

**ANALISIS DAN PERANCANGAN MEDIA PROMOSI DAN
PRESENTASI BERBASIS MULTIMEDIA INTERAKTIF
UNTUK MADRASAH IBTIDAIYAH
MA'ARIF SAMAN BANTUL**

SKRIPSI



disusun oleh

Adib Hasbullah

10.12.4355

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2014**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN MEDIA PROMOSI DAN
PRESENTASI BERBASIS MULTIMEDIA INTERAKTIF
UNTUK MADRASAH IBTIDAIYAH
MA'ARIF SAMAN BANTUL**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada Jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

Adib Hasbullah

10.12.4355

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2014**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**ANALISIS DAN PERANCANGAN MEDIA PROMOSI DAN
PRESENTASI BERBASIS MULTIMEDIA INTERAKTIF
UNTUK MADRASAH IBTIDAIYAH
MA'ARIF SAMAN BANTUL**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Adib Hasbullah

10.12.4355

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 9 Desember 2013

Dosen Pembimbing,



Tonny Hidayat, M.Kom

NIK.190302182

PENGESAHAN

SKRIPSI

**ANALISIS DAN PERANCANGAN MEDIA PROMOSI DAN
PRESENTASI BERBASIS MULTIMEDIA INTERAKTIF
UNTUK MADRASAH IBTIDAIYAH
MA'ARIF SAMAN BANTUL**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Adib Hasbullah

10.12.4355

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 23 Desember 2013

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tonny Hidayat, M.Kom

NIK. 190302182

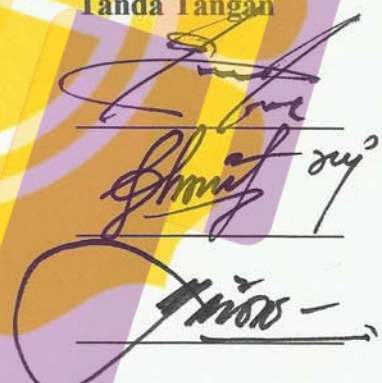
Dhani Ariatmanto, M.Kom

NIK. 190302197

Heri Sismoro, M.Kom

NIK. 190302057

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
pada tanggal 30 Desember 2013



Prof. Dr. M. Suvanto, M.M.

NIK. 190302001

PERYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa. Skripsi ini merupakan karya penulis sendiri (ASLI) dan isi dalam Skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah di ajukan oleh orang lain atau kelompok lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan dan sepanjang pengetahuan kami juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan atau diterbitkan oleh orang lain atau kelompok lain kecuali secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 18 Desember 2013

Adib Hasbullah
10.12.4355

MOTTO

Lakukan apa saja yang kamu sukai

Jika

kamu merasa itu berguna,
jadilah orang yang berkomitmen
dan
kesuksesan pasti akan datang
dengan sendirinya.

Jalan terbaik dalam mencari kawan
adalah
kita harus berlaku sebagai kawan.

(adib-hasbullah)

HALAMAN PERSEMBAHAN

✘ *Pertama-tama saya ucapkan rasa syukur kepada ALLAH SWT atas kasih sayangNYa sehingga saya dapat merasakan nikmat yang tak terhingga dalam hidup ini.*

✘ *Terimakasih buat Ibu dan bapak tercinta, yang telah memberikan semangat, dorongan, nasehat, do'a, serta berjuta-juta cinta yang tak pernah habis kepada anakmu.*

✘ *Terimakasih buat Dosen Pembimbingku Bapak Tonny Hidayat, M.Kom yang sudah membimbing dan mengarahkan saya dalam pembuatan skripsi ini. Semoga sukses untuk bapak.. amiin..*

✘ *Terimakasih buat Kakek dan Nenek atas do'a yang telah diberikan.*

✘ *Terimakasih aja buat adek (tapi gak tau membantu apa..heheheee...)*

✘ *Terimakasih buat sahabat-sahabat terbaikku, Donex, Gunawan, Ucrit, Villa, Blendhot, Samuel, Kancel, Pincuk, dan keluarga besar IO.SISI.OI yang tidak bias saya sebutkan secara satu persatu, terimakasih banyak atas semangat dan dukungan dari teman-teman semua selama ini, kalian semua sangatlah berharga dalam hidupku dan kalian semua sudah menjadi bagian dari keluarga yang takkan terlupakan. Semoga kita kelak menjadi orang yang berhasil dan sukses. Amiin..amiin.. I Love U Forever.*

