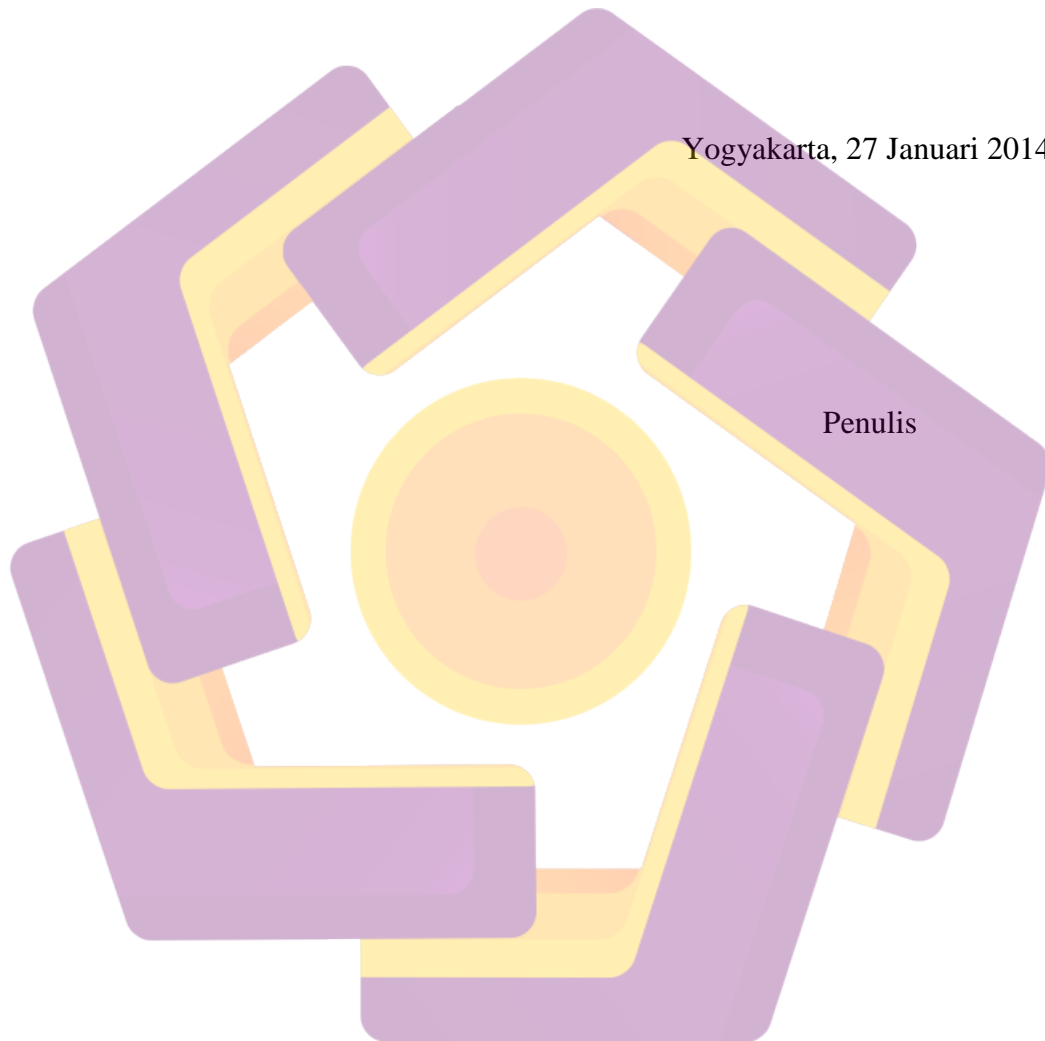
Segala puji syukur kehadirat Allah SWT, yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga skripsi yang berjudul **“Aplikasi Resep Masakan Khas Kalimantan Barat Berbasis Android”** dapat terselesaikan dengan baik dan lancar. Shalawat serta salam semoga tetap dilimpahkan kepada Nabi Muhammad SAW beserta keluarga dan sahabat-sahabatnya.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini tidak lepas dari bimbingan dan bantuan dari berbagai pihak, untuk itu penulis mengucapkan terimakasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM sebagai ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Sudarmawan, MT selaku ketua jurusan Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Ibu Kusriani, Dr., M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah memberi masukan, arahan, serta motivasi kepada penulis.
4. Dosen-dosen STMIK AMIKOM Yogyakarta yang sudah memberikan banyak ilmu.
5. Semua keluarga, sahabat dan teman-teman yang senantiasa memberikan dukungan serta doa.
6. Semua pihak yang tidak dapat saya sebutkan satu per satu yang telah membantu dalam menyelesaikan skripsi ini.

