

**APLIKASI PERANCANGAN DESAIN TAS RAJA CRAFT BERBASIS WEB**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Asty Pravyta Seputri**

**10.11.3979**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2013**

**APLIKASI PERANCANGAN DESAIN TAS RAJA CRAFT BERBASIS WEB**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat Sarjana S1  
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

**Asty Pravyta Seputri**

**10.11.3979**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2013**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**APLIKASI PERANCANGAN DESAIN TAS RAJA CRAFT BERBASIS  
WEB**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Asty Pravyta Seputri**

**10.11.3979**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 29 September 2013

**Dosen Pembimbing,**



**Rum Muhamad Andri Kr, Ir, M.Kom**

**NIK. 190302011**

## PENGESAHAN

### SKRIPSI

#### APLIKASI PERANCANGAN DESAIN TAS RAJA CRAFT BERBASIS WEB

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Asty Pravyta Seputri**

**10.11.3979**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 20 Desember 2013

#### Susunan Dewan Penguji

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**Rum Muhamad Andri Kr, Ir, M.Kom**  
NIK. 190302011

**Krisnawati, S.Si., MT**  
NIK. 190302038

**Andi Sunyoto, M.Kom**  
NIK. 190302052

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
tanggal 4 Januari 2014



**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**

**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M**  
NIK. 190302001

## PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.



Yogyakarta, 24 Desember 2013

Asty Pravyta Seputri  
10.11.3979

## **MOTTO**

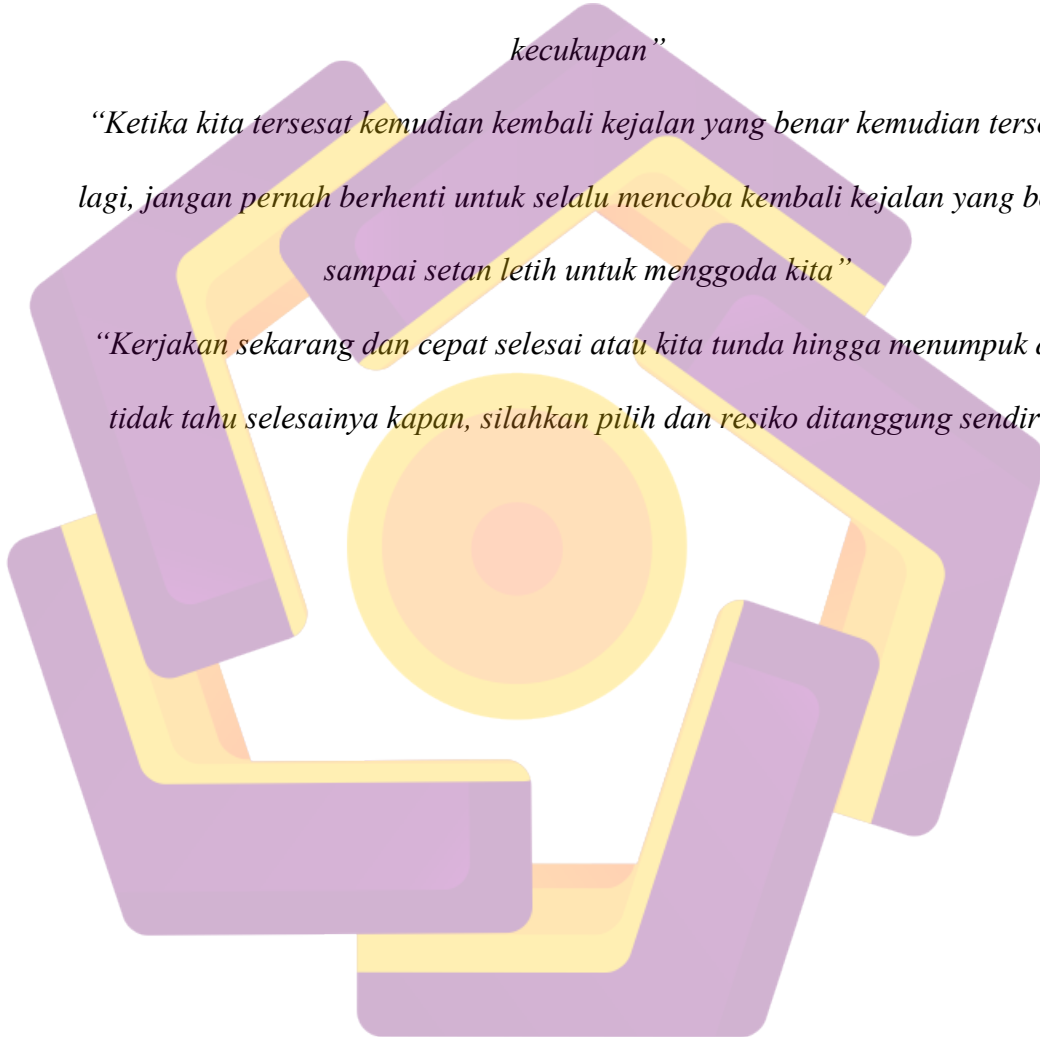
*“Berikhtar terlebih dahulu baru kemudian bertawakal”*

