

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Di Era Modern ini sudah banyak promosi dan publikasi dalam berbagai bentuk yang mengarah pada dunia Internet, disamping mudah, murah, efisien dan efektif dalam mendapatkan minat masyarakat Dunia dengan tujuan agar target yang diinginkan tercapai. Apalagi semakin canggih teknologi yang dengan mudah mengakses internet, seperti Gadget maupun TV, membuat dunia internet seperti makanan sehari-hari.

Kabupaten Kulon Progo merupakan salah satu kabupaten di Provinsi Daerah Istimewa Yogyakarta dengan kondisi geografis mayoritas adalah pegunungan. Kondisi seperti ini tentunya mempengaruhi mata pencaharian dan income perkapita penduduk. Dengan mata pencaharian bercocok tanam/ berkebun otomatis income perkapita penduduk juga relatif rendah dibanding kabupaten lain di DIY. Dari sinilah mempengaruhi tinggi rendahnya mutu sumber daya manusia dalam hal ini pendidikan formal maupun non formal. Banyak anak putus sekolah karena tak punya biaya tidak sedikit anak terlantar karena kedua orang tuanya bercerai karena faktor ekonomi. Pun tak jarang pula mereka yatim atau piatu atau yatim piatu karena kedua orang tuanya meninggal. Berpangkal dari permasalahan-permasalahan sosial tersebut di atas, Bapak Muhammad Tulus selaku pendiri dan pimpinan Panti dengan tekad bulat mendirikan panti asuhan

Ash-Shiddiqiyah yang menampung anak yatim, yatim piatu, terlantar serta kurang mampu.

Dengan modal tekad bulat serta istiqomah di jalan Allah SWT berdirilah panti asuhan Ash-Shiddiqiyah pada tanggal 25 Februari 2002 dengan berbagai alasan :

Banyak anak terlantar, yatim, piatu, dan yatim piatu serta kurang mampu membutuhkan uluran tangan kita agar mereka menjadi insan-insan harapan bangsa yang terbebas dari kemiskinan dan kebodohan.

Era globalisasi dengan peralatan serba canggih serta pengaruh budaya barat yang cepat sekali diakses lewat media cetak/elektronik oleh kaum remaja kita mempengaruhi budaya mereka sehingga sedini mungkin harus ditanamkan fondasi mental akhlaqul karimah kepada generasi muda kita dengan gemblengan pendidikan agama di panti sistem pesantren.

Fakir miskin dan anak-anak terlantar dipelihara oleh negara. Demikian dalam batang tubuh Undang-undang Dasar 1945. Dengan dasar hukum itulah kita semua warga negara mempunyai kewajiban untuk menyantuni mereka yang lemah serta membimbing mereka agar kelak menjadi generasi yang mandiri dan bermutu berkualitas di semua bidang kehidupan.

Oleh karena dasar pertimbangan tersebut, dan atas dasar saran dan kritik dari para donatur dan anjuran dari Bapak Pimpinan Panti, yang menyarankan agar dibuat Media Informasi berbasis web yang memungkinkan setiap pengunjung dapat mendapatkan informasi yang ada secara komplek.

Untuk itu perancangan website panti ini dibuat dengan besar harapan agar Panti Asuhan Ash – Shiddiqiyah yang berlokasi di Kawasan Waduk Sermo tepatnya Dusun Sermo Tengah, Desa hargowilis, Kokap, Kulon Progo, semakin lebih baik. Dalam pembuatan skripsi yang berjudul “ANALISA DAN PERANCANGAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA INFORMASI ONLINE PADA PANTI ASUHAN ASH-SHIDDIQIYAH KOKAP KULON PROGO” dapat selesai dan bermanfaat bagi penulis, pembaca, dan pihak panti khususnya.

1.2 Rumusan Masalah

Melihat latar belakang masalah tersebut, serta membaca dokumentasi dan menganalisis data – data yang diperoleh dari Panti Asuhan Ash-Shiddiqiyah Kokap Kulon Progo, dapat dirumuskan beberapa pertanyaan sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang website sebagai media informasi online pada Panti Asuhan Ash - Shiddiqiyah Kokap Kulon Progo ?
2. Bagaimana mengimplementasikan website Panti Asuhan Ash-Shiddiqiyah di Kabupaten Kulon Progo tersebut sehingga mampu meningkatkan citra Panti di mata masyarakat umum?

