

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Seiring berkembangnya teknologi saat ini membuat semakin mudahnya kita untuk melakukan segala sesuatunya termasuk dalam rangka menambah ilmu pengetahuan dan teknologi. Kebutuhan akan informasi juga sangat meningkat seiring perkembangan teknologi dan informasi yang semakin pesat dan menghasilkan inovasi – inovasi baru yang senantiasa terus berkembang kearah yang lebih baik. Tentunya untuk memperoleh sebuah informasi yang saat ini dibutuhkan oleh masyarakat, dibutuhkan sebuah pengolahan data sebagai media informasi untuk pemenuhan kebutuhan. Hingga saat ini pengoalahan data dan pemenuhan kebutuhan informasi tersebut masih dilakukan secara manual. Dengan adanya hal itu proses keputusan yang seharusnya berjalan cepat dan tepat, menjadi lambat dan menghambat proses pemenuhan kebutuhan informasi, dikarenakan pengolahan data informasi yang lambat. Perpustakaan merupakan tempat untuk membantu belajar dan untuk memberikan informasi kepada guru dan murid serta karyawan dalam membantu bekerja. Selain itu perpustakaan adalah tempat menyimpan data anggota, data buku, data peminjaman, data pengembalian, dan lainnya. Dengan perpustakaan maka memudahkan karyawan guru dan murid membantu dalam belajar maupun dalam bekerja. Teknologi komputer hadir dengan berbagai kemampuan sebagai jawaban atau permasalahan yang sedang dihadapi.

Dengan aplikasi komputer pengolahan data dapat diselesaikan tepat waktu dan lebih baik. Perpustakaan sekolah merupakan sarana pendidikan informal yang membantu siswa untuk memperdalam ilmu pengetahuan yang biasa dilakukan sewaktu jam istirahat maupun usai jam sekolah. Keberhasilan kegiatan belajar mengajar disekolah tentunya juga diimbangi dengan adanya kegiatan aktif siswa di perpustakaan. Perpustakaan sekolah sebagai media informasi dari suatu pelayanan sirkulasi, merupakan wujud dari fasilitas yang diberikan oleh sekolah bagi siswanya. Dengan pengolahan dan manajemen yang baik maka banyaknya anggota perpustakaan akan mendapatkan pelayanan yang cepat, membantu terhadap penelusuran buku tanpa harus antri melihat katalog.

Perpustakaan SMA N 1 Nogosari yang masih sering terjadi kesalahan – kesalahan yang dilakukan oleh petugas dalam pencatatan peminjaman buku dan pengembalian buku. Sebagai contoh salah memasukkan judul buku, kode buku, nomor induk siswa, dan salah memberikan denda. Pelayanan yang selama ini dilakukan secara manual dapat diatasi dengan adanya program aplikasi yang dapat membantu memperlancar proses pengolahan dan pelayanan transaksi. Dengan alasan tersebut, penulis terdorong untuk mengadakan penelitian tentang sistem informasi perpustakaan yang diharapkan dapat mendukung pelayanan petugas perpustakaan terhadap siswa.

Oleh karena itu, dalam penelitian skripsi ini penulis mengambil judul **“Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Desktop di SMA N 1 Nogosari”**

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas maka dapat diambil suatu rumusan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana membuat sistem informasi perpustakaan yang akurat dan relevan pada SMA N 1 Nogosari yang akan mampu membantu mempermudah petugas dalam mengolah data transaksi perpustakaan?

1.3 Batasan Masalah

Karena luasnya permasalahan yang ada pada perpustakaan SMA N 1 Nogosari agar tidak terjadi penyimpangan dari pokok masalah yang diteliti dan dapat mencapai sasaran, maka penyusun membatasi permasalahan yang akan diteliti sebagai berikut :

1.3.1 Data - data yang diolah :

1. Data buku
2. Data anggota
3. Data petugas

1.3.2 Laporan - laporan yang dihasilkan :

1. Laporan anggota yang mengembalikan buku
2. Laporan jumlah peminjaman
3. Laporan anggota yang meminjam buku
4. Laporan buku
5. Laporan data anggota yang meminjam buku lewat waktu yang ditentukan
6. Laporan buku yang belum dikembalikan melebihi batas waktu.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun maksud dan tujuan dari pembuatan skripsi ini adalah :

1. Membuat sistem informasi perpustakaan berbasis desktop di SMA N 1 Nogosari
2. Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi Strata 1 pada " STMIK AMIKOM YOGYAKARTA".
3. Belajar menerapkan teori – teori yang telah di dapat selama di bangku kuliah dan membandingkan dengan kenyataan di lingkungan masyarakat.
4. Dapat merancang atau menentukan sistem informasi perpustakaan yang lebih baik untuk diterapkan.
5. Menentukan masalah dan memberikan penyelesaian berupa sistem informasi efektif dan efisien.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat penelitian ini adalah :

1. Dapat menjadi pertimbangan dalam pengembangan sistem perpustakaan yang baru.
2. Bagi pembaca dapat digunakan sebagai bahan pertimbangan untuk membuat makalah dan masalah baru.
3. Sebagai penunjang untuk menambah pengetahuan dalam pembuatan sistem informasi keperpustakaan.

1.6 Metodologi Penelitian

Adapun metodologi penelitian yang digunakan dalam penyusunan skripsi ini adalah :

1. Metode Observasi

Yaitu suatu metode penelitian dimana penulis langsung mendatangi atau mengamati terhadap obyek penelitian agar diperoleh informasi yang akurat dan dapat dipertanggungjawabkan.

2. Metode Wawancara

Yaitu metode pengumpulan data dengan mengadakan Tanya jawab secara langsung terhadap pihak – pihak yang terkait di lembaga tersebut, secara langsung data perpustakaan yang ada untuk mendapat informasi tentang data perpustakaan.

3. Metode kearsipan

Yaitu metode penelitian yang dilakukan dengan menggunakan arsip yang diperoleh penulis dari lembaga dalam bentuk dokumen.

4. Metode kepustakaan

Teknik pengumpulan data dengan cara membaca literature atau buku yang berkaitan dengan permasalahan yang akan diteliti.

1.7 Sistematika Penelitian

Sistematika penulisan yang digunakan dalam penyusunan skripsi antara lain :

BAB I. PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah yang diteliti, perumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian, dan sistematika penelitian.

BAB II. LANDASAN TEORI

Bab ini menguraikan tentang konsep dasar sistem, informasi, sistem informasi, karakteristik sistem informasi, konsep arsitektur sistem, konsep analisis sistem, konsep permodelan sistem, konsep basis data, dan perangkat lunak yang digunakan.

BAB III. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisikan membahas mengenai analisis yang meliputi analisis kelemahan sistem, analisis kebutuhan, analisis kelayakan, dan perancangan sistem yang meliputi perancangan proses, perancangan basis data dan perancangan antar muka.

BAB IV. IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini akan membahas penerapan rencana implementasi yang meliputi kegiatan implementasi, implementasi program aplikasi, laporan output aplikasi.

BAB V. PENUTUP

Bab ini merupakan bab penutup yang menyajikan kesimpulan penelitian serta saran – saran yang bersifat konstruktif untuk mendapatkan hasil yang lebih baik di masa mendatang.

DAFTAR PUSTAKA