

**PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA
MAHKOTA SNACK GROSIR OLEH-OLEH KHAS TEMANGGUNG**

SKRIPSI



disusun oleh
Ema Yuliana
09.12.4212

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2013**

**PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA
MAHKOTA SNACK GROSIR OLEH-OLEH KHAS TEMANGGUNG**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh
Ema Yuliana
09.12.4212

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2013**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA
MAHKOTA SNACK GROSIR OLEH-OLEH KHAS TEMANGGUNG**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Ema Yuliana

09.12.4212

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 10 Juli 2013

Dosen Pembimbing,

Bambang Sudaryatno, Drs., M.M.

NIK. 190302029

PENGESAHAN

SKRIPSI

PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA
MAHKOTA SNACK GROSIR OLEH-OLEH KHAS TEMANGGUNG

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Ema Yuliana

09.12.4212

Telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 22 September 2013

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

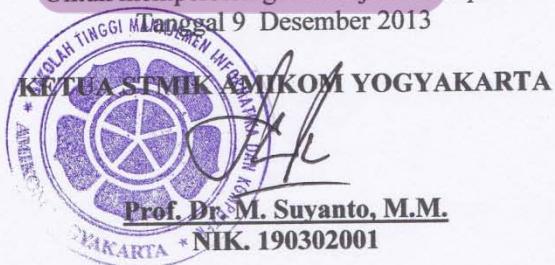
Tanda Tangan

Bambang Sudaryatno, Drs., M.M.
NIK. 190302029

Tonny Hidayat, M.Kom
NIK. 190302182

Yuli Astuti, M.Kom
NIK. 190302146

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 9 Desember 2013



PENGESAHAN

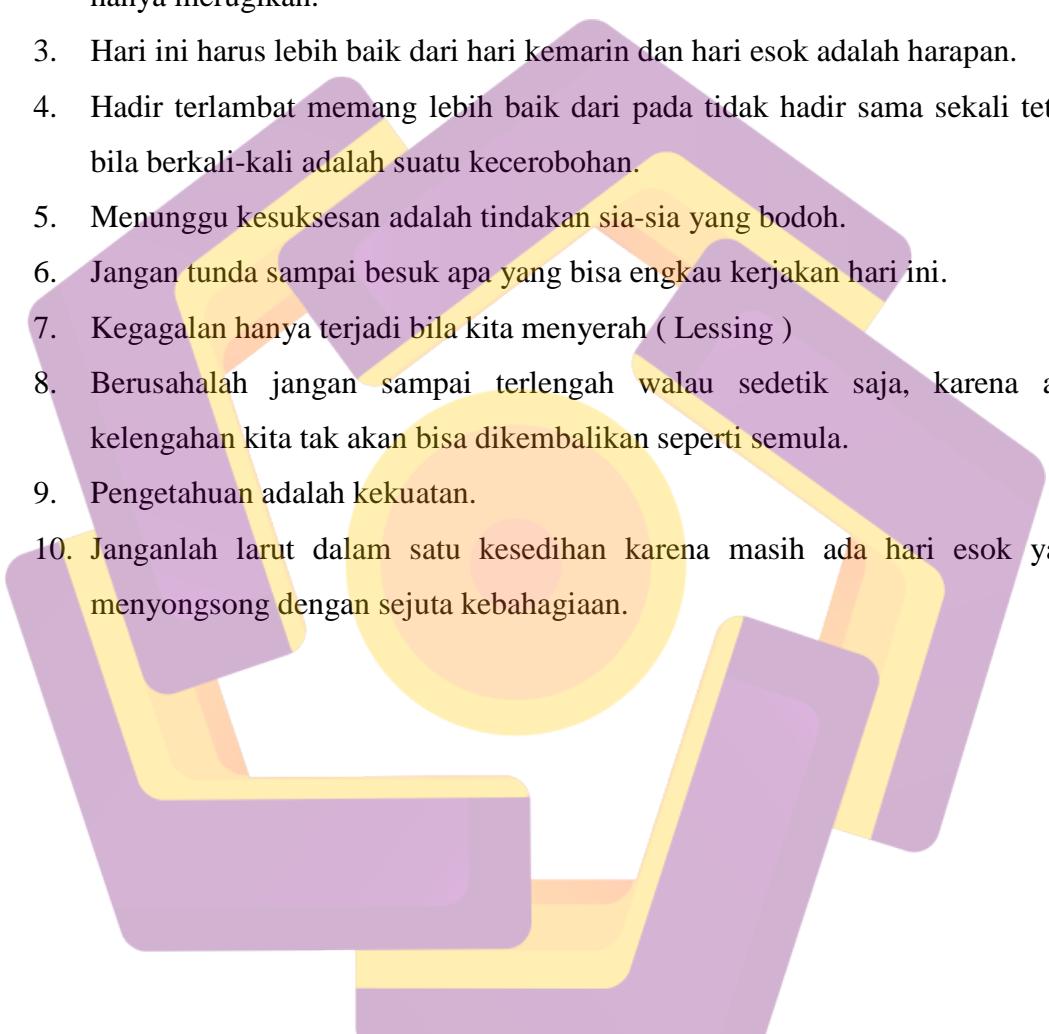
PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta,