1.3 Batasan Masalah

Fokus pembahasan pada penelitian ini dibatasi pada hal-hal sebagai berikut

:

1. Website yang akan dibuat adalah website sebagai media informasi online pada Panti Asuhan Ash-Shiddiqiyah Kokap Kulon Progo.
2. Software yang digunakan

- a. Microsoft windows 7 Ultimate 32 bit sebagai sistem operasi
- b. Adobe Dreamweaver CS3
- c. Adobe Photoshop sebagai image editor
- d. Adobe Flash CS3 Professional sebagai animation editor
- e. XAMPP sebagai web server
- f. Web Browser : Mozilla Firefox, IE dan Google Chrome

1.4 Tujuan Penelitian

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, maka tujuan pembuatan skripsi ini adalah :

1. Bagi Penulis

- a. Prasyarat kelulusan program studi Strata 1 jurusan teknik informatika **STMIK AMIKOM YOGYAKARTA** untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom).
- b. Menerapkan ilmu dan teori – teori selama mengikuti perkuliahan dalam dunia kerja dan masyarakat.

2. Bagi STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

- a. Membantu menambah perbendaharaan karya ilmiah di Perpustakaan.

3. Bagi P.A. Ash-Shiddiqiyah

- a. Membantu Panti Asuhan Ash – Shiddiqiyah Kokap Kulon Progo dalam memberikan informasi kegiatan pada masyarakat.

1.5 Manfaat Penelitian

b. Bagi Penulis

Memperoleh pengalaman dalam penyusunan skripsi

c. Bagi STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

Referensi penulisan karya ilmiah dalam bentuk laporan skripsi bagi mahasiswa yang sedang mengambil skripsi

d. Bagi P.A. Ash-Shiddiqiyah

Dapat meningkatkan respon positif Panti Asuhan Ash – Shiddiqiyah Kokap Kulon Progo di mata masyarakat.

1.6 Metode Penelitian

Metode yang akan digunakan dalam penelitian ini adalah metode analisis dan metode perancangan.

1. Metode Analisis :

a. Observasi

Melakukan pengamatan secara langsung terhadap seluruh kegiatan yang dilakukan pada objek penelitian yang akan diteliti. Observasi dilakukan di P.A. Ash-Shiddiqiyah Kokap Kulon Progo, data yang diperoleh pada saat observasi mengetahui sarana dan prasarana, serta fasilitas – fasilitas yang mendukung kegiatan di Panti tersebut.

b. Interview

Melakukan tanya jawab dan pendataan dengan Bapak Muhammad tulus selaku kepala P.A. Ash-Shiddiqiyah Kokap Kulon

Progo secara langsung. Data yang diperoleh dari wawancara tersebut mengenai sejarah dan visi misi PA Ash-Shiddiqiyah, data Anak Asuh dan Pengurus dan data – data yang akan diperlukan dalam pembuatan skripsi.

c. Pustaka

Pengumpulan data dengan menggunakan buku – buku atau literature yang berhubungan dengan masalah yang sedang diteliti. Buku yang dipergunakan sebagian merupakan koleksi perpustakaan STMIK AMIKOM Yogyakarta dan dari buku - buku tersebut diperoleh dasar teori untuk penulisan skripsi ini.

2. Metode Perancangan menggunakan metode perancangan berbasis *Object Oriented* melalui tahapan :

- a. Pembuatan Diagram Alir Data (DAD)
- b. Pembuatan rancangan basis data
- c. Pembuatan rancangan *User Interface*

1.7 Sistematika Penulisan

BAB I – PENDAHULUAN

Dalam bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan laporan penelitian.

BAB II – LANDASAN TEORI

Dalam bab ini menguraikan mengenai tinjauan pustaka dan landasan teori dari Sistem Informasi Panti Asuhan Ash – Shiddiqiyah Kokap Kulon Progo dan software yang digunakan dalam pengembangan Sistem Informasi ini.

Bab III – ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Dalam bab ini menjelaskan analisis kebutuhan sistem dan perancangan sistem.

Bab IV – HASIL DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini membahas tentang implementasi dari perancangan sistem yang telah dibahas pada bab sebelumnya dan pembahasan output yang ditampilkan dari software yang digunakan.

Bab V – PENUTUP

Pada bab ini membahas tentang kesimpulan dari hasil dan analisis perancangan yang telah dilakukan sebelumnya, kemudian dikemukakan saran-saran yang diharapkan dapat digunakan untuk pengembangan website yang akan datang.

DAFTAR PUSTAKA