

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Pesatnya perkembangan teknologi informasi dan komunikasi di era globalisasi saat ini, dibutuhkan sarana pendukung sempurna, yaitu komputer. Seperti yang kita lihat saat ini, sistem komputerisasi sudah semakin canggih dan banyak diterapkan dalam kehidupan sehari-hari. Dalam suatu perusahaan misalnya, komputer adalah salah satu sarana terpenting bagi perusahaan, dimana kita dapat mengolah dan mengakses data yang diperlukan dengan cepat dan tepat sehingga pekerjaan menjadi lebih efisien.

Butik Dian Prima sendiri saat ini masih menggunakan cara konvensional/manual dalam melakukan transaksi maupun rekapitulasi transaksi tersebut. Hal inilah yang menghambat efisiensi waktu dan pekerjaan pada butik tersebut. Penulis kemudian terdorong untuk mengadakan penelitian dan merancang suatu sistem komputerisasi transaksi berupa aplikasi penjualan berbasis *visual basic* dan penggunaan *database*.

Penyusunan skripsi ini, penulis mengangkat judul “Analisis dan Perancangan Aplikasi Penjualan pada Butik Dian Prima Sangatta, Kalimantan Timur”. Berdasarkan hasil wawancara dengan pemilik butik yang berkeinginan mengembangkan usaha kedepannya, aplikasi ini akan dirancang dengan bahasa pemrograman *visual basic* menggunakan program *Microsoft Visual Basic 6.0* sebagai compiler dan *database* dirancang menggunakan *Microsoft SQL Server*.

Mempertimbangkan lokasi objek dimana koneksi internet disana belum terlalu mumpuni dan terbilang mahal, maka penulis memilih merancang sistem komputerisasi berupa aplikasi *desktop (offline)*. Aplikasi *desktop* juga lebih stabil untuk penggunaan keseharian proses transaksi penjualan. Sedangkan penggunaan SQL sebagai *database*-nya agar *database* tersebut nantinya juga bisa digunakan apabila usaha butik tersebut akan *di-online*-kan dengan media pengembangan lainnya. Aplikasi yang dibuat ini lebih menitik beratkan pada proses transaksi dan rekap transaksi keseharian butik Dian Prima. Dengan aplikasi ini, diharapkan dapat menjadi solusi konkrit untuk butik Dian Prima nantinya.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang yang dikemukakan sebelumnya, dapat diambil beberapa pokok permasalahan adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana sistem transaksi penjualan yang dipergunakan dan sedang berjalan pada butik Dian Prima ?
2. Kendala apa yang muncul pada sistem yang berjalan pada butik Dian Prima ?
3. Bagaimana merancang suatu sistem komputerisasi transaksi berupa aplikasi penjualan yang dapat mengatasi permasalahan yang ada dan dapat menyajikan informasi yang cepat, tepat, dan akurat ?

### **1.3 Batasan Masalah**

Ruang lingkup perancangan sistem komputerisasi transaksi berupa aplikasi penjualan pada butik Dian Prima adalah sebagai berikut :

1. Sistem komputerisasi dibuat berbasis *visual basic* dengan *Microsoft Visual Basic 6.0* sebagai kompiler dan *Microsoft SQL Server* sebagai *database*-nya.
2. Sistem komputerisasi dibatasi pada masalah pengolahan data pengguna, data pelanggan, data pemasok, data golongan barang, data jenis barang, data barang, proses transaksi pembelian barang dari pemasok, dan proses transaksi penjualan barang.
3. Otoritas *login* untuk pengguna berdasarkan otoritas administrator dan kasir.
4. Dalam sistem ini tidak membahas mengenai keamanan sistem dari ancaman *hacking* dan pencurian data.
5. Aplikasi yang dirancang berupa aplikasi *desktop*.
6. Metode analisis yang digunakan dalam perancangan aplikasi ini adalah analisis PIESES.
7. Pengembangan sistem melalui tahap perencanaan, analisis, perancangan, implementasi, pengujian hingga sistem siap digunakan, dan pemeliharaan.

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

1. Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan pendidikan Strata 1 pada program studi Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Mengimplementasikan ilmu yang telah diterima oleh penulis selama menempuh proses akademik di STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Merancang sistem informasi transaksi penjualan yang akan digunakan oleh butik Dian Prima.

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

1. Penulis dapat menyelesaikan salah satu syarat pendidikan Strata 1 pada program studi Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Menambah wawasan dan pengetahuan mengenai hal-hal yang terkait dalam proses analisis dan perancangan sistem dan menjadi salah satu faktor penunjang kelulusan, serta menjadi suatu pengalaman berharga bagi penulis.
3. Menjadi solusi atas masalah yang dihadapi sehingga mampu meningkatkan efisiensi waktu dan pekerjaan baik dari segi transaksi maupun rekapitulasi transaksi.

