

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi yang semakin pesat dan mengalami perubahan dari waktu ke waktu, membuat kebutuhan akan tenaga-tenaga profesional juga semakin diperlukan oleh perusahaan besar maupun perusahaan kecil. Dalam hal ini komputer merupakan salah satu aspek teknologi modern yang mempunyai peran sebagai sarana pendukung yang sempurna yang memiliki kemampuan dalam penyajian informasi secara cepat dan tepat sehingga waktu yang tersisa dapat dimanfaatkan untuk kegiatan-kegiatan lain.

Pentingnya penggunaan komputer dapat dirasakan oleh berbagai macam instansi ataupun usaha, baik yang dijalankan oleh pemerintah maupun swasta. Dalam hal ini UD. Sarana Atap Raya sebagai salah satu usaha yang bergerak di bidang material bangunan khususnya genteng, juga merasa perlu untuk memanfaatkan kemudahan dalam pemakaian komputer. UD. Sarana Atap Raya berdiri sejak tahun 2009 di kota Surabaya, Jawa Timur dan berlokasi di daerah pemasaran genteng Karang Pilang yang berasal dari Surabaya. Namun sebagai salah satu agen pemasaran genteng, produk-produk yang dipasarkan tidak hanya genteng Karang Pilang, tapi juga berbagai jenis dan merk genteng lainnya.

Seiring meningkatnya permintaan dan jumlah transaksi dari waktu ke waktu tidak diimbangi dengan sistem yang semakin mendukung pula, baik pengolahan data barang maupun transaksi-transaksi lain yang terjadi setiap hari. Karenaselama ini UD. Sarana Atap Raya khususnya pada bagian penjualan dan

pemesanan barang yang pengolahan datanya masih dilakukan secara manual atau sederhana, dimana output yang berupa informasi atau laporan nota yang masih berupa arsip-arsip yang jumlahnya sangat banyak dengan laporan bulanan yang sederhana yang tercatat di satu buku besar. Sehingga sering kali terjadi keterlambatan dalam penyampaian informasi kepada pihak manajemen maupun dalam pelayanan kepada konsumen.

Untuk mempermudah dan mempercepat kinerja dalam proses transaksi usaha. Khususnya pengolahan data barang, antara lain mengenai pemasukan, penyimpanan, pengeluaran dan data kegiatan yang berkaitan dengan pelaksanaan operasional sehari-hari yang terjadi di UD. Sarana Atap Raya, dibutuhkan suatu sistem informasi penjualan dan pemesanan yang terkomputerisasi, dan judul penelitian yang diambil penulis pada penelitian ini adalah "**Membangun Aplikasi Sistem Informasi Transaksi Penjualan pada UD. Sarana Atap Raya di Surabaya, Jawa Timur**". Peran sistem informasi sangat penting bagi pelaku bisnis dalam pengambilan keputusan dan melakukan evaluasi maupun dalam upaya pengembangan sebuah sistem informasi yang memanfaatkan adanya teknologi informasi. Selain itu untuk meningkatkan kemajuan ekonomi juga perlu adanya teknologi sebagai faktor penunjang yang mempermudah kegiatan operasional suatu perusahaan juga meminimalisasi pengeluaran dan mengurangi kemungkinan terjadinya kesalahan-kesalahan akibat proses pencatatan data yang kurang efektif dan efisien yang dapat menghambat atau bahkan sampai merugikan perusahaan maupun konsumen.

Dengan pemanfaatan komputer beserta teknologi informasi diharapkan bisa lebih mengoptimalkan kinerja terutama dibidang sistem pengolahan data penjualan dan pemesanan yang nantinya dapat membantu pengolahan data yang lebih kompleks sehingga informasi yang dihasilkan dapat memudahkan dan mendukung pihak manajemen UD. Sarana Atap Raya dalam pengambilan keputusan.

