

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dari bab-bab sebelumnya, dan untuk mengakhiri pembahasan “ Perancangan Game Quis Sepak Bola” ini, maka dapat diambil beberapa kesimpulan, yaitu

1. Sistem dapat membuat game Quis Sepak Bola yang bermanfaat, menarik, informatif, nyaman untuk dimainkan dan cocok untuk usia anak – anak hingga orang dewasa.
2. Untuk memahami pembuatan game menggunakan Adobe Flash CS3 dan membangun aplikasi multimedia tentang perancangan game “Quis Sepak Bola”. Dilakukan beberapa langkah yaitu Ide, Rincian Game, aturan permainan, input device dan perancangan antarmuka.
3. Game “Quis Sepak Bola” dapat di gunakan sebagai media sebagai sarana hiburan.

5.2 Saran

Untuk lebih memahami tentang sebuah aplikasi multimedia diperlukan pemahaman program aplikasi serta efek animasi yang baik. Untuk itu saran yang diberikan , yaitu :

1. Untuk Game Quis Sepak Bola ini ruang lingkupnya perlu di kembangkan sesuai dengan semua liga di dunia tidak hanya 10 club sepak bola yang ada

2. Perkembangan teknologi multimedia akan terus berlanjut sehingga membutuhkan perhatian dan perencanaan jangka panjang yang matang untuk mengantisipasi perkembangan tersebut.
3. Perkembangan sistem informasi yang telah dilakukan ini masih banyak kekurangan sehingga perlu adanya perbaikan dan perkembangan lebih lanjut terutama dalam mengoptimalkan pemanfaatan semua fasilitas multimedia yang dipakai.
4. Perbanyak sumber daya manusia pengolahan aplikasi dan sistem multimedia.

