

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi sistem informasi berbasis komputerisasi saat ini berkembang dengan sangat cepat, hal ini juga berlaku pada sistem informasi penjualan pada perbengkelan yang juga membutuhkan sistem berbasis komputerisasi. Dengan adanya komputer proses penyimpanan, pengolahan dan penyajian data dalam bentuk informasi menjadi lebih efisien.

Toko Waru Motor adalah perusahaan yang bergerak di bidang otomotif khususnya sepeda motor. Selama ini toko Waru Motor masih menggunakan sistem secara manual dalam pendataan barang, pembelian dan penjualan dengan cara mencatatnya kedalam buku. Namun banyak permasalahan yang timbul, seperti halnya banyaknya waktu yang dibutuhkan untuk pembuatan laporan serta tingkat keakurasian yang kurang. Sehingga perusahaan ini merasa perlu untuk mengadakan perubahan sistem dalam pengolahan data.

Dalam hal ini penulis mencoba membuat aplikasi penjualan suku cadang motor pada Waru Motor yang dimana nantinya akan mengubah sistem yang pada awalnya dikerjakan secara manual menjadi terkomputerisasi. Sehingga dengan digunakannya sistem informasi penjualan yang sudah terkomputerisasi, akan mempermudah dalam mencatat semua transaksi sekaligus mengetahui stok

yang tersedia serta didukung pelaporan lengkap.

Berdasarkan uraian di atas, menjadi faktor pendorong bagi penulis dalam melakukan penelitian yang penulis tuangkan dengan judul "Perancangan Aplikasi Sistem Informasi Penjualan Suku Cadang Motor Pada Waru Motor".

1.2 Rumusan Masalah

Bagaimana merancang aplikasi sistem informasi penjualan suku cadang motor pada Waru Motor untuk memudahkan dalam pengolahan data ?

1.3 Batasan Masalah

Supaya penelitian ini lebih terarah, maka perlu adanya batasan masalahnya sebagai berikut:

1. Informasi yang akan diolah meliputi:
 - a. Pendataan Kategori
 - b. Pendataan Merk
 - c. Pendataan Barang
 - d. Pendataan Jenis Servis
 - e. Pendataan User
 - f. Pendataan Supplier
 - g. Pendataan Akun
 - h. Pendataan Transaksi Penjualan
 - i. Pendataan Transaksi Pembelian
 - j. Pendataan Jasa Transaksi Service

2. Software yang digunakan:

- a. Netbeans 6.9
- b. XAMPP 1.7.3

1.4 Tujuan Penelitian

Merancang aplikasi sistem informasi penjualan suku cadang motor pada Waru Motor untuk memudahkan dalam pengolahan data

1.5 Manfaat Penelitian

1. Manfaat Penulis :

Agar dapat menambah wawasan dan meningkatkan pengetahuan sekaligus memahami pentingnya teori yang didapat dalam perkuliahan serta dapat mengaplikasikan teori tersebut kedalam perusahaan.

2. Manfaat Perusahaan :

Dapat dijadikan sebagai sumber perkembangan teknologi dalam hal penjualan dan persediaan suku cadang, dalam upaya peningkatan kinerja bagi perkembangan perusahaan.

1.6 Metode penelitian

1. Metode Pengumpulan Data

a. Wawancara

Melakukan Tanya jawab pada pihak yang berkepentingan agar penelitian yang dilakukan sesuai dengan masalah yang terjadi serta mengumpulkan data-data yang dibutuhkan untuk

menyelesaikan suatu permasalahan yang sering terjadi pada bengkel tersebut.

b. Observasi

Melakukan observasi dengan melihat dokumen-dokumen dan meninjau langsung bagaimana cara kerja dalam sebuah bengkel sehingga diperoleh data yang berhubungan dengan masalah yang akan dibahas.

c. Studi Pustaka

Mengumpulkan data dengan cara mencari referensi-referensi serta literature untuk membantu dalam mengumpulkan informasi serta dapat menjadi bahan acuan dalam penyelesaian penelitian ini.

2. Metodologi Pengembangan Sistem

Metodologi yang digunakan dalam pengembangan sistem informasi ini adalah metode *SDLC* dengan tahapan antara lain :

a. Identifikasi Masalah

Tahap ini merupakan suatu cara bagaimana kita melihat, menduga, memperkirakan, dan menguraikan serta menjelaskan apa yang menjadi masalah.

b. Perencanaan

Menyediakan sebuah kerangka kerja yang memungkinkan manajer membuat estimasi yang dapat dipertanggung-jawabkan mengenai sumber daya, biaya dan jadwal. Estimasi dibuat dengan sebuah kerangka waktu

yang terbatas pada awal sebuah proyek perangkat lunak dan seharusnya diperbaharui secara teratur selagi proyek sedang berjalan.

c. Analisis

Mengidentifikasi masalah, menganalisis kelemahan sistem, menganalisis kebutuhan informasi pemakai untuk memperbaiki, mengganti system yang sedang berjalan, kemudian membuat laporan hasil analisis.

d. Perancangan

Pada tahap ini mengubah kebutuhan yang masih berupa konsep menjadi nyata. Tujuannya adalah untuk memperoleh aliran data dan control, proses-proses fungsional yang terdapat dalam system baru.

Terdiri dari aktivitas utama pemodelan proses, pemodelan data dan desain antar muka.

e. Implementasi system

Pada tahap ini ada beberapa hal yang perlu dilakukan yaitu :

1. Testing :

Untuk menguji program yang telah dibuat, tujuannya adalah untuk menjamin program yang telah dibuat bebas dari kesalahan sintaks maupun logika. System baru harus mudah dijalankan dan dipahami oleh pengguna

2. Instalasi :

Proses instalasi ini dilakukan setelah pengujian program, setelah program dinyatakan layak untuk digunakan maka perusahaan secara resmi mulai menggunakan sistem baru untuk mengganti sistem lama.

f. Operasi dan Pemeliharaan

Setelah sistem diimplementasi dengan berhasil, sistem akan dioperasikan dan dirawat. Sistem perlu dirawat karena beberapa hal, yaitu

2. Sistem mengandung kesalahan yang belum diperbaiki, sehingga kesalahan sistem perlu diperbaiki.
3. Sistem mengalami perubahan karena permintaan baru dari pemakaian sistem.
4. Sistem mengalami perubahan karena perubahan lingkungan luar.

1.7 Sistematika Penulisan

Untuk membahas permasalahan yang telah disampaikan di atas dalam tugas akhir ini dibuat sistematika penulisan. Adapun sistematika penulisan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan Latar belakang, Perumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan dan Manfaat Penelitian, Metodologi penelitian dan Sistematika Penulisan

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini membahas tentang penjelasan, pengertian, landasan teori tentang analisa dan perancangan system berorientasi obyek serta teori pendukung lainnya yang berkaitan dengan masalah yang akan dibahas.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas tentang tinjauan umum objek penelitian, hasil analisis dan perancangan perangkat lunak, perancangan database, perancangan antarmuka serta penjelasan tentang perancangan perangkat lunak yang dibangun.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini menyajikan tahap pengembangan program yang akan dijelaskan tiap langkahnya serta contoh tampilan dari setiap program.

BAB V PENUTUP

Berisi tentang kesimpulan dari pembahasan pada bab-bab sebelumnya dan beberapa saran yang diharapkan bermanfaat sebagai bahan pertimbangan untuk pengembangan nantinya.

DAFTAR PUSTAKA

Berisi tentang sumber – sumber baik buku maupun url internet yang digunakan sebagai referensi sumber kutipan.