

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang

Perkembangan teknologi internet kini telah mengubah wajah komunikasi dunia yang biasanya didominasi oleh perangkat digital non komputer, menjadi komputer yang global. Teknologi internet memungkinkan kita untuk dapat berhubungan satu sama lainnya dengan perangkat komputer tanpa terbatas oleh ruang dan waktu. Keberadaan internet saat ini memberikan keuntungan secara langsung maupun tidak langsung pada dunia bisnis maupun pendidikan.

Perkembangan teknologi khususnya internet yang merupakan media penyampaian informasi kini tidak lagi menemui hambatan yang artinya manusia lebih mudah dalam berkomunikasi dan bisa saling bertukar informasi saat itu juga. Minimnya informasi yang bisa diakses dengan cepat mudah dan efisien, membuat informasi yang disediakan di dalam DJs musik studio menjadi kendala.

Dengan permasalahan tersebut *website* merupakan salah satu alternatif penyampaian informasi kepada khalayak umum. Dapat kita lihat berbagai *website* bermunculan dengan bermacam jenis fiturnya, yakni mulai dari *website* yang sangat sederhana yaitu yang hanya berisi *tag – tag* HTML saja hingga *website* yang dinamis dimana didalamnya berisi *script – script* yang hanya bisa dibaca di *server*.

Berdasarkan permasalahan diatas, penulis akan membuat sebuah aplikasi sistem informasi pada DJs Music Studio yang berbasis *website* yang nantinya

akan dijadikan laporan skripsi oleh penulis yang berjudul **“Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Studio Musik Berbasis Web Pada DJs Musik Studio”**.

### **1.2. Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, maka yang menjadi pokok permasalahan adalah bagaimana cara membangun sebuah aplikasi *website* yang dapat mengakomodasi informasi yang dapat diberikan oleh DJs musik kepada pelanggan dengan cepat, mudah, dan efisien, sehingga dapat menjadi salah satu media promosi dan reservasi *online* pada DJs Musik Studio.

### **1.3. Batasan Masalah**

Melihat dari permasalahan yang dirangkum dalam rumusan masalah diatas, maka penulis memberikan batasan permasalahan pada pembuatan *website* ini, yakni sebagai berikut :

1. Sistem informasi ini terbatas pada reservasi *online*
2. Adanya gallery foto seputar kegiatan DJs Musik Studio
3. Cara pembayaran dilakukan setelah melakukan reservasi *online* maupun *offline* dan apabila dalam 1 x 12 jam tidak memberikan uang muka sebagai jaminan, maka status berubah menjadi batal.

Sedangkan *software* yang digunakan untuk membangun sistem ini yaitu :

1. Notepad ++ sebagai *web editor*
2. Adobe Photoshop CS 3 sebagai *graphic design editor*
3. Apache 1.7.1 sebagai *web server*
4. phpMyAdmin 3.1.3.1 sebagai *database editor*

5. MySQL 5.0 sebagai *database*
6. Google chrome 28.0.1500.20 sebagai *web browser*

#### **1.4 Maksud dan Tujuan**

##### **1.4.1 Maksud Penelitian**

Memenuhi persyaratan guna mendapatkan gelar sarjana jenjang studi S1 pada jurusan Sistem Informasi Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.

##### **1.4.2 Tujuan Penelitian**

Membuat sebuah sistem informasi berbasis *website* untuk DJ's Musik Studio dimana mencakup fitur – fitur seperti :

1. Reservasi *online*
2. Gallery kegiatan

#### **1.5 Metode Pengambilan Data**

Metode pengumpulan data yang dilakukan untuk menyusun laporan ini, penulis menggunakan beberapa metode penelitian yaitu antara lain :

##### **a. Metode Observasi**

Yaitu peneliti menganalisis, mengamati secara langsung dan mencatat secara sistematis segala gejala atau aktivitas yang dilakukan oleh objek penelitian yakni DJ's Musik Studio.