Ema Yuliana
09.12.4212

HALAMAN MOTTO

- 
1. Hidup adalah perjuangan.
 2. Pengalaman adalah guru yang terbaik tetapi buanglah pengalaman buruk yang hanya merugikan.
 3. Hari ini harus lebih baik dari hari kemarin dan hari esok adalah harapan.
 4. Hadir terlambat memang lebih baik dari pada tidak hadir sama sekali tetapi bila berkali-kali adalah suatu kecerobohan.
 5. Menunggu kesuksesan adalah tindakan sia-sia yang bodoh.
 6. Jangan tunda sampai besuk apa yang bisa engkau kerjakan hari ini.
 7. Kegagalan hanya terjadi bila kita menyerah (Lessing)
 8. Berusahalah jangan sampai terlengah walau sedetik saja, karena atas kelengahan kita tak akan bisa dikembalikan seperti semula.
 9. Pengetahuan adalah kekuatan.
 10. Janganlah larut dalam satu kesedihan karena masih ada hari esok yang menyongsong dengan sejuta kebahagiaan.

PERSEMBAHAN

Skripsi ini dipersembahkan untuk :

1. Bapak dan Ibuku yang tak pernah putus asa mengingatkan dan memberi semangat, motivasi dan doa yang selalu mengalir untukku.
2. Adik ku,Tomy. N yang motivasiku untuk selalu berusaha memberikan contoh yang baik.
3. S.Virgian Shine Timora tercinta yang selalu mendampingiku dan memberikan semangat untukku
4. Sahabat-sahabatku tercinta yang membantuku selama ini bunga,chintya,tiara,indah,helmin,arlin.
5. Teman-teman kelasku 09-S1SI-10.

KATA PENGANTAR

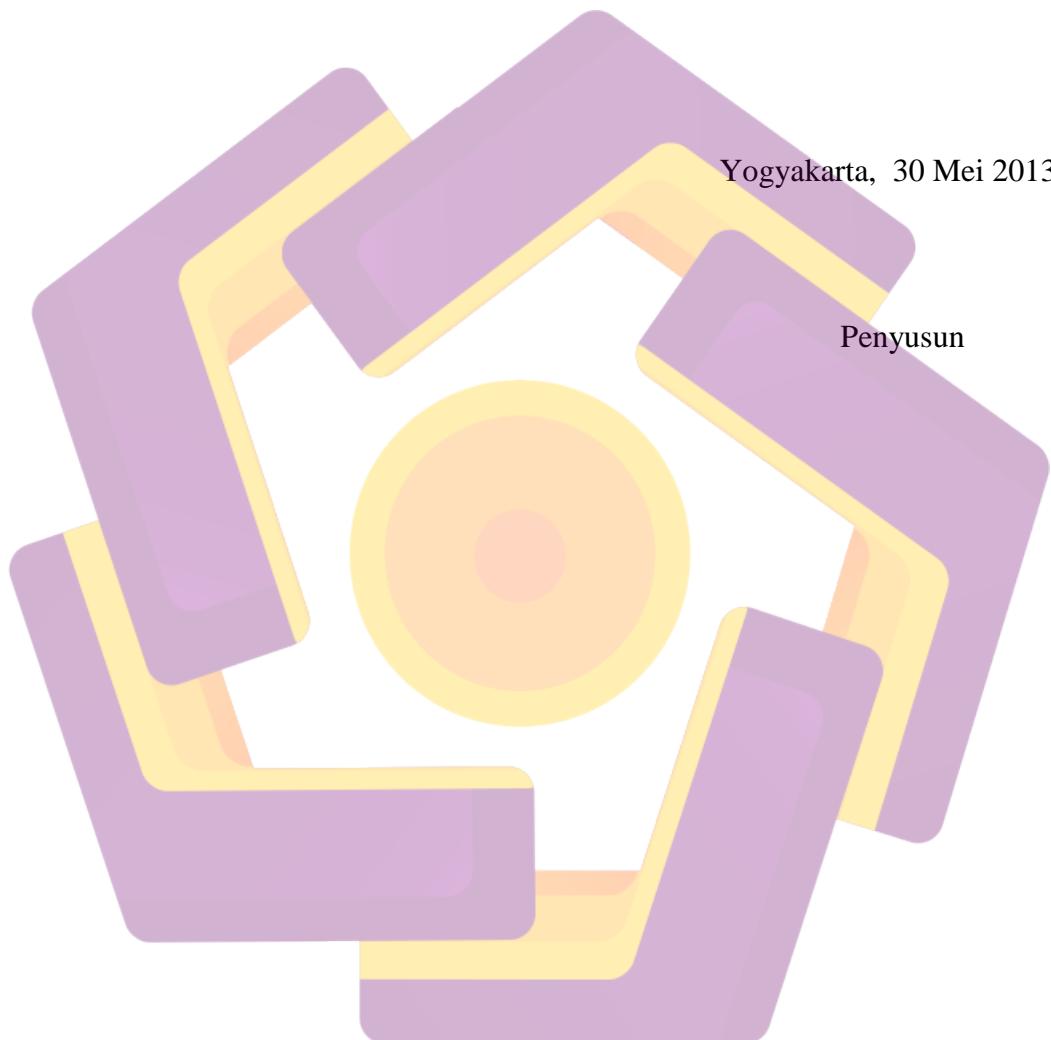
Puji dan syukur penulis persembahkan untuk Allah SWT yang telah memberikan rahmat, hidayah dan kekuatan sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini sesuai dengan waktu yang diinginkan penulis. Tidak lupa sholawat serta salam penulis haturkan pada junjungan umat yaitu Nabi Muhammad SAW, yang telah menyebarkan agama Islam sehingga penulis dan seluruh umat Islam dapat merasakan indahnya Islam.

Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan bagi setiap mahasiswa STMIK AMIKOM Yogyakarta. Selain itu juga merupakan suatu bukti bahwa mahasiswa telah menyelesaikan kuliah jenjang program Strata-1 dan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer.

Dengan selesainya skripsi ini, maka penulis tidak lupa mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM. Selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Drs. Bambang Sudaryatno, MM selaku ketua jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Kusnawi, S.Kom, M.Eng Selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan pengarahan bagi penulis dalam pembuatan skripsi
4. Kedua Orang Tua Saya.
5. Bapak dan Ibu Dosen STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah banyak memberikan ilmunya selama penulis kuliah.
6. Teman-teman Saya semasa kuliah.
7. Semua pihak yang telah membantu baik dukungan moril maupun materiil, pikiran, dan tenaga dalam penyelesaian skripsi ini.

Penulis tentunya menyadari bahwa pembuatan skripsi ini masih banyak sekali kekurangan-kekurangan dan kelemahan-kelemahannya. Oleh karena itu penulis berharap kepada semua pihak agar dapat menyampaikan kritik dan saran yang membangun untuk menambah kesempurnaan skripsi ini. Namun penulis tetap berharap skripsi ini akan bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya.



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
PERSEETUJUAN.....	ii
PEGESAHAAN	iii
PERNYATAAN.....	iv
HALAMAN MOTO	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xvi
DAFTAR GAMBAR	xviii
INTISARI.....	xxiv
ABSERACT.....	xxv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Maksud dan Tujuan.....	3
1.5 Metode Pengumpulan Data	3
1.6 Metode Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI	6

2.1 Konsep Dasar Sistem	6
2.2 Konsep Dasar Data Informasi	9
2.2.1 Data	9
2.2.2 Informasi.....	9
2.2.2.1 Kualitas Informasi.....	9
2.2.2.2 Nilai Informasi	10
2.2.2.3 Siklus Informasi	11
2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi.....	12
2.3.1 Komponen Sistem Informasi	12
2.3.2 Tujuan Pembangunan Sistem Informasi.....	12
2.3.3 Manfaat Sistem Informasi	13
2.4 Konsep Dasar Sistem Informasi Manajemen	13
2.5 Konsep Sistem Informasi Penjualan	14
2.6 Teori Analisis	15
2.6.1 Analisis Pieces	15
2.7 Konsep Perancangan Sistem.....	17
2.7.1 Diagram Konteks	17
2.7.2 Flowchart	17
2.7.3 Simbol-simbol Flowchart.....	19
2.7.4 Diagram Alir Data.....	21
2.8 Konsep Basis Data.....	23

2.8.1 Normalisasi	24
2.8.2 Kamus Data.....	24
2.9 Tinjauan Perangkat Lunak.....	25
2.9.1 Microsoft visual Basic 6.0.....	25
2.9.2 Microsoft SQL Server 2000.....	33
2.9.3 Crystal Reports.....	35
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	37
3.1 Tinjauan Umum.....	37
3.1.1 Visi dan Misi	37
3.2 Analisis Sistem.....	38
3.2.1 Identifikasi Masalah	38
3.2.2 Analisis Kelemahan Sistem.....	38
3.2.2.1 Analisis Kinerja (Performance).....	39
3.2.2.2 Analisis Informasi (Information)	39
3.2.2.3 Analisis Ekonomi (Economy)	40
3.2.2.4 Analisis Kemanan (Control)	40
3.2.2.5 Analisis Efisiensi (Eficiency).....	41
3.2.2.6 Layanan (Service)	41
3.2.3 Analisis Kebutuhan Sistem	42
3.2.3.1 Kebutuhan Perangkat Keras	42
3.2.3.2 Kebutuhan Perangkat Lunak	43

