

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Globalisasi telah mempengaruhi perubahan yang begitu besar pada perkembangan kehidupan di dunia. Globalisasi juga telah menciptakan sebuah kehidupan yang modern. Sebuah keadaan di mana hal yang begitu sulit untuk dilakukan dapat terjadi dengan mudah karena adanya peningkatan dalam segala hal. Mulai dari kemampuan teknologi, gaya hidup, cara berpikir manusia yang semakin pintar sampai dengan terciptanya sejumlah alat-alat elektronik yang semakin canggih, termasuk komputer.

Seiring dengan berjalanya perkembangan teknologi, kebutuhan akan komputer beserta program-program aplikasinya pun terus meningkat. Dan seolah tidak lagi terbatas ruang dan waktu, komputer saat ini mudah sekali untuk ditemui dan memiliki fleksibilitas yang memungkinkan user untuk menggunakannya dimanapun dan kapanpun. Keakuratan, ketepatan, dan kecepatan menjadi faktor penting dalam pengolahan data. Data yang diolah secara terstruktur dan jelas dibuat untuk mempermudah kinerja manusia agar dapat terorganisir dengan baik.

Dengan berkembangnya teknologi informasi yang telah masuk kesemua bidang, terutama bidang ekonomi, bisnis, industri bahkan pendidikan, dan perusahaan. Salah satu yang menjadi trend saat ini adalah masalah absensi yang akan menjadi pusat sorotan di dalam perusahaan. Dengan adanya perangkat lunak kehadiran karyawan maka akan memudahkan bagi pihak HRD (*Human Resource Development*) untuk melihat data kehadiran karyawan dan akan memudahkan

HRD untuk merekap absen setiap bulannya. Cara manual akan lebih cepat untuk di tinggalkan.

Goeboex Coffee Yogyakarta merupakan sebuah cafe yang mempunyai cukup banyak karyawan. Sistem kehadiran Goeboex Coffee Yogyakarta masih menggunakan mesin absen manual, sehingga menyulitkan HRD dalam proses perekapan setiap akhir bulan. HRD harus menghitung manual satu persatu absen karyawan untuk menentukan gaji karyawan, sehingga kurang efisien dalam hal waktu. HRD juga sering kesulitan melihat data-data karyawan jika dibutuhkan karena harus mencari didalam rak-rak lemari besi yang penuh dengan data karyawan yang lain.

Berdasarkan latar belakang diatas penulis ingin berusaha merancang aplikasi sederhana yang disesuaikan dengan kebutuhan dan disesuaikan dengan kemampuan user dalam mengoperasikan aplikasi tersebut, maka penulis mengambil judul skripsi : **“Analisis dan Perancangan Perangkat Lunak Kehadiran Karyawan Goeboex Coffee Yogyakarta Menggunakan PHP dan MySQL”**.

1.2 Rumusan Masalah

Terkait dengan sistem kehadiran di Goeboex Coffee Yogyakarta yang masih bersifat manual dan juga sulitnya mencari informasi tertentu secara tepat dan kurangnya efisiensi waktu, maka penulis mengasumsikan bahwa rumusan masalah yang diambil adalah :

1. Bagaimana cara membuat perangkat lunak yang terkomputerisasi sehingga memudahkan HRD (*Human Resource Development*) untuk melakukan perekapan absensi secara cepat tanpa harus menghitung satu persatu absensi karyawan?
2. Bagaimana cara membuat perangkat lunak yang mampu membantu HRD dalam penghitungan dan pembuatan slip gaji karyawan secara cepat, tepat, dan akurat?

1.3 Batasan Masalah

Setelah mengetahui begitu pentingnya perubahan sistem yang sudah ada dengan sistem yang baru, maka diperlukan batasan-batasan masalah untuk menjaga agar tidak terjadi pelebaran masalah. Pada sub bab ini akan dijelaskan tentang batasan masalah agar pembahasan skripsi ini benar-benar terarah. Batasan masalah tersebut meliputi :

1. Perangkat lunak ini digunakan hanya untuk input absensi, rekap absensi, rekap gaji karyawan, dan mengolah data karyawan.
2. Perangkat lunak yang digunakan adalah Server Apache dengan Database Server MySQL (*My Structured Query Language*) menggunakan script

PHP (*Hypertext Preprocessor*), software pendukung Adobe Dreamweaver dan Adobe Photoshop CS3.

1.4 Tujuan Penelitian

Maksud dari penulisan skripsi ini adalah untuk menghasilkan suatu perangkat lunak kehadiran karyawan yang bisa menginputkan absensi, merekap absensi, menginputkan data karyawan dan melihat data karyawan secara terkomputerisasi.

Tujuan yang ingin dicapai penulis dalam penulisan skripsi ini adalah dengan perangkat lunak yang dikembangkan, diharapkan dapat membantu Goeboex Coffee Yogyakarta dalam mengolah data absensi, menyimpan data absensi, merekap data absensi secara mudah, cepat, dan akurat.