*“Seberat apapun cobaan yang kita alami jangan lupa untuk bernafas”*

*“Mensyukuri apa yang telah dimiliki adalah kunci kebahagiaan dan hidup serba  
kecukupan”*

*“Ketika kita tersesat kemudian kembali kejalan yang benar kemudian tersesat  
lagi, jangan pernah berhenti untuk selalu mencoba kembali kejalan yang benar  
sampai setan letih untuk menggoda kita”*

*“Kerjakan sekarang dan cepat selesai atau kita tunda hingga menumpuk dan  
tidak tahu selesainya kapan, silahkan pilih dan resiko ditanggung sendiri”*



## HALAMAN PERSEMBAHAN

Karya kecil ini penulis persembahkan:

1. Kepada Allah SWT yang telah memberikan anugerah sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.
2. Rasullullah SAW yang telah memberi pencerahan sehingga islam sampai dengan kejaman yang beralih dari kegelapan serta kebodohan kejalan terang dan berilmu.
3. Buat Ibuku yang sangat baik sedunia. Aku berterimakasih untuk segala yang terbaik untukku selama ini. Aku sayang Ibu
4. Buat kakak – kakakku semuanya terima kasih atas dukungannya. Aku ingin membuat kalian bangga.
5. Buat mbak Ina pemilik Toko Raja Craft terima kasih karena sudah diperbolehkan melakukan penelitian disana.
6. Buat teman teman seperjuangan khususnya 10S1TI05 dan 10S1TI06 yang pernah sekelas sama aku.
7. Buat STMIK AMIKOM, terima kasih sudah memberikan banyak ilmu.
8. Buat semua pihak yang telah membantu yang tidak bisa penulis sebut satu per satu.

## KATA PENGANTAR

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

*Assalamualaikum Wr.Wb.*

Puji dan syukur kehadiran ALLAH SWT yang telah memberi karunianya sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi dengan judul “Aplikasi Perancangan Desain Tas Raja Craft Berbasis Web” dengan baik walaupun disadari banyak sekali kekurangan yang itu semua tidak lepas karena keterbatasan penulis.

Adapun laporan skripsi ini dibuat untuk memenuhi syarat guna memperoleh gelar kesarjanaan Strata Satu (S1) Jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Dalam penulisan laporan skripsi ini penulis banyak mendapatkan bantuan dari beberapa pihak. Untuk itu penulis menyampaikan rasa hormat dan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Rum Muhammad Andri Kr, Ir, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah memberikan arahan, bimbingan dan motivasi selama proses penyusunan skripsi hingga selesai.
3. Tim Penguji, Segenap Dosen dan Karyawan STMIK AMIKOM yang telah memberikan ilmu dan pengalamannya.
4. Pada kedua orang tua penulis yang telah memberikan segala dukungan yang dibutuhkan penulis serta tak pernah lelah meberikan doa yang tulus.
5. Serta semua pihak yang telah membantu dalam penyelesaian penulisan skripsi ini.