✘ *Terimakasih buat Bakekok, yang sudah membantu banyak buat saya, dari ilmu, semangat, dorongan, dukungan, tenaga, teori, do'a, waktu yang sudah disempatkan.*

✘ *Makasih buat temen di kampung dan wiranem lupatmo manggung yang sudah menjadi tempat buat saya dalam mencari inspirasi, dalam kesenangan, kejenuhan mengerjakan dan pelepasan kekesalan.hehee.*

✘ *Makasih banyak buat kuda besiku yang selalu siap mengantarku pergi kemana aja dari pagi – malam yang tak pernah lelah menemaniku.*

✘ *Makasih buat alat kerjaku, yang sudah membantu menciptakan sesuatu dan membantu saya dalam berkarya.*

✘ *Makasih buat ALMAMATER, "STMIK AMIKOM Yogyakarta" terimakasih karena telah memberikan ilmu dan pengalaman yang sangat besar sekali, sehingga saya menjadi banyak tahu hal dari sini dan mendapat pengalaman yang mungkin tidak ada diluar sana.*

KATA PENGANTAR

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Segala puji syukur penyusun panjatkan kehadiran Allah SWT yang telah memberikan kekuatan kepada penyusun didalam menyelesaikan skripsi ini. Sholawat serta salam semoga senantiasa dilimpahkan kepada Nabi Muhammad SAW yang telah di utus untuk keselamatan umat manusia di dunia dan akhirat. Karena berkat rahmat dan karuniaNya penyusun dapat menyelesaikan skripsi ini dengan judul : **Analisis dan Perancangan Media Promosi dan Presentasi Berbasis Multimedia Interaktif untuk Madrasah Ibtidaiyah Ma'arif Saman Bantul.**

Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan bagi setiap mahasiswa STMIK AMIKOM Yogyakarta, selain itu juga merupakan suatu bukti bahwa mahasiswa telah menyelesaikan keliah jenjang Progam Strata-1 dan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer.

Selanjutnya pada kesempatan ini tidak lupa penyusun mengucapkan terimakasih kepada yang terhormat :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM, selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Drs. Bambang Sudaryatno, MM, selaku ketua jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Tonny Hidayat, M.Kom, selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan pengarahan bagi penulis dalam pembuatan skripsi.
4. Semua dosen staff maupun karyawan STMIK AMIKOM Yogyakarta.

5. Bapak Anshori, S.Ag, selaku kepala sekolah Madrasah Ibtidaiyah Ma'arif Saman Bantul.
6. Kedua Orang Tua saya dan keluarga.
7. Semua pihak yang telah membantu baik dukungan moril maupun materil, pikiran, dan tenaga dalam penyelesaian skripsi ini.

Mudah-mudahan amal baik mereka semua diterima Allah SWT sebagai amal shaleh. Dan tentunya dalam pembuatan skripsi ini masih banyak sekali kekurangan-kekurangan dan kelemahannya. Oleh karena itu penulis berharap kepada semua pihak agar dapat menyampaikan kritik dan saranya, namun Penulis tetap berharap skripsi ini akan bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya. Untuk itu sebelum dan sesudahnya penulis banyak ucapkan terimakasih.