1.2 Rumusan Masalah

Kegiatan sirkulasi barang pada UD. Sarana Atap Raya, selama ini pengolahannya masih dilakukan secara manual, akibatnya permasalahan-permasalahan yang sering muncul yaitu ketika harus mengolah data dalam jumlah banyak, serta perubahan data yang terjadi sering menimbulkan kerepotan dalam penyediaan informasi. Hal tersebut membutuhkan waktu yang cukup lama terutama menyangkut laporan-laporan notapenjualan kepada pihak manajemen UD. Sarana Atap Raya.

Dari penjabaran dalam latar belakang masalah, maka penulis mengambil rumusan permasalahan, yaitu :

1. Bagaimana membangun sebuah sistem informasi penjualan barang yang dapat menyajikan informasi yang berkualitas secara cepat dan akurat bagi UD. Sarana Atap Raya ?
2. Bagaimana penerapan sistem informasi komputer bisa menghasilkan informasi yang relevan, tepat waktu, akurat, dapat dipercaya, dan dapat memenuhi kebutuhan-kebutuhan informasi serta dapat mengoptimalkan kerja, terutama bagian pengolahan data barang?

1.3 Batasan Masalah

Dengan adanya sistem informasi pengolahan data barang, diharapkan pendataan barang dapat diolah dengan mudah, cepat dan lebih akurat. Supaya penyusunan tulisan ini terarah, maka pengembangan sistem yang akan dibahas terbatas pada analisis dan perancangan sistem informasi pengolahan data barang dan pembuatan nota-nota transaksi yang meliputi:

1. Pembangunan sistem dengan cara merancang aplikasi yang sesuai untuk pengolahan data barang pada UD. Sarana Atap Raya sebagai media pengolahan data yang digunakan agar proses kerja semakin efektif dan efisien.
2. Program aplikasi sistem pengolahan data barang dibuat dengan menggunakan software berbasis windows yaitu Microsoft Visual Basic versi 6.0, Microsoft SQL Server 2000 serta Adobe Photoshop sebagai penunjang tampilan grafis.
3. Pembuatan laporan yang terkomputerisasi, meliputi:
 - 1) Laporan Data Barang
 - 2) Laporan Data Supplier
 - 3) Laporan Data Customer
 - 4) Laporan Data Pembelian
 - 5) Laporan Data Penjualan
 - 6) Laporan Data Pemesanan
 - 7) Laporan Data Surat Jalan
4. Kumpulan data master berisi data – data penting, meliputi :
 - 1) Data Barang
 - 2) Data Supplier

- 3) Data Customer
 - 4) Data Transaksi.
5. Hak Akses dalam penggunaan aplikasi, di antaranya :
- 1) Administrator
 - 2) Operator

1.4 Tujuan Penelitian

Kegiatan penelitian ini adalah sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan pendidikan program Sarjana (S1) Jurusan Teknik Informatika pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta. Adapun tujuan yang hendak dicapai dari penelitian ini adalah:

1. Melakukan analisis dan mengevaluasi sistem yang sedang digunakan maupun yang akan dibuat. Supaya memperoleh gambaran sebuah rancangan sistem informasi yang lebih baik.
2. Sebagai alternatif baru dalam menyampaikan informasi yang mempunyai nilai lebih dibandingkan dengan alternatif lain yang telah lebih dulu dikenal dan dijalankan selama ini.

Penelitian bertujuan sebagai pembelajaran bagi mahasiswa. Sehingga diharapkan mahasiswa memiliki cukup bekal apabila terjun langsung pada dunia kerja nantinya.

1.5 Manfaat Penelitian

Diharapkan bahwa penelitian ini dapat bermanfaat bagi beberapa pihak terutama:

1. Bagi Penulis

Sebagai pembelajaran bagi mahasiswa. Sehingga diharapkan mahasiswa memiliki cukup bekal apabila terjun langsung pada dunia kerjanya. Selain itu melaksanakan penelitian diharapkan penulis memiliki cukup pengetahuan dan pengalaman yang lebih luas terlebih kaitannya dengan sistem informasi transaksi dan penjualan.