Namun dengan segala kerendahan hati, Penulis menyadari sepenuhnya bahwa laporan skripsi masih sangat jauh dari sebuah kesempurnaan, itu semua tidak lepas



karena keterbatasan pengetahuan dan kemampuan dari penulis sendiri. Maka dari itu penulis mohon kesediannya untuk memberikan kritik dan saran yang membangun.

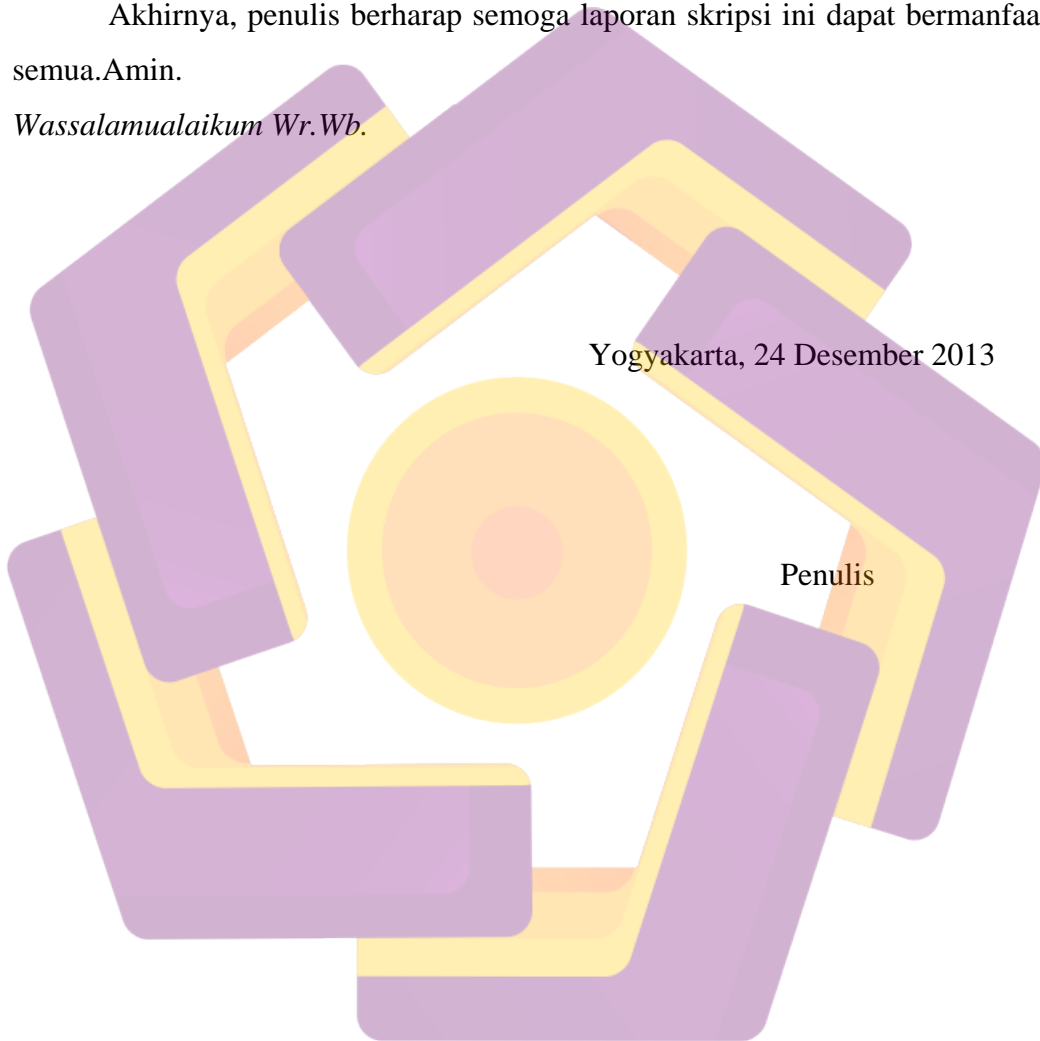
Penulis juga memohon maaf kepada semua pihak jika dalam penelitian dan penulisan laporan skripsi ini terdapat kesalahan atau hal yang kurang berkenan.

Akhirnya, penulis berharap semoga laporan skripsi ini dapat bermanfaat bagi semua. Amin.

*Wassalamualaikum Wr.Wb.*

Yogyakarta, 24 Desember 2013

Penulis



## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN .....	iv
HALAMAN MOTTO .....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI .....	ix
DAFTAR TABEL .....	xiii
DAFTAR GAMBAR .....	xiv
INTISARI .....	xvii
<i>ABSTRACT</i> .....	xviii
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	3
1.4 Tujuan Penelitian .....	3
1.5 Manfaat Penelitian .....	3
1.6 Metode Penelitian.....	4
1.7 Sistematika Penulisan.....	4
1.8 Rencana Kegiatan.....	5
1.9 Daftar Pustaka .....	7
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>8</b>
2.1 Konsep Dasar Sistem .....	8
2.1.1 Definisi Sistem .....	8
2.1.2 Karakteristik Sistem .....	9
2.1.3 Klasifikasi Sistem .....	11

2.2	Konsep Dasar Informasi .....	13
2.2.1	Definisi Informasi .....	13
2.2.2	Siklus Informasi (Information Cycle) .....	13
2.2.3	Kualitas Informasi .....	14
2.2.4	Nilai Informasi .....	15
2.3	Konsep Dasar Sistem Informasi .....	15
2.3.1	Definisi Sistem Informasi .....	15
2.3.2	Komponen Sistem Informasi .....	16
2.4	Teori Analisis SWOT .....	17
2.5	Aplikasi .....	18
2.5.1	Aplikasi Berbasis Web .....	20
2.6	Perancangan .....	20
2.7	Desain .....	21
2.8	Tas .....	24
2.9	Internet.....	24
2.10	Konsep Dasar Website .....	25
2.10.1	Sejarah Website .....	25
2.10.2	Pengertian Website .....	25
2.10.3	Cara Kerja Web .....	26
2.11	Konsep Pemodelan Sistem .....	27
2.11.1	Flowchart .....	27
2.11.2	DFD (Data Flow Diagram) .....	29
2.12	Konsep Sistem Basis Data.....	30
2.12.1	Definisi Basis Data .....	30
2.12.2	ERD (Entity Relation Diagram) .....	31
2.12.3	Definisi Database.....	33
2.13	Perangkat Lunak.....	34
2.13.1	PHP .....	34
2.13.2	MySQL .....	34