Penulis menyadari skripsi ini masih jauh dari sempurna, untuk itu kritik dan saran yang membangun sangat penulis harapkan demi kemajuan dan arah yang lebih baik dimasa yang akan datang. Pada akhirnya semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi semua pihak.

Yogyakarta, 27 Januari 2014



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	iv
HALAMAN MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
INTISARI.....	xix
<i>ABSTRACT</i>	xx
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah.....	4
1.4 Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Manfaat Penelitian.....	5
1.6 Metode Penelitian.....	5
1.7 Sistematika Penulisan.....	7
BAB II LANDASAN TEORI	9
2.1 Resep Masakan.....	9
2.1.1 Pengetahuan Resep.....	9
2.1.2 Manfaat dan keterbatasan resep	9
2.1.3 Standar Resep.....	10
2.1.3.1 Definisi	10
2.1.3.2 Struktur standar resep.....	10
2.1.3.3 Fungsi standar resep	11
2.1.3.4 Keterbatasan standar resep	11
2.1.4 Beberapa Masalah Tentang Resep	12

2.2	Analisis SWOT.....	13
2.3	Konsep Pemodelan Sistem	14
2.3.1	<i>Unified Modelling Language (UML)</i>	14
2.3.1.1	<i>Use Case Diagram</i>	14
2.3.1.2	<i>Class Diagram</i>	15
2.3.1.3	<i>Sequence Diagram</i>	16
2.4	Konsep Basis Data.....	17
2.4.1	Database MySql.....	17
2.4.2	Teori bahasa Basis data (SQL)	18
2.5	Android.....	18
2.5.1	Pengertian Android.....	18
2.5.2	Arsitektur Android.....	19
2.5.3	Keunggulan Android.....	23
2.6	Perangkat Lunak Yang digunakan	24
2.6.1	Eclipse.....	24
2.6.2	Arsitektur Eclipse	25
2.6.3	Android SDK (<i>Software Development Kit</i>)	26
2.6.4	ADT (<i>Android Development Tools</i>)	27
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....		29
3.1	Analisis.....	29
3.1.1	Analisis SWOT.....	29
3.1.2	Analisis Kebutuhan Sistem.....	31
3.1.2.1	Analisis Kebutuhan Fungsional	31
3.1.2.2	Analisis Kebutuhan Non Fungsional	32
3.1.3	Analisis Kelayakan Sistem	34
3.1.3.1	Analisis Kelayakan Teknologi	34
3.1.3.2	Analisis Kelayakan Operasional	35
3.1.3.3	Analisis Kelayakan Hukum.....	35
3.1.3.4	Analisis Kelayakan Sumber Daya.....	35
3.2	Perancangan Sistem.....	36
3.2.1	Perancangan Proses.....	36

3.2.1.1 <i>Use Case Diagram</i>	36
3.2.1.2 <i>Activity Diagram</i>	47
3.2.1.3 <i>Class Diagram</i>	59
3.2.1.3 <i>Sequence Diagram</i>	60
3.2.2 Perancangan Basis Data.....	66
3.2.2.1 Tabel Detail Masakan Sehari-hari.....	66
3.2.2.2 Tabel Detail Kue	67
3.2.2.3 Tabel Request Masakan & kue	67
3.2.2.4 Tabel Detail Berbagi Kuliner.....	68
3.2.2.5 Tabel Informasi	68
3.2.2.6 Tabel Bantuan	69
3.2.2.7 Tabel Administrator	69
3.2.3 Perancangan <i>Interface</i>	70
3.2.3.1 Perancangan <i>Interface</i> Aplikasi Resep Masakan Khas Kalimantan Barat	70
3.2.3.2 Perancangan <i>Interface</i> Aplikasi Admin Resep Masakan Khas Kalimantan Barat berbasis Web.....	78
BAB IV PEMBAHASAN DAN IMPLEMENTASI	87
4.1 Pembahasan	87
4.1.1 Pembahasan Basis Data	87
4.1.1.1 Tabel detail_masakan_sehari_hari	88
4.1.1.2 Tabel detail_kue	88
4.1.1.3 Tabel request_masakan_dan_kue	89
4.1.1.4 Tabel berbagi_kuliner	89
4.1.1.5 Tabel informasi	89
4.1.1.6 Tabel bantuan	90
4.1.1.7 Tabel administrator	90
4.1.2 Pembahasan <i>Interface</i> / antarmuka	90
4.1.2.1 <i>Interface</i> Aplikasi Resep Masakan khas Kalimantan Barat berbasis android.....	91
4.1.2.1 <i>Interface</i> Aplikasi Admin Resep Masakan khas Kalimantan Barat berbasis web.....	99

4.2 Implementasi	106
4.2.1 Uji Coba Sistem dan Program	106
4.2.1.1 Pengujian Sistem	107
4.2.1.2 Pengujian Program	110
4.2.2 Manual Program	112
4.2.2.1 Petunjuk penggunaan aplikasi	112
4.2.3 Manual Instalasi	112
4.2.4 Pembahasan Listing Program	115
4.2.4.1 Listing Program Aplikasi Resep Masakan khas Kalbar berbasis Android	115
4.2.4.2 Listing Program Aplikasi Admin Resep Masakan khas Kalimantan barat berbasis web	121
BAB V PENUTUP	125
5.1 Kesimpulan	125
5.2 Saran	126
DAFTAR PUSTAKA	127

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol Use Case	13
Tabel 2.2 Simbol Class Diagram	14
Tabel 2.3 Simbol Sequence Diagram	15
Tabel 3.1 Perumusan Internal dan Eksternal SWOT	28
Tabel 3.2 Bagan SWOT Analisis	29
Tabel 3.3 Deskripsi UseCase Masakan Sehari-hari	37
Tabel 3.4 Deskripsi Use Case Kue.....	37
Tabel 3.5 Deskripsi Use Case Pencarian	38
Tabel 3.6 Deskripsi Use Case Forum Kuliner	39
Tabel 3.7 Deskripsi Use Case Informasi.....	40
Tabel 3.8 Deskripsi Use Case Bantuan	40
Tabel 3.9 Deskripsi Use Case Keluar	41
Tabel 3.10 Deskripsi UseCase Login Admin.....	41
Tabel 3.11 Deskripsi UseCase Masakan Sehari-hari	42
Tabel 3.12 Deskripsi UseCase Kue.....	43
Tabel 3.13 Deskripsi UseCase Request masakan dan kue.....	43
Tabel 3.14 Deskripsi UseCase Berbagi kuliner	44
Tabel 3.15 Deskripsi Use Case Pengaturan Admin	45
Tabel 3.16 Deskripsi Use Case Logout.....	45
Tabel 3.17 Tabel Detail Masakan Sehari-hari.....	66
Tabel 3.18 Tabel Detail Kue	66
Tabel 3.19 Tabel Request Masakan & kue	66
Tabel 3.20 Tabel Detail Berbagi Kuliner	67
Tabel 3.21 Tabel Informasi	67
Tabel 3.22 Tabel Bantuan	68
Tabel 3.23 Tabel Bantuan	68
Tabel 4.1 Pengujian BlackBox Resep Masakan berbasis Android	107
Tabel 4.2 Pengujian BlackBox Admin Resep Masakan berbasis Web.....	108

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Arsitektur Android.....	19
Gambar 2.2 Contoh Tampilan Eclipse	26
Gambar 3.1 Use Case Diagram User.....	37
Gambar 3.2 <i>Use Case Diagram Admin</i>	37
Gambar 3.3 Activity Diagram Masakan Sehari-hari.....	47
Gambar 3.4 Activity Diagram Kue.....	48
Gambar 3.5 Activity Diagram Pencarian.....	49
Gambar 3.6 Activity Diagram Informasi.....	50
Gambar 3.7 Activity Diagram Bantuan.....	50
Gambar 3.8 Activity Diagram Forum kuliner.....	51
Gambar 3.9 Activity Diagram Keluar.....	52
Gambar 3.10 Activity Diagram Login Admin.....	53
Gambar 3.11 Activity Diagram Admin Masakan Sehari-hari.....	54
Gambar 3.12 Activity Diagram Admin Kue.....	55
Gambar 3.13 Activity Diagram Request masakan dan kue.....	56
Gambar 3.14 Activity Diagram Berbagi Kuliner.....	57
Gambar 3.15 Activity Diagram Pengaturan Admin.....	58
Gambar 3.16 Activity Diagram Logout.....	58
Gambar 3.17 Class Diagram.....	59
Gambar 3.18 Sequence Diagram Masakan Sehari-hari.....	60
Gambar 3.19 Sequence Diagram Kue.....	60
Gambar 3.20 Sequence Diagram Pencarian.....	61
Gambar 3.21 Sequence Diagram Forum Kuliner.....	61
Gambar 3.22 Sequence Diagram Request masakan & kue.....	62
Gambar 3.23 Sequence Diagram berbagi kuliner.....	62
Gambar 3.24 Sequence Diagram Informasi.....	63
Gambar 3.25 Sequence Diagram Bantuan.....	63
Gambar 3.26 Sequence Diagram Masakan Sehari-hari.....	64

Gambar 3.27 Sequence Diagram Masakan Sehari-hari.....	64
Gambar 3.28 Sequence Diagram Request Masakan dan Kue	65
Gambar 3.29 Sequence Diagram Berbagi Kuliner	65
Gambar 3.30 Sequence Diagram Pengaturan Admin.....	66
Gambar 3.31 Perancangan <i>Interface Splashscreen</i>	70
Gambar 3.32 Perancangan <i>Interface Menu Utama</i>	70
Gambar 3.33 Perancangan <i>Interface List masakan sehari-hari</i>	71
Gambar 3.34 Perancangan <i>Interface Detail masakan sehari-hari</i>	71
Gambar 3.35 Perancangan <i>Interface List Kue</i>	72
Gambar 3.36 Perancangan <i>Interface Detail Kue</i>	72
Gambar 3.37 Perancangan <i>Interface Pencarian</i>	73
Gambar 3.38 Perancangan <i>Interface Pencarian Masakan Sehari-hari</i>	73
Gambar 3.39 Perancangan <i>Interface Pencarian Kue</i>	74
Gambar 3.40 Perancangan <i>Interface Forum Kuliner</i>	74
Gambar 3.41 Perancangan <i>Interface Request masakan & kue</i>	75
Gambar 3.42 Perancangan <i>Interface Berbagi Kuliner</i>	75
Gambar 3.43 Perancangan <i>Interface Tambah Kuliner</i>	76
Gambar 3.44 Perancangan <i>Interface Detail Berbagi Kuliner</i>	76
Gambar 3.45 Perancangan <i>Interface Informasi</i>	77
Gambar 3.46 Perancangan <i>Interface bantuan</i>	77
Gambar 3.47 Perancangan <i>Interface keluar</i>	78
Gambar 3.48 Perancangan <i>Interface login admin</i>	78
Gambar 3.49 Perancangan <i>Interface menu utama</i>	79
Gambar 3.50 Perancangan <i>Interface menu masakan sehari-hari</i>	79
Gambar 3.51 Perancangan <i>Interface menu tambah data masakan sehari-hari</i> ... 80	80
Gambar 3.52 Perancangan <i>Interface menu edit data masakan sehari-hari</i>	80
Gambar 3.53 Perancangan <i>Interface menu detail masakan sehari-hari</i>	81
Gambar 3.54 Perancangan <i>Interface menu kue</i>	81
Gambar 3.55 Perancangan <i>Interface menu tambah data kue</i>	82
Gambar 3.56 Perancangan <i>Interface menu edit data kue</i>	82
Gambar 3.57 Perancangan <i>Interface menu detail data kue</i>	83

Gambar 3.58 Perancangan <i>Interface</i> menu <i>Request</i> Masakan dan kue.....	83
Gambar 3.59 Perancangan <i>Interface</i> menu <i>detail Request</i> Masakan dan kue....	84
Gambar 3.60 Perancangan <i>Interface</i> menu Berbagi Kuliner.....	84
Gambar 3.61 Perancangan <i>Interface</i> menu <i>detail</i> Berbagi Kuliner.....	85
Gambar 3.62 Perancangan <i>Interface</i> menu <i>Edit</i> Berbagi Kuliner	86
Gambar 3.63 Perancangan <i>Interface</i> pengaturan admin	86
Gambar 4.1 Tampilan Struktur Tabel masakan_khas_kalbar	87
Gambar 4.2 Tampilan Struktur Tabel Rambu	88
Gambar 4.3 Tampilan Struktur Tabel detail_kue.....	88
Gambar 4.4 Tampilan Struktur Tabel request_masakan_dan_kue	89
Gambar 4.5 Tampilan Struktur Tabel berbagi_kuliner	89
Gambar 4.6 Tampilan Struktur Tabel informasi	89
Gambar 4.7 Tampilan Struktur Tabel bantuan	90
Gambar 4.8 Tampilan Struktur Tabel administrator.....	90
Gambar 4.9 Tampilan <i>Splash Screen</i>	91
Gambar 4.10 Tampilan Menu Utama	91
Gambar 4.11 Tampilan Halaman List Masakan sehari-hari	92
Gambar 4.12 Tampilan Halaman Detail Masakan sehari-hari	92
Gambar 4.13 Tampilan Halaman list Kue	93
Gambar 4.14 Tampilan Halaman Detail Kue	93
Gambar 4.15 Tampilan Halaman Pencarian	94
Gambar 4.16 Tampilan Halaman Pencarian Masakan Sehari-hari.....	94
Gambar 4.17 Tampilan Halaman Pencarian Kue.....	95
Gambar 4.18 Tampilan Halaman Forum Kuliner	95
Gambar 4.19 Tampilan Halaman Request Masakan & Kue.....	96
Gambar 4.20 Tampilan Halaman berbagi kuliner.....	96
Gambar 4.21 Tampilan Halaman Tambah Kuliner.....	97
Gambar 4.22 Tampilan Halaman Tambah Kuliner.....	97
Gambar 4.23 Tampilan Halaman Informasi	98
Gambar 4.24 Tampilan Halaman Bantuan.....	98
Gambar 4.25 Tampilan Halaman keluar	99

Gambar 4.26 Tampilan Halaman login admin	99
Gambar 4.27 Tampilan Halaman menu utama.....	100
Gambar 4.28 Tampilan Halaman menu masakan sehari-hari	100
Gambar 4.29 Tampilan Halaman menu tambah masakan sehari-hari.....	101
Gambar 4.30 Tampilan Halaman menu edit masakan sehari-hari	101
Gambar 4.31 Tampilan Halaman menu detail masakan sehari-hari.....	102
Gambar 4.32 Tampilan Halaman menu kue	102
Gambar 4.33 Tampilan Halaman menu tambah kue	103
Gambar 4.34 Tampilan Halaman menu edit kue	103
Gambar 4.35 Tampilan Halaman menu detail kue	104
Gambar 4.36 Tampilan Halaman menu <i>request</i> masakan dan kue.....	104
Gambar 4.37 Tampilan Halaman menu <i>request</i> masakan dan kue.....	104
Gambar 4.38 Tampilan Halaman menu berbagi kuliner	105
Gambar 4.39 Tampilan Halaman menu detail berbagi kuliner	105
Gambar 4.40 Tampilan Halaman menu edit berbagi kuliner	105
Gambar 4.41 Tampilan Halaman menu Pengaturan Admin.....	106
Gambar 4.42 Logika yang salah.....	110
Gambar 4.43 Logika yang benar	111
Gambar 4.44 Tampilan Runtime Error.....	111
Gambar 4.45 Folder Penyimpanan Aplikasi.....	113
Gambar 4.46 File Aplikasi Resep Masakan Khas Kalbar.....	113
Gambar 4.47 Instalasi Aplikasi	114
Gambar 4.48 Proses Instalasi Selesai	114
Gambar 4.49 Resep_Masakan_khas_Kalbar.java.....	115
Gambar 4.50 Menu_Utama.java	116
Gambar 4.51 Masakan.java.....	118
Gambar 4.52 pencarian.java	119
Gambar 4.53 forum.java.....	120
Gambar 4.54 informasi.java.....	120
Gambar 4.55 Index.php	121
Gambar 4.56 menuutama.php.....	121

Gambar 4.57 masakanseharihari.php.....	122
Gambar 4.58 requestmasakandankue.php.....	123
Gambar 4.59 berbagikuliner.php.....	123
Gambar 4.60 pengaturanadmin.php.....	124
Gambar 4.61 logout.php.....	124



INTISARI

Penggunaan device berbasis Android dari tahun ke tahun mengalami peningkatan yang sangat pesat. Salah satu contohnya adalah aplikasi pada bidang kuliner. Makanan merupakan hal yang bisa dikatakan sangat penting dalam kehidupan sehari-hari, namun faktanya banyak orang tidak bisa memasak.

Para pengguna device Android bisa mendapatkan aplikasi yang memudahkan untuk memasak makanan khususnya makanan khas Kalimantan Barat. Sebuah aplikasi resep makanan berbasis Android dapat mempermudah individu untuk melakukan pemilihan makanan berdasarkan kategori tipe makanan, bahan makanan, serta cara pembuatan.

Aplikasi ini merupakan sebuah aplikasi yang dapat memberi kemudahan kepada pengguna Android untuk mendapatkan resep masakan khususnya resep masakan khas Kalimantan Barat dengan mudah.

Kata Kunci : Resep Masakan, Kalimantan Barat, Android.



ABSTRACT

The use of Android-based devices from year to year has increased very rapidly. One example is an application in the culinary field. Food is the thing that can be said to be very important in everyday life, but the fact is many people can not cook.

Android device users can get an application that makes it easy to cook the food, especially the typical food of West Borneo. An Android-based food recipes application can facilitate the selection of individuals to perform the type of food based on food category, food ingredients, and how to manufacture.

This application is an application that can provide convenience to the users of Android to get recipes, especially recipes typical of West Borneo with ease.

Keywords: *Recipes, West Borneo, Android.*

