

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil perancangan, pembuatan dan implementasi program yang penulis kerjakan dan berdasarkan rumusan masalah yang ada, yaitu sebagai berikut :

Bagaimana membuat sebuah aplikasi *mobile* berbasis android yang dapat memberikan informasi seputar wayang kulit? Bagaimana merancang sebuah media pembelajaran wayang kulit yang efektif dan sesuai dengan kehidupan modern seperti sekarang ini? Bagaimana aplikasi tersebut dapat meng-*update* data pada aplikasi dari server dan menyediakan fitur pencarian nama wayang? Maka dapat diambil kesimpulan bahwa:

1. "Aplikasi Pengetahuan Wayang Kulit Sebagai Media Pembelajaran Budaya Jawa Berbasis Android" ini cukup dapat menjadi media pencarian informasi mengenai seputar wayang kulit yang baik dan mudah digunakan karena dengan tampilan yang sederhana, menarik, informasinya cukup lengkap dan terdapat fitur *help* untuk membantu pengguna aplikasi.
2. "Aplikasi Pengetahuan Wayang Kulit Sebagai Media Pembelajaran Budaya Jawa Berbasis Android" ini cukup bisa menjadi media pembelajaran yang efektif dan efisien karena terdapat fitur *quiz* yang mudah digunakan pada aplikasi android yang sekarang ini banyak digunakan oleh kalangan masyarakat.

3. Aplikasi mampu menyediakan fitur *update data* dan *searching* nama wayang.
4. Terdapat nilai-nilai kebaikan yang terdapat pada informasi wayang kulit tersebut sehingga bisa mengingatkan bagi para pengguna aplikasi ini untuk tetap melestarikan kebudayaan bangsa Indonesia ini.
5. Aplikasi bisa dijalankan pada versi OS Android mulai dari Froyo sampai versi OS Android Jelly Bean.
6. Server berguna bagi admin atau pembuat aplikasi untuk menambah, mengubah dan menghapus informasi yang ada pada aplikasi wayang kulit tersebut.

5.2 Saran

Pada penulisan Skripsi ini tentu masih banyak kekurangan, dan mungkin dapat disempurnakan oleh penelitian-penelitian berikutnya. Untuk lebih menyempurnakan program ini penulis memberikan beberapa saran diantaranya :

1. Fungsi *web server* dalam aplikasi ini masih sebatas sebagai web admin yang digunakan hanya untuk meng-*input*, menghapus dan meng-*update* data wayang. untuk kedepannya penulis memberi saran agar fungsi-fungsi web dikembangkan agar tidak hanya sebagai web admin tetapi juga bisa diakses oleh user atau member.
2. Jika data pada *web* berjumlah banyak akan membuat aplikasi *mobile* membutuhkan lebih banyak waktu untuk men-*download* keseluruhan data, penulis menyarankan kepada pengembang selanjutnya untuk memberikan

timer pada saat aplikasi meng-*update* data dari web, sehingga pada saat koneksi data sedang tidak dalam kondisi yang baik aplikasi akan secara otomatis menghentikan *download* dan menggunakan data yang sudah ada pada database *mobile*.

3. *Update* data pada aplikasi *mobile* untuk kedepannya juga dapat dibuat berjalan secara otomatis apabila koneksi data ke internet memungkinkan tanpa menekan tombol *update*. Atau dengan memberikan pesan pemberitahuan pada aplikasi *mobile* pada saat tersedia data yang telah *update*.
4. Pada saat aplikasi tersedia *update* data dari server, saat ini belum terdapat pemberitahuan pada sisi *mobile*-nya, pengembang selanjutnya dapat menambahkan fitur yang menampilkan pemberitahuan apabila tersedia *update* data.
5. Saat ini aplikasi hanya mampu menampung dan menampilkan satu gambar disetiap konten, pengembang selanjutnya dapat menambahkan fitur *upload multiple image* sehingga dalam satu konten bisa menampilkan lebih dari satu gambar.
6. Penambahan fitur *sharing* ke *social media* agar pengguna dapat membagi informasi yang dibacanya kepada orang lain.