1.5 Manfaat Penelitian

Penelitian yang dilakukan memberikan beberapa manfaat antara lain :

1. Bagi Penulis
 - a. Memperoleh Gelar Sarjana Komputer STMIK Amikom Yogyakarta.
 - b. Mengembangkan ilmu serta teori yang telah didapatkan selama masa perkuliahan untuk persiapan dunia kerja.
2. Bagi Pengguna Aplikasi
Mempermudah dalam pengolahan data absensi dengan menggunakan aplikasi yang telah terkomputerisasi.
3. Bagi Pembaca
Dapat dijadikan literatur dalam pembuatan dan penyusunan tugas akhir.

1.6 Metode Penelitian

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

Agar menunjang pencarian fakta dan pengumpulan data guna pemecahan masalah yang berkaitan dengan kasus ini, diperlukan pemahaman bagaimana sistem tersebut nantinya dapat dijalankan. Untuk mengetahui bagaimana sistem tersebut berjalan, diperlukan beberapa metode untuk memperoleh data yang akurat dan menghasilkan perangkat lunak yang lebih baik. Metode-metode tersebut antara lain :

1. Wawancara

Metode ini dimaksudkan untuk mendapatkan informasi data yang konkrit dengan cara bertanya langsung kepada owner Goeboex Coffee untuk mengetahui informasi mengenai proyek yang akan dikerjakan

2. Observasi

Merupakan suatu metode atau cara yang dilakukan dengan pengamatan langsung terhadap obyek dan permasalahan-permasalahan yang terjadi dalam obyek atau tempat penelitian, seperti pengumpulan data karyawan dan pengamatan langsung proses absensi karyawan.

3. Studi Pustaka

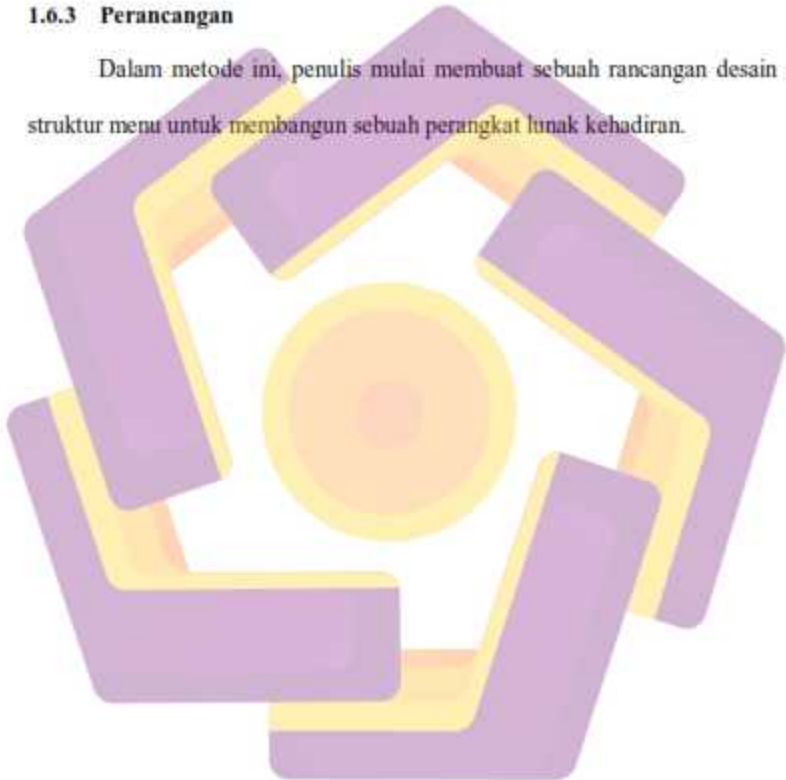
Metode ini dilakukan dengan cara membaca buku literatur yang berhubungan dengan masalah yang akan dibahas.

1.6.2 Analisis

Dalam metode ini, penulis mengadakan pemeriksaan keabsahan data. Penulis juga membandingkan kekurangan dan kelebihan serta cara kerja antara sistem lama dengan sistem yang baru.

1.6.3 Perancangan

Dalam metode ini, penulis mulai membuat sebuah rancangan desain dan struktur menu untuk membangun sebuah perangkat lunak kehadiran.



1.7 Sistematika Penulisan

Penulisan skripsi ini secara sistematis dan terencana dibagi menjadi lima bab, masing-masing bab adalah sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, manfaat penelitian, metode penelitian, sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Landasan teori menjelaskan tentang teori-teori yang digunakan oleh penulis sebagai dasar penelitian.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Menjelaskan tentang gambaran umum objek penelitian, analisis, rancangan implementasi, dan proses pembuatan.

BAB IV : PEMBAHASAN dan IMPLEMENTASI

Menjelaskan tentang Perancangan sistem dan implementasi. Perancangan sistem menggunakan DFD (*Data Flow Diagram*) dan ERD (*Entity Relational Diagram*). Implementasi menggunakan MySQL sebagai DBMS-nya dan PHP sebagai bahasa pemrogramannya.

BAB V : PENUTUP

Berisi kesimpulan dari pembahasan secara menyeluruh dari pembuatan sistem dan saran yang ditujukan kepada pihak terkait.

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN