

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### 1.1 Latar Belakang Masalah

Sistem informasi adalah suatu sistem yang diterapkan di dalam organisasi baik instansi pemerintah maupun swasta, untuk mengolah data/transaksi dan juga untuk memberikan dukungan informasi kepada yang memerlukan informasi dalam pengambilan keputusan.

Adanya kebutuhan informasi yang semakin lama semakin bertambah, perlu mendapat perhatian dalam hal penanganannya, karena didorong oleh peranan pengambilan keputusan dan tersedianya data yang semakin banyak serta kompleks. Pengolahan dan hubungan antar unsur-unsur dalam organisasi yang semakin luas dapat mengakibatkan timbulnya berbagai jenis data serta menjadi sebuah informasi yang dibutuhkan dalam organisasi tersebut, sehingga menjadi pendorong bagi manusia dalam mengimplementasikannya.

Purna Paskibraka Indonesia Kabupaten Bantul didirikan pada 28 februari 1999. Purna Paskibraka Indonesia Kabupaten bantul merupakan organisasi yang yang bersifat Sosial kemasyarakatan. Organisasi ini beranggotakan orang-orang yang pernah bertugas sebagai pengibar bendera pusaka atau yang lebih dikenal sebagai Paskibraka, yang pernah bertugas dikabupaten bantul, atau sebagai kontingen dari kabupaten bantul yang bertugas di tingkat provinsi atau nasional. Salah satu kegiatan organisasi ini adalah mengirim tenaga mengajar pada kegiatan ekstrakurikuler baris berbaris atau lebih dikenal

dengan Pleton Inti (Tonti) kesekolah-sekolah di kabupaten Bantul baik tingkat SMP maupun SMA sederajat.

Selama ini Pengolahan database yang ada di Purna Paskibraka Indonesia Kabupaten Bantul belum ada *software* khusus untuk menangani Pendataan Anggota Organisasi maupun pengiriman tenaga mengajar, sehingga masih memakai sistem manual yang menuliskan semua data yang didukung oleh program Microsoft Office, yaitu Microsoft Word dan Microsoft Excel. Sehingga semua Proses yang Berkenaan dengan pendataan Anggota akan mengalami kelemahan-kelemahan dan kurang efisiennya sistem kerja yang ada.

Atas dasar dan landasan di atas maka penulis tertarik untuk membuat penelitian dalam bentuk sebuah skripsi tugas akhir dengan judul "Perancangan Aplikasi Pendataan Anggota Purna Paskibraka Indonesia kabupaten Bantul"

## **1.2 Perumusan Masalah**

Masalah yang terjadi pada Sistem Informasi Pendataan Anggota Purna paskibraka Indonesia kabupaten bantul yang akan dibahas dalam penulisan ini yaitu:

1. Bagaimana mendesain Sistem Informasi Pendataan Anggota Purna Paskibraka Indonesia Kabupaten Bantul ?
2. Bagaimana implementasi Sistem Informasi Pendataan Anggota Purna Paskibraka Indonesia Kabupaten Bantul menggunakan Microsoft Visual Basic 6.0 yang terkoneksi dengan My SQL

### 1.3 Batasan Masalah

Agar penulisan penelitian ini lebih terarah, maka penulis akan memberikan batasan masalah yang akan dibahas sehingga hal ini tidak menyimpang dari tujuan yang hendak dicapai.

1. Batasan masalah pada tugas akhir ini ialah pada sistem informasi pendataan Anggota Purna Paskibraka Indonesia Kabupaten Bantul, data Anggota, data sekolah smp dan sma sederajat se kabupaten Bantul, serta pengajian anggota sebagai tenaga mengajar baris berbaris disekolah dikabupaten bantul.
2. Merancang aplikasi sistem informasi dengan menggunakan Microsoft Visual Basic 6.0.
3. Menggunakan Database My SQL.

### 1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan Penelitian pada sistem Informasi Pendataan Anggota Purna Paskibraka Indonesia Kabupaten Bantul adalah sebagai berikut:

1. Menganalisa Sistem Informasi Pendataan Anggota Purna paskibraka Indonesia Kabupaten bantul.
2. Mengetahui kendala dan kekurangan yang ada pada sistem informasi yang ada pada Purna paskibraka Indonesia Kabupaten Bantul agar dapat digunakan sebagai bahan pertimbangan untuk mengembangkan sistem informasi yang lebih efektif.
3. Mendesain sistem usulan yang tepat dan efektif untuk Purna Paskibraka Indonesia Kabupaten Bantul.

4. Membuat sistem database dengan My SQL.
5. Membuat aplikasi sistem usulan menggunakan Microsoft Visual Basic 6.0 dan terkoneksi dengan database yang dibuat menggunakan My SQL.

### **1.5 Manfaat Penelitian**

Melihat kendala-kendala dan permasalahan yang dihadapi Purna Paskibraka Indonesia Kabupaten Bantul dalam menyelesaikan pekerjaannya maka penulis mencoba untuk menyelesaikan kesulitan yang dihadapi dengan sebuah program aplikasi dengan tujuan sebagai berikut:

1. Mengetahui Kendala-kendala yang dihadapi dalam menyelesaikan suatu penelitian dan menyelesaikan dengan menggunakan bahasa pemrograman
2. Mempermudah Purna Paskibraka Indonesia kabupaten Bantul dalam memperoleh data dalam waktu yang singkat.
3. Menambah wawasan dan pengetahuan bagi penulis dalam menyusun suatu sistem informasi dimasa yang akan datang.

### **1.6 Metodologi Penelitian**

Dalam pembuatan skripsi ini, metodologi pengumpulan data yang digunakan yaitu:

1. Metode Observasi

Penulis menggunakan metode observasi ini untuk mengamati langsung terhadap objek yang di teliti untuk memperoleh data data yang di perlukan penulis untuk menulis penelitian ini.

## 2. Metode Wawancara

Penulis melakukan pengumpulan data dengan cara bertanya langsung kepada pihak Purna paskibraka Indonesia Kabupaten Bantul.

## 3. Metode Kepustakaan

Metode kepustakaan merupakan salah satu metode yang digunakan penulis untuk mengumpulkan data dengan cara melihat dan mempelajari dari buku referensi sebagai acuan yang berkaitan dengan penelitian ini.

### 1.7 Sistematika Penelitian

Sistematika penulisan yang penulis gunakan adalah sebagai berikut:

#### **BAB I PENDAHULUAN**

Pada bab ini dibahas mengenai gambaran umum, yang menyajikan Latar Belakang Masalah, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan Penelitian, Manfaat Penelitian, Metode Penelitian dan Sistematika Penulisan.

#### **BAB II LANDASAN TEORI**

Dalam bab ini akan di jelaskan dan di uraikan tentang pengenalan sistem secara umum dan perangkat lunak yang akan di gunakan dalam penyusunan sistem informasi.

#### **BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Membahas tentang gambaran proyek sistem yang diusulkan, semua analisis yang digunakan dan studi kelayakannya. Pada bab ini juga dilaporkan secara detail rancangan terhadap penelitian yang dilakukan baik perancangan secara umum dari sistem yang dibangun maupun perancangan yang lebih spesifik.



#### **BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Bab ini memaparkan hasil-hasil dari tahapan penelitian, tahapan analisis hingga testing dan hasilnya.

#### **BAB V PENUTUP**

Bab ini merupakan bagian akhir dari penulisan skripsi yang berisi kesimpulan dan saran dari seluruh isi skripsi.

