

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pengujian yang telah dilakukan dapat disimpulkan bahwa Game Edukasi Jariku dapat digunakan sebagai media alternative bagi seseorang yaitu anak-anak dalam belajar metode jarimatika. Game Edukasi Jariku ini menggunakan teknologi Android, sehingga membutuhkan media atau handphone yang telah support dengan Android.

Fitur aplikasi yang terdapat dalam menu kuis Jariku ini dapat memberikan soal-soal baru jika soal sudah dapat dijawab sehingga soal akan berganti. Pada level-level setelahnya juga melakukan proses yang sama sehingga pengguna akan paham.

5.2 Saran

Game Edukasi Jariku yang dibuat masih banyak kekurangannya. Adapun beberapa hal yang menjadi saran dari penulis untuk pengembang kedepan Game Edukasi Jariku ini antara lain :

1. Pengembang dapat menambahkan soal latihan yang lebih unik pada aplikasi ini, sehingga anak-anak maupun pengguna lainnya dapat menguji kemampuannya melalui soal yang diberikan.

2. Pengembang dapat menambahkan fitur *update* materi, karena materi jarimatika dapat terus berkembang.
3. Pengembang dapat menambahkan menu pencarian berdasarkan materi yang ingin dipelajari.
4. Penambahan fitur audio (suara membilang simbol-simbol jarimatika)
5. Penambahan fitur animasi dalam materi pengenalan simbol.

