

BAB V

PENUTUP

1.8 Kesimpulan

Dari hasil penelitian, pembahasan, serta implementasi yang dilakukan pada bab sebelumnya dapat diambil sebuah kesimpulan-kesimpulan sebagai berikut :

1. Dari penelitian ini telah berhasil membuat game arcade dengan menambahkan unsur edukasi matematika yang diberinama "Shoot the Math".
2. Game ini dapat dijalankan pada *PC* serta *gadget* yang mendukung flash.
3. *Game* "Shoot the Math" ini mampu memberikan edukasi dan mengasah kemampuan matematika.
4. Game ini mampu berjalan dengan baik sesuai rancangan.
5. Tampilan serta game play "Shoot the Math" mudah di mengerti dan mudah digunakan.

1.9 Saran

Peneliti menyadari bahwa dalam proses pembuatan game arcade dengan memasukkan unsur edukasi matematika ini masih banyak kekurangan. Berikut kekurangan dan saran dalam pengembangan game berikutnya:

1. Jenis Soal matematika masih sedikit, dapat dikembangkan agar lebih *variatif* dan mendidik.

2. Masih menggunakan *actionsript* 2.0 dapat dikembangkan menggunakan *actionsript* terbaru yaitu *actionsript* 3.0 sehingga dapat di *export* ke .apk atau ke .ips.
3. Tidak adanya fitur Save pada game ataupun cek poin dalam game ini.
4. Game hanya dikerjakan oleh peneliti saja sehingga kurang maksimal. Seharusnya dilakukan pembagian kerja meliputi *designer*, *composer*, *programmer*, dan *animator* untuk hasil yang lebih baik.
5. Kurangnya implementasi kecerdasan buatan pada game ini, untuk kedepannya dapat ditambahkan agar game lebih asik untuk dimainkan.