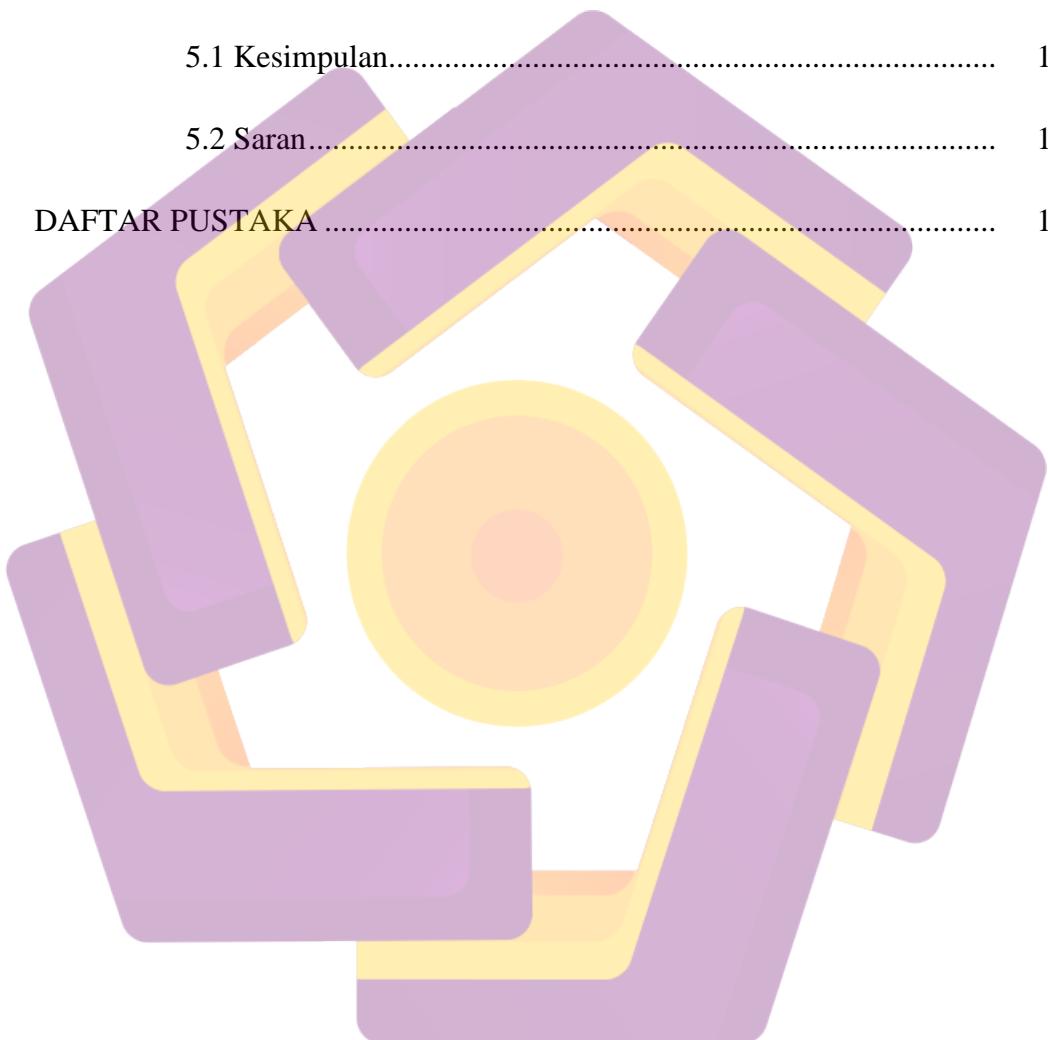


3.2.3.3 Kebutuhan Informasi.....	43
3.2.3.4 Kebutuhan Pengguna	43
3.2.4 Analisis Kelayakan Sistem.....	46
3.2.4.1 Kelayakan Operasional	46
3.2.4.2 Kelayakan Ekonomi	46
3.3 Rancangan Sistem	50
3.3.1 Rancangan Proses.....	50
3.3.1.1 Flowchart	50
3.3.1.2 Diagram Arus Data (Data Flow Diagram)	52
3.3.2 Rancangan Database.....	54
3.3.2.1 Normalisasi	54
3.3.2.2 Relasi Antar Tabel.....	58
3.3.2.3 Struktur Database	59
3.3.3 Rancangan Antar Muka.....	62
3.3.3.1 Rancangan Form Menu Utama	62
3.3.3.2 Rancangan Form Snack	64
3.3.3.3 Rancangan Form Karyawan.....	64
3.3.3.4 Rancangan Form Customer.....	65
3.3.3.5 Rancangan Form Supllier.....	65
3.3.3.6 Rancangan Form Transaksi Penjualan	66
3.3.3.7 Rancangan Form Transaksi Pembelian.....	66

3.3.4 Rancangan Keluaran.....	67
3.3.4.1 Rancangan Laporan Karyawan	67
3.3.4.2 Rancangan Laporan Snack.....	67
3.3.4.3 Rancangan Laporan Penjualan.....	68
3.3.4.4 Rancangan Laporan Pembelian.....	68
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	69
4.1 Implementasi	69
4.1.1 Rencana Implementasi.....	69
4.1.2 Kegiatan Implementasi.....	69
4.1.2.1 Pemograman.....	69
4.1.2.2 Pembuatan Database	70
4.1.2.3 Pembuatan Interface.....	77
4.1.2.4 Pembuatan Modul Koneksi	83
4.1.2.5 Pengetesan Program	84
4.1.2.6 Instalasi Program.....	86
4.1.2.6.1 Pembuatan File Package dan Setup.....	87
4.1.2.6.2 Instalasi Software	91
4.1.2.6.3 Attach Database	94
4.1.2.7 Pengujian Sistem.....	96
4.1.2.8 Pemilihan dan Pelatihan Personil.....	100
4.1.2.9 Konversi Sistem	101

4.1.2.10 Pemeliharaan Sistem	102
4.2 Tindak Lanjut Implementasi	102
4.3 Manual Program.....	103
4.3.1 Menu Utama	103
4.3.2 Form Login	104
4.3.3 Form Karyawan	105
4.3.4 Form Snack.....	106
4.3.5 Form Customer.....	108
4.3.6 Form Supplier.....	109
4.3.7 Form Penjualan.....	110
4.3.8 Form Pembelian.....	112
4.3.9 Form Input Laporan Barang	113
4.3.10 Form Input Laporan Pembelian.....	114
4.3.11 Form Input Laporan Penjualan.....	114
4.3.12 Laporan Karyawan	115
4.3.13 Laporan Suplier	115
4.3.14 Laporan Customer	116
4.3.15 Laporan Penjualan	116
4.3.16 Laporan Penjualan Pertanggal.....	117
4.3.17 Laporan Penjualan Pernota.....	117
4.3.18 Laporan Penjualan Perbulan.....	118

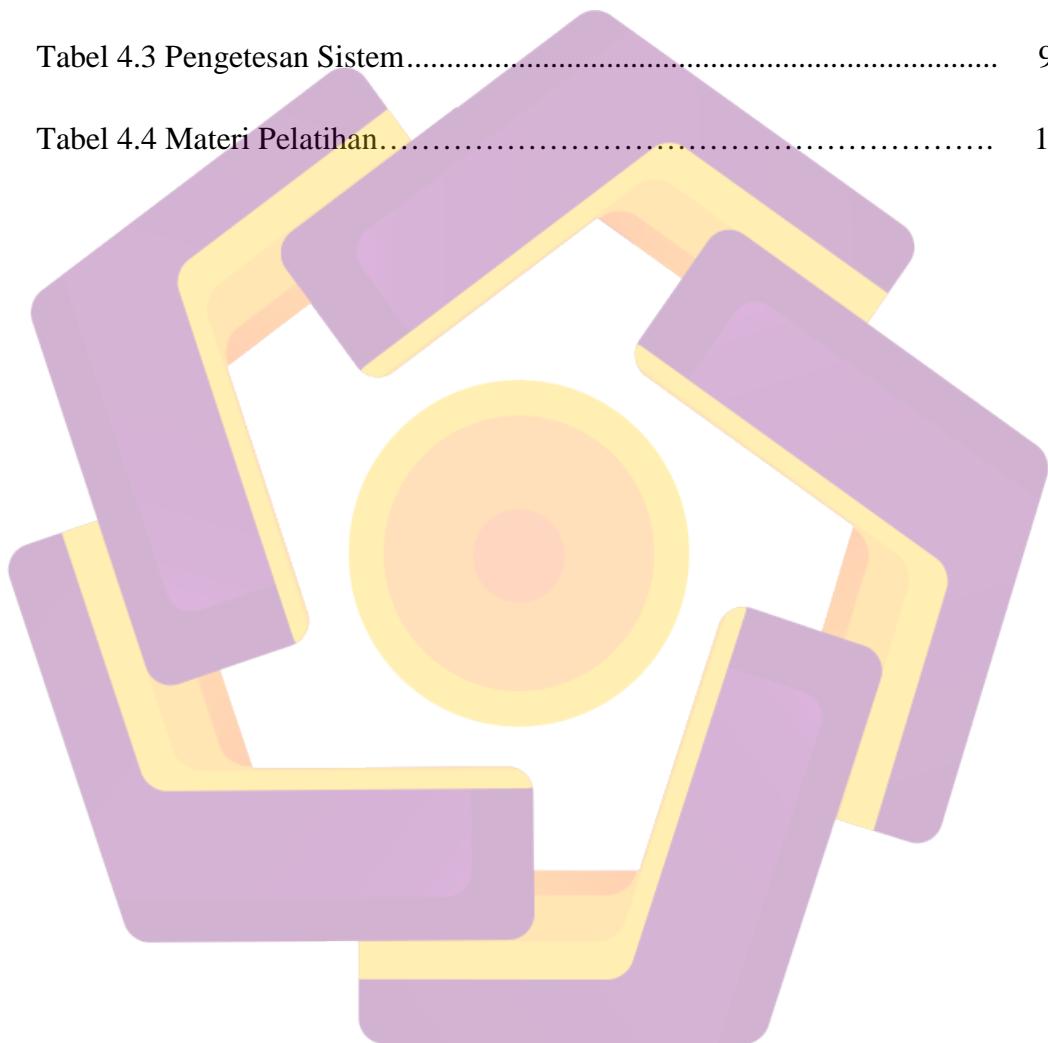
4.3.19 Laporan Pembelian Pertanggal.....	118
4.3.20 Laporan Pembelian Pernota.....	119
4.3.21 Laporan Pembelian Perbulan.....	119
BAB V PENUTUP.....	120
5.1 Kesimpulan.....	120
5.2 Saran.....	121
DAFTAR PUSTAKA	122



DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Analisis Kinerja.....	39
Tabel 3.2 Analisis Informasi.....	39
Tabel 3.3 Analisis Ekonomi.....	40
Tabel 3.4 Analisis Keamanan.....	40
Tabel 3.5 Analisis Efisiensi.....	41
Tabel 3.6 Layanan.....	41
Tabel 3.7 Pengadaan Perangkat Lunak.....	46
Tabel 3.8 Pengadaan Perangkat Keras.....	46
Tabel 3.9 Analisis Biaya dan Manfaat.....	47
Tabel 3.10 Hasil Analisis Biaya dan Manfaat.....	50
Tabel 3.11 Bentuk Normal Pertama.....	54
Tabel 3.12 Normalisasi Bentuk Kedua.....	56
Tabel 3.13 Normalisasi Bentuk Ketiga.....	57
Tabel 3.14 Tabel Karyawan.....	59
Tabel 3.15 Tabel Snack.....	59
Tabel 3.16 Tabel Suplier.....	60
Tabel 3.17 Tabel Customer.....	60
Tabel 3.18 Tabel Pembelian.....	60
Tabel 3.19 Tabel Item Pembelian.....	61

Tabel 3.20 Tabel Penjualan.....	61
Tabel 3.21 Tabel Item Penjualan.....	61
Tabel 4.1 Tabel Setting Property Pada Form Barang	79
Tabel 4.2 Script Form Barang.....	81
Tabel 4.3 Pengetesan Sistem.....	98
Tabel 4.4 Materi Pelatihan.....	101



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Kesatuan Luar	22
Gambar 2.2 Process.....	22
Gambar 2.3 Data Flow	23
Gambar 2.4 Penyimpanan Data.....	23
Gambar 2.5 Tingkatan Data	28
Gambar 2.6 Tampilan IDE dari Visual Basic 6.0	29
Gambar 2.7 Tampilan Form Visual Basic.....	30
Gambar 2.8 Tampilan Toolbox	31
Gambar 2.9 Tampilan Window Property	32
Gambar 2.10 Tampilan Project Explorer	32
Gambar 2.11 Tampilan Kode Editor	33
Gambar 2.12 Tampilan Form Layout.....	33
Gambar 2.13 Tampilan Menubar dan Toolbar.....	34
Gambar 2.14 Service Manager SQL Server 2000.....	34
Gambar 2.15 Menu Password masuk SQL Server 2000.....	35
Gambar 2.16 IDE Query Analyser.....	36
Gambar 3.1 Flowchart.....	51
Gambar 3.2 Diagram Konteks.....	52
Gambar 3.3 DFD	52