Yogyakarta, Desember 2013

Adib Hasbullah
(10.12.4355)

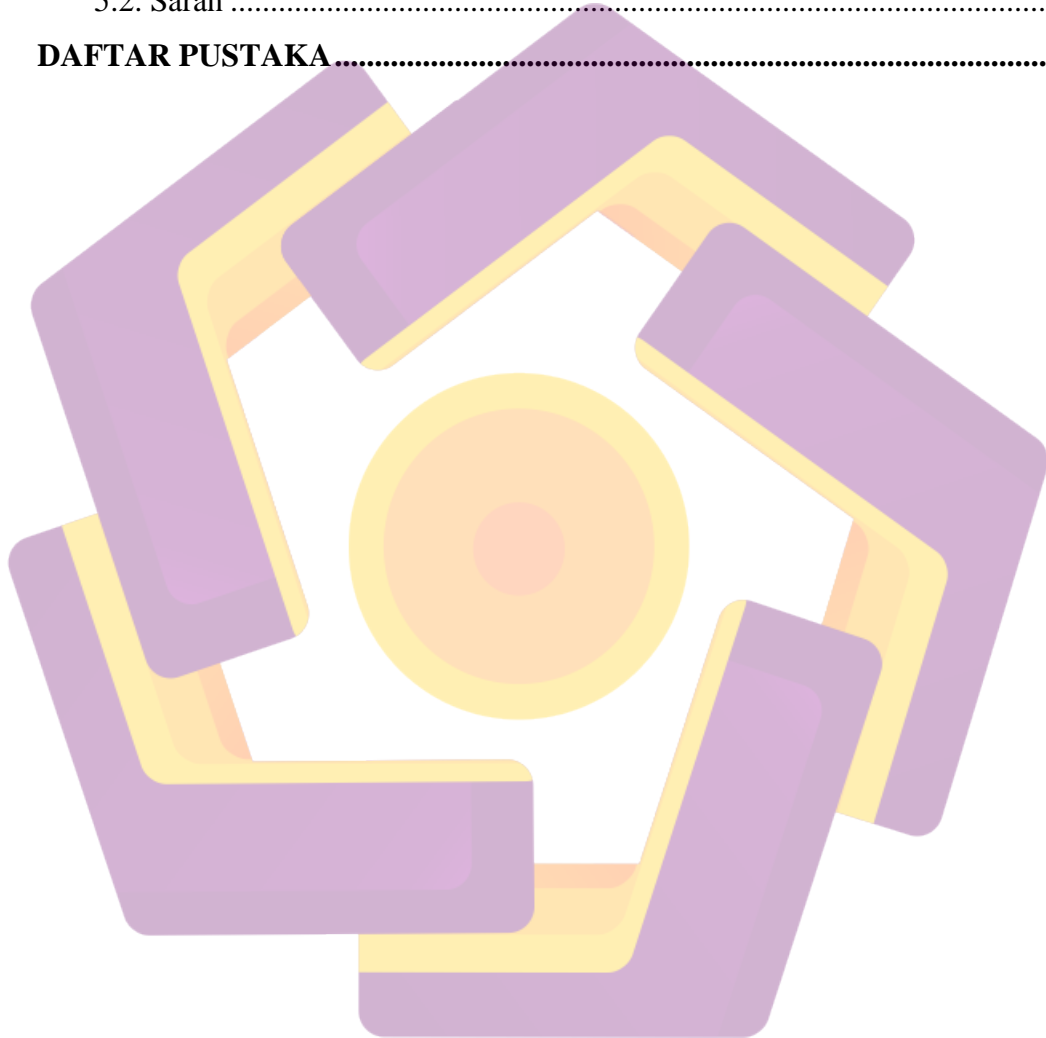
DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.	iii
HALAMAN PERNYATAAN.....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
HALAMAN MOTTO.....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xv
INTISARI	xvii
ABSTRACT.....	xviii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.7 Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1 Konsep Dasar Multimedia	7
2.1.1 Sejarah Multimedia	7
2.1.2 Pengertian Multimedia	8
2.1.3 Elemen Multimedia	9
2.1.3.1 Text.....	9
2.1.3.2 Picture.....	10
2.1.3.3 Audio	11