## **1.6 Metode Penelitian**

### **1.6.1 Metode Observasi**

Dengan melakukan observasi atau penelitian langsung pada objek penelitian yaitu butik Dian Prima salah satu butik di Sangatta, Kalimantan Timur. Melalui observasi ini penulis mendapatkan informasi mengenai sistem penjualan yang digunakan saat ini oleh objek dan bagaimana kinerja sistem yang digunakan tersebut. Data yang diperoleh berupa contoh nota penjualan dan pembelian serta rekap transaksi objek. Data yang diambil berupa gambar/foto.

### **1.6.2 Metode Studi Pustaka**

Metode ini digunakan untuk mendapatkan informasi tambahan dengan membaca dan meringkas berbagai macam buku koleksi pribadi maupun koleksi beberapa perpustakaan.

### **1.6.3 Referensi Internet**

Dengan membaca dan meringkas informasi dari internet yang bisa dijadikan referensi dalam penulisan dan perancangan sistem.

#### 1.6.4 Metode Wawancara

Dengan melakukan tanya jawab langsung dengan pihak yang terkait dengan masalah yang diteliti. Melalui wawancara ini penulis mendapatkan informasi seputar sistem yang digunakan saat ini dan apa saja yang diinginkan/dibutuhkan oleh pemilik objek tersebut dalam sistem informasi baru yang akan penulis rancang untuk mengatasi permasalahan dari sistem yang ada saat ini.

#### 1.7 Sistematika Penulisan

Gambaran umum sistematika penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut :

##### BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian baik bagi objek maupun penulis selaku peneliti, metode penelitian, dan sistematika penulisan laporan penelitian.

##### BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan tentang teori-teori yang digunakan oleh penulis sebagai dasar penelitian.

##### BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang gambaran umum objek penelitian dan analisis dari sistem yang digunakan oleh objek saat ini dan sistem yang akan dirancang selanjutnya.

##### BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan mengenai perancangan sistem dan implementasinya. Implementasinya, menggunakan *My-SQL* sebagai DBMS-nya dan *Visual Basic 6.0* sebagai bahasa pemrogramannya.

## BAB V : PENUTUP

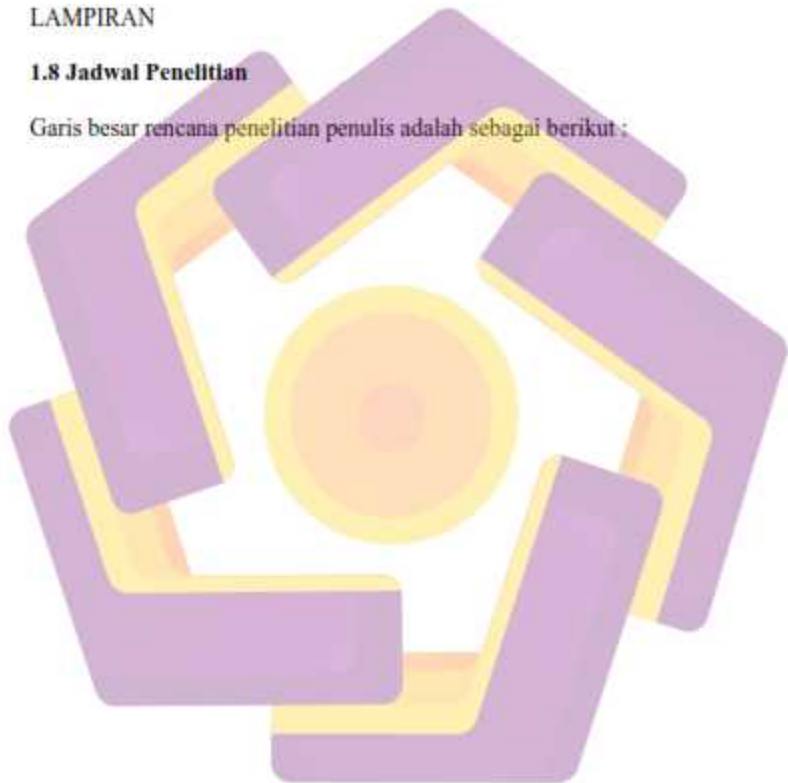
Merupakan bab terakhir yang berisi kesimpulan dan saran yang digunakan dalam pengembangan yang akan datang.

## DAFTAR PUSTAKA

## LAMPIRAN

### **1.8 Jadwal Penelitian**

Garis besar rencana penelitian penulis adalah sebagai berikut :



**Tabel 1. 1 Jadwal Rencana Penelitian**

NO.	KEGIATAN	MARET				APRIL				MEI				JUNI				JULI				
		I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV	
1	Pengumpulan Data																					
2	Penulisan Laporan																					
3	Asistensi Bab I																					
4	Asistensi Bab II																					
5	Asistensi Bab III																					
6	Asistensi Bab IV																					
7	Asistensi Bab V																					
8	Identifikasi Masalah																					
9	Analisis Kebutuhan Sistem																					
10	Rancangan Bangun Program																					
11	Uji Coba Program																					
12	Revisi Konsep, Desain Rancangan, Kode Program																					
13	Implementasi Program																					
14	Penulisan Akhir Laporan																					