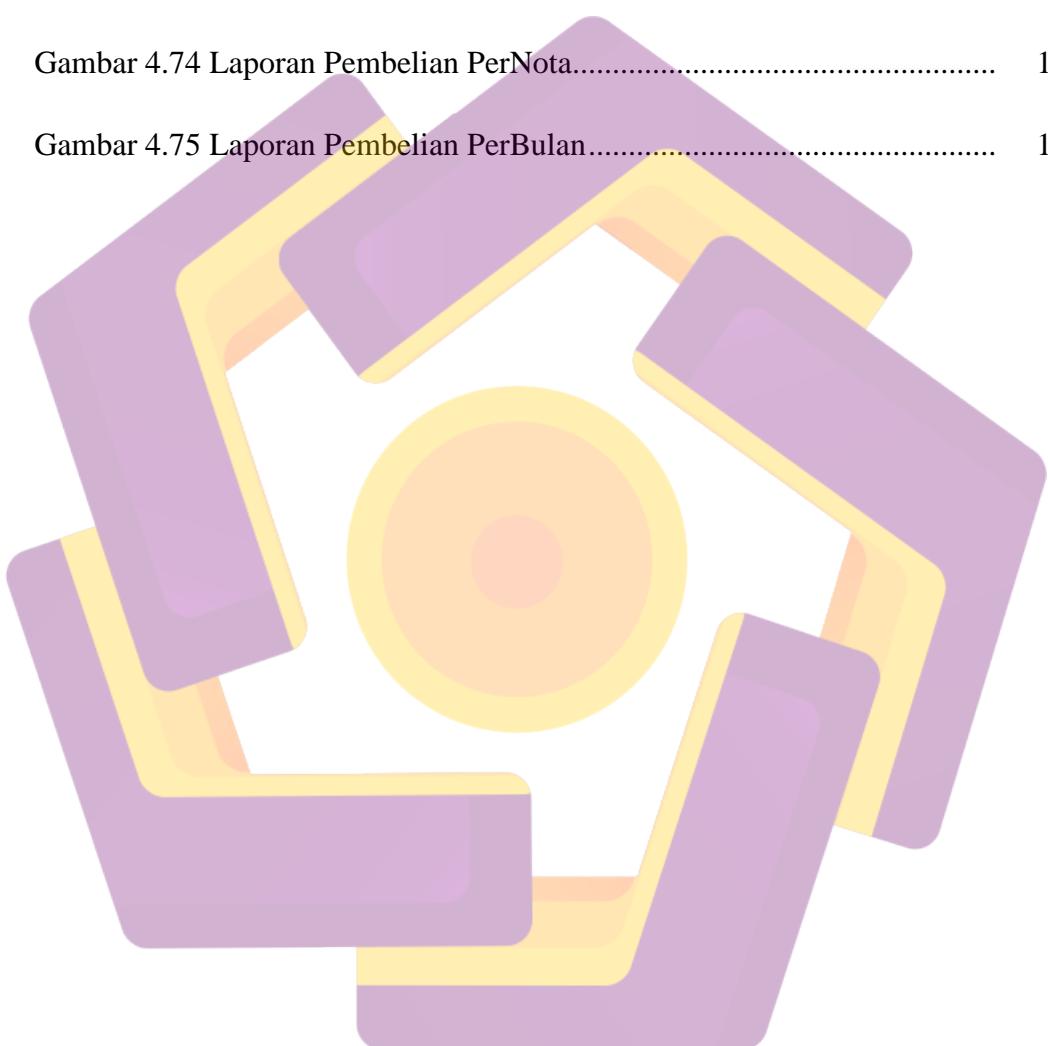
Gambar 3.4 Relasi Antar Tabel.....	59
Gambar 3.5 Rancangan Form Menu Utama	62
Gambar 3.6 Rancangan Form Login.....	63
Gambar 3.7 Rancangan Rancangan User dan Password Salah.....	63
Gambar 3.8 Rancangan User dan Password Belum Diinputkan.....	63
Gambar 3.9 Rancangan Form Snack.....	64
Gambar 3.10 Rancangan Form Karyawan.....	64
Gambar 3.11 Rancangan Form Customer.....	65
Gambar 3.12 Rancangan Form Supplier.....	65
Gambar 3.13 Rancangan Form Pembelian.....	66
Gambar 3.14 Rancangan Form Penjualan.....	66
Gambar 3.15 Rancangan Laporan Karyawan	67
Gambar 3.16 Rancangan Laporan Snack	67
Gambar 3.17 Rancangan Laporan Penjualan	68
Gambar 3.18 Rancangan Laporan Pembelian.....	68
Gambar 4.1 New Database.....	70
Gambar 4.2 Nama Database.....	71
Gambar 4.3 New Tabel	71
Gambar 4.4 Tabel Karyawan	72
Gambar 4.5 Tabel Snack	72
Gambar 4.6 Tabel Customer	72

Gambar 4.7 Tabel Supplier	72
Gambar 4.8 Tabel Pembelian	72
Gambar 4.9 Tabel Item Pembelian	72
Gambar 4.10 Tabel Penjualan	73
Gambar 4.11 Tabel Item Penjualan.....	73
Gambar 4.12 Relationship.....	73
Gambar 4.13 Relationship Barang dan Item Pembelian.....	74
Gambar 4.14 Relationship Barang dan Item Penjualan	74
Gambar 4.15 Relationship Customer dan Penjualan	75
Gambar 4.16 Relationship Supplier dan Pembelian	75
Gambar 4.17 Relationship Penjualan dan Item Penjualan	76
Gambar 4.18 Relationship Pembelian dan Item Pembelian.....	76
Gambar 4.19 References	78
Gambar 4.20 Form Snack	78
Gambar 4.21 Pembuatan Modul	84
Gambar 4.22 Kesalahan Bahasa.....	85
Gambar 4.23 Kesalahan Sewaktu Proses	85
Gambar 4.24 Kesalahan Logika.....	86
Gambar 4.25 File Package	87
Gambar 4.26 Package and Deployment Wizard	88
Gambar 4.27 Open Project Package and Deployment Wizard	88