2.1.3.4 Video	11
2.1.3.5 Animation	12
2.1.4 Perkembangan Multimedia	13
2.2 Pengertian Promosi.....	13
2.3 Struktur Perkembangan Multimedia.....	14
2.3.1 Struktur Linier	15
2.3.2 Struktur Hierarki	15
2.3.3 Struktur Piramida	16
2.3.4 Struktur Polar	16
2.4 Langkah-Langkah Dalam Pengembangan Sistem Multimedia	17
2.5 Angket (Kuisisioner).....	21
2.6 Perangkat Lunak Yang Digunakan.....	21
2.6.1 Adobe Flash CS3.....	22
2.6.2 Struktur Linier.....	23
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	24
3.1 Gambaran Umum.....	24
3.1.1 Profil Sekolah	24
3.1.2 Sejarah Madrasah Ibtidaiyah Ma'arif Saman	24
3.1.3 Visi dan Misi	26
3.1.4 Struktur Organisasi.....	27
3.1.5 Dfatar Guru.....	28
3.1.6 Fasilitas.....	28
3.1.7 Prestasi.....	29
3.2 Analisis Sistem	30
3.3 Analisis PIECES.....	30
3.3.1 Analisis Kinerja(Performance)	31
3.3.2 Analisis Informasi(Information)	32
3.3.3 Analisis Ekonomi(Economic).....	33
3.3.4 Analisis Pengendalian(Control).....	33
3.3.5 Analisis Efisiensi(Efficiency).....	34
3.3.6 Analisis Pelayanan.....	34

3.4. Analisis Kebutuhan Sistem.....	35
3.4.1 Kebutuhan Fungsional	35
3.4.2 Kebutuhan Non-Fungsional	35
3.5 Analisis Kelayakan Sistem	38
3.5.1 Analisis Kelayakan Teknologi	38
3.5.2 Analisis Kelayakan Operasional.....	38
3.5.3 Analisis Kelayakan Hukum	39
3.5.4 Analisis Kelayakan Ekonomi	39
3.6 Perancangan Sistem.....	40
3.6.1 Merancang Konsep.....	40
3.6.2 Merancang Isi	41
3.6.3 Merancang Naskah	43
3.6.3.1 Menu Intro	44
3.6.3.2 Halaman Utama	44
3.6.4 Merancang Grafik.....	46
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	53
4.1 Implementasi Sistem.....	53
4.1.1 Sketsa Pembuatan Progam Profil Sekolah.....	54
4.1.2 White Box Testing	67
4.1.3 Black Box Testing	70
4.1.3.1 Pengujian Loading File	70
4.1.3.2 Pengujian Error Sistem.....	71
4.2 Manual Progam	71
4.2.1 Halaman intro	71
4.2.2 Halaman Menu Utama.....	72
4.2.3 Halaman profil	73
4.2.4 Halaman Guru.....	74
4.2.5 Halaman Prestasi	75
4.2.6 Halaman Fasilitas	76
4.2.7 Halaman Galeri.....	77
4.2.8 Halaman Kontak.....	78

4.3 Mengetes Sistem.....	79
4.4 Prosedur Pemakaian Aplikasi.....	83
4.5 Memelihara Sistem.....	84
BAB V PENUTUP.....	86
5.1. Kesimpulan	86
5.2. Saran	87
DAFTAR PUSTAKA.....	88