2.13.3	Adobe Dreamweaver .....	35
2.13.3.1	Insert Bar .....	35
2.13.3.2	Dokumen Bar .....	35
2.13.3.3	Property Inspector.....	36
2.13.3.4	Panel Group .....	36
2.13.3.5	Site Panel .....	36
2.13.4	Adobe Flash CS5 .....	36
2.13.5	XAMPP.....	37
2.13.6	Web Browser .....	38
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....</b>		<b>39</b>
3.1	Tinjauan Umum .....	39
3.2	Analisis Sistem .....	40
3.2.1	Analisis Identifikasi Masalah .....	40
3.2.2	Analisis Kelemahan Sistem .....	41
3.2.3	Analisis Kebutuhan Sistem .....	43
3.2.3.1	Kebutuhan Fungsional .....	44
3.2.3.2	Kebutuhan Non Fungsional .....	44
3.2.3.2.1	Kebutuhan Perangkat Keras (Hardware) .....	44
3.2.3.2.2	Kebutuhan Perangkat Lunak (Software) .....	45
3.2.3.2.3	Kebutuhan Pengguna sistem (Brainware) .....	45
3.2.4	Analisis Kelayakan Sistem .....	46
3.2.4.1	Kelayakan Teknologi .....	46
3.2.4.2	Kelayakan Hukum .....	46
3.2.4.3	Kelayakan Teknis (Tecnical Feasibility) .....	47
3.2.4.4	Kelayakan Ekonomi .....	47
3.3	Perancangan Sistem .....	53
3.3.1	Perancangan Sistem Secara Umum .....	53
3.3.2	Rancangan Proses .....	53
3.3.2.1	Flowchart .....	53

3.3.2.2	DFD Level 0 .....	55
3.3.2.3	DFD Level 1 .....	56
3.4	Perancangan Basis Data .....	57
3.4.1	Entity Relationship Diagram (ERD) .....	58
3.4.2	Hubungan Antar Tabel .....	59
3.4.3	Struktur Tabel .....	60
3.4.5	Perancangan Interface .....	65
3.4.5.1	Admin .....	65
3.4.5.2	User .....	71
<b>BAB IV</b>	<b>IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>79</b>
4.1	Implementasi Sistem .....	79
4.2	Tahapan Implementasi .....	79
4.2.1	Instalasi Website .....	80
4.2.2	Pelatihan Personil (Admin) .....	86
4.2.3	Pengujian Sistem .....	86
4.2.3.1	Uji Coba White Box (White Box Testing) .....	86
4.2.3.2	Uji Coba Black Box (Black Box Testing) .....	88
4.2.3.3	Fungsional Testing .....	91
4.2.4	Manual Program .....	93
4.2.4.1	Form Login .....	93
4.2.4.2	Halaman Menu Utama .....	94
4.2.4.3	Halaman User .....	95
4.2.4.4	Halaman Daftar Kategori .....	96
4.2.4.5	Form Tambah Kategori .....	97
4.2.4.6	Halaman Ongkos Kirim .....	98
4.2.4.7	Form Tambah Ongkos Kirim .....	99
4.2.4.8	Halaman Produk .....	100
4.2.4.9	Form Tambah Produk .....	100
4.2.4.10	Halaman Order .....	101
4.2.4.11	Halaman Pembayaran .....	102

4.2.4.12	Halaman Desain Admin .....	103
4.2.4.13	Halaman Konfirmasi Desain .....	103
4.2.4.14	Halaman Laporan .....	104
4.2.4.15	Halaman Home Member .....	105
4.2.4.16	Halaman Kategori .....	105
4.2.4.17	Halaman Panduan Belanja .....	106
4.2.4.18	Halaman Detail Produk .....	107
4.2.4.19	Halaman Keranjang Belanja .....	108
4.2.4.20	Halaman Kirim Pesanan .....	109
4.2.4.21	Halaman History Belanja .....	109
4.2.4.22	Halaman Konfirmasi Pembayaran .....	110
4.2.4.23	Halaman Desain Tas .....	111
4.2.4.24	Halaman Galeri .....	114
4.2.4.25	Pembahasan Listing Program .....	114
4.2.5	Tindak Lanjut Implementasi .....	119
4.2.5.1	Pemeliharaan Data .....	119
4.2.5.2	Pemeliharaan Sistem .....	122
<b>BAB V PENUTUP</b>	.....	<b>123</b>
5.1	Kesimpulan .....	123
5.2	Kesimpulan .....	124
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	.....	<b>126</b>

## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Rincian Kebutuhan Perangkat Keras .....	44
Tabel 3.2 Rincian Kebutuhan Perangkat Lunak .....	45
Tabel 3.3 Rincian Biaya dan Manfaat .....	48
Tabel 3.4 Metode Biaya dan Manfaat .....	52
Tabel 3.5 Rancangan Tabel Admin .....	60
Tabel 3.6 Rancangan Tabel Kategori .....	60
Tabel 3.7 Rancangan Tabel Produk .....	61
Tabel 3.8 Rancangan Tabel Kota .....	61
Tabel 3.9 Rancangan Tabel Member .....	62
Tabel 3.10 Rancangan Tabel Pemesanan .....	62
Tabel 3.11 Rancangan Tabel Detail Pemesanan .....	63
Tabel 3.12 Rancangan Tabel Pembayaran .....	64
Tabel 3.13 Rancangan Tabel Pengiriman .....	64
Tabel 3.14 Rancangan Tabel Desain .....	65
Tabel 4.1 Tabel Hasil Pengujian Black Box .....	91

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Siklus Informasi .....	14
Gambar 3.1	Flowchart .....	54
Gambar 3.2	DFD Level 0 .....	55
Gambar 3.3	DFD Level 1 .....	57
Gambar 3.4	Entity Relationship Diagram .....	58
Gambar 3.5	Hubungan Antar Tabel .....	59
Gambar 3.6	Rancangan Halaman Login Admin .....	66
Gambar 3.7	Rancangan Halaman Utama Admin .....	66
Gambar 3.8	Rancangan Menu User .....	67
Gambar 3.9	Rancangan Menu Kategori .....	67
Gambar 3.10	Rancangan Menu Ongkos Kirim .....	68
Gambar 3.11	Rancangan Produk .....	68
Gambar 3.12	Rancangan Tambah Produk .....	69
Gambar 3.13	Rancangan Menu Order .....	69
Gambar 3.14	Rancangan Menu Pembayaran .....	70
Gambar 3.15	Rancangan Menu Desain .....	70
Gambar 3.16	Rancangan Menu Laporan .....	71
Gambar 3.17	Rancangan Halaman User .....	71
Gambar 3.18	Rancangan Home.....	72
Gambar 3.19	Rancangan Profil .....	72
Gambar 3.20	Rancangan Contact Us .....	73
Gambar 3.21	Rancangan Kategori .....	73
Gambar 3.22	Rancangan Produk .....	74
Gambar 3.23	Rancangan Detail Produk .....	74
Gambar 3.24	Rancangan Pesanan Produk .....	75
Gambar 3.25	Rancangan Halaman Order .....	75
Gambar 3.26	Rancangan Halaman Panduan .....	76
Gambar 3.27	Rancangan Halaman Galeri .....	76



Gambar 3.28	Rancangan Halaman Desain .....	77
Gambar 3.29	Rancangan Halaman History .....	77
Gambar 3.30	Rancangan Nota Belanja .....	78
Gambar 4.1	Login Member .....	80
Gambar 4.2	Daftar Domain .....	80
Gambar 4.3	Setting DNS .....	81
Gambar 4.4	Instalasi DNS .....	81
Gambar 4.5	Login Cpanel .....	81
Gambar 4.6	Cpanel.....	81
Gambar 4.7	File Manager .....	82
Gambar 4.8	Upload .....	82
Gambar 4.9	File Manager .....	83
Gambar 4.10	Pembuatan Database .....	83
Gambar 4.11	Membuat User .....	84
Gambar 4.12	Penambahan Database .....	84
Gambar 4.13	Pengaturan Hak Akses .....	85
Gambar 4.14	Import Database.....	85
Gambar 4.15	Instalasi Hosting .....	85
Gambar 4.16	Pengujian White Box .....	88
Gambar 4.17	Pengujian Black Box .....	89
Gambar 4.18	Login Admin .....	93
Gambar 4.19	Login Member .....	93
Gambar 4.20	Menu Utama Admin .....	95
Gambar 4.21	Halaman User .....	96
Gambar 4.22	Tampilan Daftar Kategori .....	97
Gambar 4.23	Form Tambah Kategori .....	98
Gambar 4.24	Tampilan Ongkos kirim .....	99
Gambar 4.25	Form Tambah Ongkos kirim .....	99
Gambar 4.26	Tampilan Produk .....	100