Gambar 4.28 Proses Compile.....	88
Gambar 4.29 Package Type	89
Gambar 4.30 Menentukan Letak Hasil Deploy.....	89
Gambar 4.31 Memilih File yang ditambahakan.....	90
Gambar 4.32 Pilihan Bentuk File yang diinginkan.....	90
Gambar 4.33 Memberi Nama Pada Instalation Tittle	90
Gambar 4.34 Penentuan Grup ShortCut	91
Gambar 4.35 Tampilan Sukses Deploy.....	91
Gambar 4.36 Hasil Deployment.....	91
Gambar 4.37 Loading Instalasi	92
Gambar 4.38 Tampilan Instalasi pertama kali	92
Gambar 4.39 SetUp Program Penjualan	92
Gambar 4.40 Pemilihan Grup	93
Gambar 4.41 Proses Instalasi	93
Gambar 4.42 Proses Instalasi Berhasil.....	93
Gambar 4.43 Tampilan Program setelah diinstall	93
Gambar 4.44 Attach Database.....	94
Gambar 4.45 SQL Server Service Manager.....	94
Gambar 4.46 Enterprise Manager	94
Gambar 4.47 All Taks	95
Gambar 4.48 Buka Database.....	95

Gambar 4.49 Pilih Database.....	95
Gambar 4.50 Proses Akhir Attach Database.....	96
Gambar 4.51 Informasi	97
Gambar 4.52 User Name Belum Diinputkan	97
Gambar 4.53 Password Belum Diinputkan.....	97
Gambar 4.54 User dan Password Salah	97
Gambar 4.55 Menu Utama.....	104
Gambar 4.56 Menu Login	104
Gambar 4.57 Form Karyawan.....	105
Gambar 4.58 Form Snack	106
Gambar 4.59 Form Customer.....	108
Gambar 4.60 Form Supplier.....	109
Gambar 4.61 Form Penjualan	110
Gambar 4.62 Form Pembelian	112
Gambar 4.63 Form Input Laporan Barang.....	113
Gambar 4.64 Form Input Laporan Pembelian.....	114
Gambar 4.65 Form Input Laporan Penjualan.....	114
Gambar 4.66 Laporan Karyawan	115
Gambar 4.67 Laporan Supplier.....	115
Gambar 4.68 Laporan Customer	116
Gambar 4.69 Laporan Penjualan.....	116

Gambar 4.70 Laporan Penjualan PerTanggal	117
Gambar 4.71 Laporan Penjualan PerNota.....	117
Gambar 4.72 Laporan Penjualan PerBulan.....	118
Gambar 4.73 Laporan Pembelian PerTanggal	118
Gambar 4.74 Laporan Pembelian PerNota.....	119
Gambar 4.75 Laporan Pembelian PerBulan.....	119



INTISARI

Pada era globalisasi yang semakin berkembang, memaksa tiap perusahaan besar ataupun kecil untuk semakin kreatif dan jeli dalam memanfaatkan perkembangan teknologi. Guna menarik minat konsumen terhadap produk yang ditawarkan, hingga sekedar untuk mempermudah dalam penyelesaian masalah intern perusahaan. Misal pencatatan cash flow perusahaan. Namun demikian masih terdapat beberapa perusahaan yang masih menggunakan pencatatan manual untuk mencatat arus kas perusahaan. Hal demikian sebenarnya lebih risikan karena kemungkinan human error yang lebih besar. Padahal cash flow merupakan hal yang sangat penting karena berhubungan langsung mengenai untung rugi dan menilai perkembangan perusahaan.

Sistem informasi ini merupakan alternatif yang diharapkan mampu lebih efektif untuk menyelesaikan rekap kas perusahaan yang selama ini masih manual dan merepotkan. Dengan dibuatnya system informasi ini diharapkan human error dalam pencatatan arus kas perusahaan semakin berkurang, dapat mempermudah, lebih akurat, relevan dan dapat digunakan sebagai acuan dalam memberikan analisis perkembangan perusahaan.

Terdapat dua tahap dalam perancangan system informasi arus kas ini, yaitu tahap analisis system dan tahap perancangan system. Tahap perancangan system yang menekankan pada implementasi fisik dari model logis, dimana tahap ini terdiri dari perancangan database, perancangan user interface, dan perancangan system informasi arus kas menggunakan Visual Basic 6.0 dan MySQL. Secara umum, system informasi arus kas yang dirancang memiliki kapabilitas yang lebih baik dengan aplikasi komputerisasi di banding system yang berjalan sekarang yang masih manual.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Arus kas, database, visual basic 6.0

ABSTRACT

As the rapid development of technology, especially in the field of computer hardware causing the difficulty in choosing between hardware hardware compatible with each other. In addition, the lack of information further add to the ignorance of the public about the computer hardware. Some computer stores still use the conventional way of doing business, the required information can not be given freely and quickly by utilizing information technology systems when information can be utilized to improve business processes can even be used to conduct transactions online.

To get quality information system, the author conducted several methods of gathering information. The methods used were interviews, observation, literature and documentation.

With web-based information system is expected to provide information to the public regarding computer hardware and Zenix Labs as a means to improve business processes. In addition, the information system is expected to help people choose computer hardware compatible with other hardware have been.

Keywords:*Online Store, Hardware, Computer, Compatible*