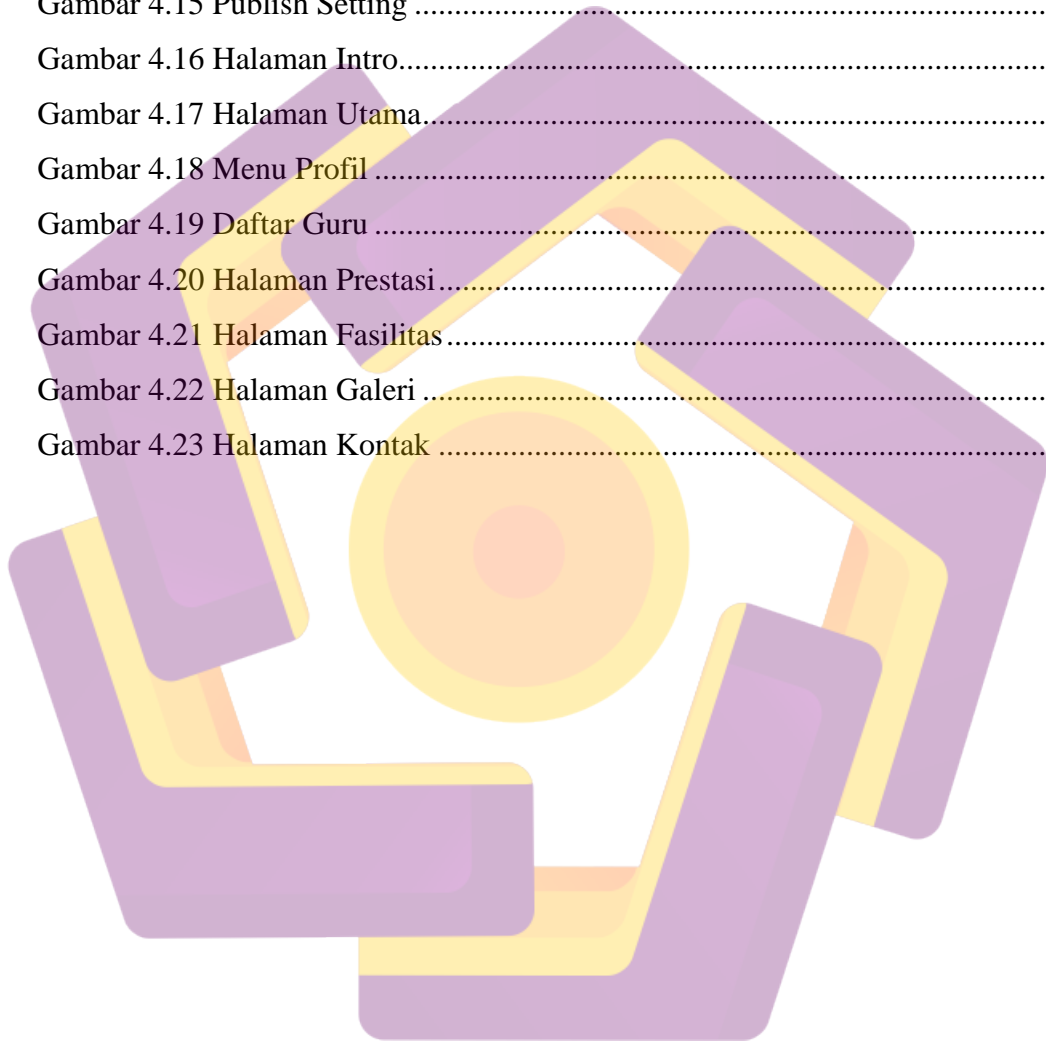
DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Daftar Guru	28
Tabel 3.2 Spesifikasi Kebutuhan Hardware.....	37
Tabel 3.3 Spesifikasi Perangkat Lunak.....	37
Tabel 3.4 Analisis Kelayakan Teknologi.....	38
Tabel 3.5 Rincian Biaya Perancangan	40
Tabel 4.1 White Box Testing Mi Ma'arif Saman	68
Tabel 4.2 Hasil Pengujian Loading.....	70
Tabel 4.3 Hasil Pengujian Error Sistem.....	71
Tabel 4.4 Hasil Pengetesan Menu.....	80
Tabel 4.5 Hasil Pnetgesan Tombol-Tombol	80
Tabel 4.6 Hasil Responden	83

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Elemen-elemen Multimedia	9
Gambar 2.2 Desain Struktur Linear	15
Gambar 2.3 Desain Struktur Hierarki	15
Gambar 2.4 Desain Struktur Piramida	16
Gambar 2.5 Desain Struktur Polar	16
Gambar 2.6 Proses Pengembangan Sistem Multimedia	20
Gambar 2.7 Tampilan Adobe Flash CS3	22
Gambar 2.8 Tampilan CorelDraw X3	23
Gambar 3.1 Struktur Organisasi Sekolah.....	27
Gambar 3.2 Struktur Organisasi Dewan Sekolah	28
Gambar 3.3 Struktur Hierarki Madrasah ibtidaiyah Ma'arif Saman	42
Gambar 3.4 Sketsa Intro	47
Gambar 3.5 Sketsa Halaman utama	48
Gambar 3.6 Sketsa Halaman Profil.....	49
Gambar 3.7 Sketsa Halaman Guru.....	50
Gambar 3.8 Sketsa Halaman Prestasi	50
Gambar 3.9 Sketsa Halaman Fasilitas	51
Gambar 3.10 Sketsa Halaman Galeri.....	51
Gambar 3.11 Sketsa Halaman Kontak	52
Gambar 4.1 Skema Pembuatan Aplikasi	54
Gambar 4.2 Tampilan Menu Awal CorelDraw.....	55
Gambar 4.3 Tampilan Area Kerja CorelDraw X3	56
Gambar 4.4 Export kedalam *.png pada CorelDraw X3	56
Gambar 4.5 Tampilan Area Kerja CorelDraw X3	57
Gambar 4.6 Hasil Pembuatan Tombol.....	58
Gambar 4.7 Tombol Yang Sudah Jadi.....	58
Gambar 4.8 Tampilan Adobe Flash CS3 Profesional	59
Gambar 4.9 Lembar kerja Adobe Flash CS3 Profesional.....	60