##### **b. Metode Wawancara**

Yaitu metode pengumpulan data dengan cara melakukan tanya jawab antara peneliti dengan responden yang terkait untuk

mendapatkan informasi yang dibutuhkan guna menjawab suatu permasalahan penelitian. Dalam hal ini pihak yang dimaksud adalah *owner* dari DJ's Musik Studio.

c. Metode Literatur

Yaitu metode pengumpulan data dengan cara mempelajari dan mengumpulkan data dari buku, artikel dan kepustakaan lainnya sehubungan dengan masalah yang ada dalam penelitian.

### 1.6 Metode Penelitian

Penelitian ini dibuat dengan teknik SDLC (*System Development Life Circle*). Dan langkah-langkahnya antara lain :

1. *Problem Definition* (pendefinisian masalah dan penentuan tujuan).
  - a. "*Why*" : Mengapa *website* itu diperlukan, apa tujuan *website* yang akan dibuat?
  - b. "*For Whom*" : Untuk siapa *website* itu dibuat?
  - c. "*What*" : Data atau informasi apa yang akan diumumkan lewat *website*? Bagaimana alur publikasi data tersebut? Masihkah ada data yang belum diketahui atau semua data sudah tersebut?
2. *Requirement Analysis dan Spesification*
  - a. Analisis perangkat lunak dan perangkat keras
  - b. Teknologi yang akan digunakan

- c. Pemilihan sistem operasi, *web server*, dan *database* yang digunakan
- d. Spesifikasi semua halaman web
- e. Penentuan *content* / isi

### 3. *Design / Prototyping*

- a. *Design visual* : menentukan tampilan halaman web, seperti dimana letak *banner*, navigasi, menu, logo untuk *website*, dll.
- b. *Design teknologi* : perancangan prosedur – prosedur yang diperlukan dan *interface* antar prosedur tersebut.
- c. *Design struktur informasi* : menentukan bagaimana informasi bisa dicocokkan dengan struktur halaman web.

### 4. *Implementation*

Implementasi semua halaman web yang ada pada *website* tersebut.

## 1.7 **Sistematika Penulisan**

Laporan penelitian ini akan disusun secara sistematika ke dalam 5 bab dan masing-masing bab akan dijelaskan sebagai berikut :

### **BAB I      PENDAHULUAN**

Pada bab ini akan menguraikan tentang latar belakang masalah yang akan diteliti, rumusan masalah, batasan permasalahan,

maksud dan tujuan penelitian, metode pengambilan data, metode penelitian dan sistematika penulisan.

## **BAB II      LANDASAN TEORI**

Bab ini akan menguraikan mengenai konsep dasar informasi dan sistem, konsep dasar sistem informasi, konsep dasar internet, konsep pemodelan sistem, sistem perangkat lunak dan bahasa pemrograman yang akan digunakan.

## **BAB III     ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Pada bab ini akan membahas tinjauan umum, analisis sistem (PIECES), perancangan sistem beserta alurnya yang akan dibuat, serta sistem yang diusulkan.

## **BAB IV     IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Membahas tentang langkah pembuatan sistem, cara pemakaian, uji coba sistem, manual program, pemeliharaan sistem dan pembahasan.

## **BAB V      PENUTUP**

Dalam bab ini berisikan kesimpulan dari penelitian dan saran-saran yang ditujukan kepada pihak yang terkait dalam penelitian ini.

## 1.8 Jadwal Penelitian

Tabel 1.1 Jadwal Kegiatan

No	Kegiatan	September (2013)				Oktober (2013)	
		I	II	III	IV	I	II
1	Persiapan dan Identifikasi Masalah						
2	Pengumpulan Data						
3	Analisis Kebutuhan dan Perancangan Web						
4	Pembuatan Aplikasi						
5	Pengujian dan Evaluasi Aplikasi						
6	Implementasi Aplikasi						
7	Penyusunan Laporan						