Gambar 4.27	Form Tambah Produk .....	101
Gambar 4.28	Laporan Halaman Pemesanan .....	102
Gambar 4.29	Halaman Pembayaran .....	102
Gambar 4.30	Halaman Desain Admin .....	103
Gambar 4.31	Halaman Konfirmasi Desain .....	104
Gambar 4.32	Halaman Laporan .....	105
Gambar 4.33	Halaman Home Member .....	105
Gambar 4.34	Halaman Kategori.....	106
Gambar 4.35	Halaman Panduan Belanja .....	107
Gambar 4.36	Halaman Detail produk.....	108
Gambar 4.37	Halaman Keranjang Belanja .....	108
Gambar 4.38	Halaman Kirim Pesanan .....	109
Gambar 4.39	Halaman History Belanja .....	110
Gambar 4.40	Halaman Konfirmasi Pembayaran .....	110
Gambar 4.41	Halaman Desain Tas.....	111
Gambar 4.42	Pegangan Tas .....	112
Gambar 4.43	Badan Tas .....	112
Gambar 4.44	Bahan Tas .....	113
Gambar 4.45	Tas .....	113
Gambar 4.46	Halaman Galeri .....	114
Gambar 4.47	Source Code Produk .....	115
Gambar 4.48	Source Code Desain .....	116
Gambar 4.49	Source Code Desain konfirmasi .....	117
Gambar 4.50	Source Proses-hapus.....	118
Gambar 4.51	File Manager .....	119

## INTISARI

Toko Raja Craft merupakan instansi dagang yang menyediakan barang berupa tas. Toko Raja Craft pelanggannya masih belum terlalu banyak karena terbatasnya model tas yang ada di toko tersebut. Selain itu kurangnya informasi terhadap masyarakat menjadikan Raja Craft tidak terlalu dikenal oleh orang.

Melihat persaingan bisnis sekarang, Raja Craft ingin membuat inovasi yang baru agar Raja Craft usahanya lebih maju dari yang sekarang. Dengan permasalahan seperti itu, saya ingin membuat web untuk Raja Craft dengan inovasi yang lebih berkembang.

Untuk metodologi penelitian perangkat lunak menggunakan *waterfall*, sedangkan untuk pemodelan datanya menggunakan metode terstruktur yaitu *Entity Relationship Diagram (ERD)* untuk menggambarkan data dan *Data Flow Diagram (DFD)* untuk menggambarkan model fungsional.

Aplikasi Desain berbasis web ini dapat membantu pelanggan untuk menyalurkan ide inovasinya dalam mendesain tas sesuai selera. Selain itu dengan adanya web, pelanggan bisa lebih mudah mendapatkan informasi tentang Toko Raja Craft.

**Kata Kunci :** Toko, Penjualan, Aplikasi

## **ABSTRACT**

*Raja Craft store is a trademark of establishments providing goods in the form of the bag. Raja Craft customers store still isn't too much because of the limited model bags that are in the store. In addition to the lack of information on the community made the Raja Craft is not very well known by the people.*

*See business competition now, Raja Craft wants to make new innovations to keep the ahead Raja Craft of his.*

*With such a problem, I want to make the web for King Craft with innovations that are more developed. For research methodology software using waterfall, while for modeling data using structured methods i.e., Entity Relationship Diagram (ERD) to describe the data and Data Flow diagrams (DFD) to describe the functional model.*

*This web-based application design can help customers to transmit the idea of innovation in designing handbags according to taste. In addition to the web, customers can more easily obtain information about shop King Craft.*

**Keywords :** *Shop, Sales, Applications*