2. Bagi Manajemen UD, Sarana Atap Raya

Menjadikan hasil dari kegiatan ini sebagai usulan kepada pihak manajemen toko dalam upaya penggunaan sistem yang terkomputerisasi, dalam hal ini peningkatan mutu pelayanan kepada pembeli dengan memanfaatkan komputer sebagai salah satu metode pengolahan data secara akurat, tepat waktu dan relevan.

3. Bagi Akademik

Diharapkan dapat dimanfaatkan sebagai bahan evaluasi pengembangan kurikulum akademik.

1.6 Metode Penelitian

Dalam melakukan penelitian ini penulis melakukan beberapa metode atau langkah kerja, seperti identifikasi masalah, pengumpulan data agar memperoleh informasi atau data yang relevan dan akurat sehingga data yang diperoleh objektif sebagai sumber untuk menyusun laporan ini selain itu dari data yang sudah didapatkan, penulis juga melakukan olah data untuk memudahkan nya melakukan penelitian dari tahap satu ke tahap selanjutnya. Metode yang dilakukan diantaranya:

1. Identifikasi Masalah

Identifikasi masalah, yaitu penulis mencari, menduga, memperkirakan, dan menguraikan apa saja yang sebenarnya menjadi masalah dari sistem yang ada pada UD. Sarana Atap Raya.

2. Metode Pencarian Data

Pencarian data bisa dilakukan dengan tiga cara, yakni:

a) Observasi

Penulis melakukan pengamatan dan terjun secara langsung terhadap objek, agar memperoleh data yang akurat dan terbukti kebenarannya.

b) Wawancara

Penulis melakukan pengumpulan data dengan menggunakan daftar pertanyaan baik secara lisan maupun tertulis. Dalam hal ini penulis melakukan pengamatan secara langsung ke lokasi UD. Sarana Atap Raya.

c) Kepustakaan

Penulis melakukan pengumpulan data dengan cara membaca dan mempelajari buku-buku pustaka yang berhubungan dengan objek penelitian untuk digunakan sebagai referensi atau digunakan sebagai bahan pembandingan.

3. Metode Analisis

Penulis yang telah melakukan beberapa metode dengan tujuan pengumpulan data kemudian analisis, mengolah data mentah tersebut, memilah-milah berdasarkan berbagai sumber dan transaksinya.

4. Metode Perancangan

Penulis yang telah melakukan analisis dan mengidentifikasi masalah mulai mendapatkan gambaran umum dalam rencana pembangunan sistem dan mencari solusi dari masalah yang ada di tahap identifikasi masalah.

5. Kesimpulan

Kesimpulan adalah harapan dan tujuan akhir dari penulis untuk bisa mengatasi permasalahan di UD. Sarana Atap Raya dengan solusi yang lebih baik, efektif, dan efisien.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan dapat dipaparkan secara singkat sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini akan diuraikan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Menguraikan landasan teori yang dipakai dalam pembuatan Sistem Informasi Sirkulasi Barang, yaitu memaparkan tentang pengenalan sistem informasi, konsep dasar informasi, konsep dasar sistem informasi, konsep dasar sistem basis data, rekayasa perangkat lunak dan sistem perangkat lunak yang digunakan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini akan memaparkan tinjauan umum tentang UD. Sarana Atap Raya, serta menerangkan tentang analisis terhadap kinerja sistem yang mencakup analisis kelemahan sistem, analisis kebutuhan sistem serta analisis kelayakan sistem dan perancangan sistem yang mencakup perancangan model, perancangan database, perancangan input dan output.

BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM

Pada bab ini akan dibahas tentang implementasi sistem informasi yang telah dirancang sebelumnya.

BAB V PENUTUP

Merupakan bab penutup yang berisi kesimpulan-kesimpulan dari proses pengembangan sistem dan berupa saran untuk perbaikan sistem yang dihasilkan untuk masa yang akan datang.