Gambar 4.10 Tampilan menu import Adobe Flash CS3 Profesional	60
Gambar 4.11 Memasukan file ke dalam Stage	62
Gambar 4.12 Tampilan Motion Tween.....	63
Gambar 4.13 Membuat Tombol Adobe Flash CS3	64
Gambar 4.14 Jendela timeline Adobe Flash CS3	64
Gambar 4.15 Publish Setting	67
Gambar 4.16 Halaman Intro.....	72
Gambar 4.17 Halaman Utama.....	73
Gambar 4.18 Menu Profil	74
Gambar 4.19 Daftar Guru	75
Gambar 4.20 Halaman Prestasi.....	76
Gambar 4.21 Halaman Fasilitas.....	77
Gambar 4.22 Halaman Galeri	78
Gambar 4.23 Halaman Kontak	79



INTISARI

Seiring dengan perkembangan zaman, profil sekolah dapat disajikan dengan menggunakan teknologi multimedia yang lebih efektif dan menarik untuk media promosi. Profil sekolah merupakan salah satu media komunikasi untuk memperkenalkan dan mempublikasikan suatu informasi. Permasalahan yang dihadapi dari sebuah madrasah ibtidaiyah ini adalah kurangnya media promosi untuk mendapatkan calon siswa baru. Untuk itu diperlukan profil sekolah berbasis multimedia yang bertujuan mempromosikan sebuah madrasah ibtidaiyah tersebut untuk menarik calon siswa supaya bersekolah di madrasah ibtidaiyah ini.

Pembuatan profil sekolah madrasah ibtidaiyah ini berbasis multimedia, agar lebih mudah dan menarik untuk di ketahui oleh semua orang. Selain itu juga memudahkan pihak madrasah ibtidaiyah dengan adanya profil sekolah ini untuk mempromosikan madrasah ibtidaiyah tentang visi-misi, dan citra suatu madrasah ibtidaiyah untuk menarik perhatian para calon siswa baru supaya bersekolah di madrasah ibtidaiyah ini.

Untuk itu penulis mencoba membuat profil sekolah MI Ma'arif Saman Bantul berbasis multimedia interaktif untuk mempromosikan sebuah madrasah ibtidaiyah berupa video, gambar, text, animasi, sound yang membuat lebih menarik untuk dilihat.

Kata Kunci: Media Interaktif, Promosi, Sekolah

ABSTRACT

Along with the times , school profiles can be presented using multimedia technology more effective and interesting for the media campaign . School Profile is a medium of communication to introduce and publish the information . Problems faced from a madrasah is the lack of a media campaign to get potential new students . It required a multimedia -based school profile that aims to promote a madrasah is to attract prospective students that attend the madrasah ibtdaiyah this.

Profiling the madrasah school -based multimedia , to make it more convenient and appealing for everyone in the know . It also facilitates the madrasah with the school 's profile to promote madrasah about vision, mission , and the image of a madrasah to attract the attention of prospective new students that go to school on madrasah ibtdaiyah this.

To the authors tried to make a school profile Saman MI Ma'Arif Bantul based interactive multimedia to promote a madrasah in the form of video , images , text , animation , sound that makes it more interesting to look at.

Keywords : Interactive Media , Promotion , School

