

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kecanggihan teknologi berkembang cukup pesat, keadaan ini semakin mendorong manusia untuk terus melakukan berbagai macam percobaan dan penelitian untuk pengembangan maupun penemuan cara-cara baru guna memberikan manfaat lebih untuk mempermudah manusia dalam menjalankan aktivitasnya. Dalam bidang teknologi informasi, di era yang super cepat ini kecepatan akses informasi telah menjadi popularitas dalam dunia pembelajaran ilmu teknologi sehingga dalam dunia pembelajaran selalu dikaitkan dengan kecanggihan dan pemanfaatan teknologi yang semakin berkembang pesat.

Sehubungan dengan semakin berkembangnya teknologi informasi, maka dengan sewajarnya akan memaksa para masyarakat dalam memanfaatkan teknologi tersebut dengan semaksimal mungkin dari segala segi kehidupan. Informasi tentunya bermacam-macam, salah satunya adalah untuk para mahasiswa yang akan menjalani studi tour atau pun menjalani kuliah ditempat yang jauh dari tempat tinggal. Untuk itu mahasiswa harus segera mencari tempat tinggal sementara untuk dijadikan domisili mereka sampai studi selesai.

Dalam hal ini Yogyakarta sebagai Kota Pendidikan sudah menjadi salah satu tujuan para calon mahasiswa untuk menuntut ilmu. Selain kebutuhan akan ilmu, kebutuhan akan tempat tinggal juga sangatlah penting untuk para calon mahasiswa

yang berasal dari luar kota Yogyakarta. Info tentang tempat tinggal atau kos biasa didapat dari mulut kemulut atau dari selebaran yang ada di jalan, yang mana cara ini sangatlah merepotkan karena membutuhkan seorang perantara sebagai informan. Dengan berkembangnya dunia internet dan Web maka hal tersebut dapat di jembatani dengan membuat system informasi tentang info rumah kos tersebut secara online. Begitu juga dengan pemilik rumah kos dapat memasarkan rumah kos mereka tanpa harus membuat sebuah selebaran di jalan.

Google sebagai salah satu raksasa internet di dunia telah menyediakan sebuah fitur map yang dapat di akses melalui web. Dengan fitur yang telah di sediakan oleh Google tersebut kita dapat mencari lokasi daerah yang kita inginkan.

Dengan segala permasalahan dan ketersediaan yang tersebut di atas, kebutuhan informasi tentang tempat tinggal atau rumah kos dapat di jembatani dengan Membuat Sistem Informasi Rumah Kos Berbasis Google Maps API (Application Programming Interface). Di harapkan sistem informasi berbasis Google Maps API (Application Programming Interface) tersebut dapat mempermudah para calon mahasiswa baru dalam mencari tempat tinggal atau kos dan membantu para pemilik rumah kos dalam memasarkan rumah kos mereka khususnya di daerah Yogyakarta.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang di atas dapat di rumuskan masalahnya sebagai berikut:

1. Bagaimana mempermudah pencarian Informasi tentang tempat tinggal yang di butuhkan terutama Kos Mahasiswa dan mempermudah dalam memasarkan rumah kos bagi pemilik rumah kos yang berlokasi di Yogyakarta ?

1.3 Batasan Masalah

Agar penulisan ini tidak menyimpang dari tujuan penulisannya dan masalah yang di ambil tidak terlalu luas maka penelitian akan dibatasi pada:

- a. Sistem hanya menggunakan Daerah Yogyakarta saja sebagai pusat informasi.
- b. Sistem belum bisa menangani pencarian informasi tentang kos di luar kota Yogyakarta.
- c. Informasi yang di sediakan system hanya sebatas tentang tempat kos saja.
- d. Informasi yang di sediakan sistem dapat di akses secara offline dalam bentuk file PDF.

1.4 Tujuan Penelitian

Penelitian tentang penerapan Google Maps API dalam Pembuatan Sistem Informasi Geografis Rumah Kos Berbasis Web di Yogyakarta di buat dengan tujuan:

- a. Untuk syarat kelulusan SI Sistem Informasi
- b. Mempermudah dalam penyebaran informasi tentang tempat tinggal yang ada di Yogyakarta terutama Kos Mahasiswa.
- c. Merpermudah pencarian Informasi tentang tempat tinggal yang di butuhkan terutama Kos Mahasiswa.
- d. Mempermudah dalam memasarkan rumah kos bagi pemilik rumah kos yang berlokasi di Yogyakarta.
- e. Untuk membuat aplikasi Sistem Informasi Geografis Rumah Kos Berbasis Web di Yogyakarta.

1.5 Manfaat Penelitian

Hasil penelitian ini diharapkan dapat bermanfaat sebagai berikut:

1. Hasil penelitian ini dapat memberikan informasi kepada para mahasiswa yang datang dari luar kota dalam mencari tempat tinggal di daerah Yogyakarta.
2. Hasil Penelitian ini dapat membantu para pemilik rumah kos dalam memasarkan rumah kos mereka dengan cepat.

1.6 Metode Penelitian

Untuk memperoleh data yang dapat menunjang aplikasi ini, maka di perlukan data teoritis dan data lapangan untuk mendapatkan data dan informasi yang berhubungan dengan aplikasi ini.

Adapun penyusun melakukan beberapa penelitian yang dilakukan dengan :

1. Studi Pustaka

Pencarian materi-materi dan referensi yang berkaitan dengan permasalahan yang dibahas dan juga berhubungan dengan sistem seperti.

- a. Pemahaman mengenai konsep pemrograman menggunakan Google Map API dalam pemetaan.
- b. Merumuskan ruang lingkup dari aplikasi pemetaan yang akan dibuat agar permasalahan yang akan di bahas bisa terfokus.
- c. Mempelajari lebih lanjut mengenai pemrograman OOP (Object Oriented Programming) dengan *framework* Codeigniter serta bagaimana menghubungkannya dengan Google Maps API.

2. Pengumpulan Data

Pengumpulan data-data yang diperlukan dalam pengembangan awal sistem dilakukan dengan:

- a. Survey ke beberapa lokasi rumah kos sebagai sample data yang mendeskripsikan wilayah Yogyakarta.

3. Implementasi Sistem

Untuk mengimplementasikan desain sistem yang telah dibuat, maka akan dilanjutkan ke tahap implementasi sistem yang secara teknis menggunakan *framework* Codeigniter serta integrasi dengan Google Maps sebagai media pemetaan dari informasi yang telah di berikan atau yang sudah dicatat oleh sistem.

4. Uji Coba Sistem

Melakukan pengujian terhadap semua modul atau form yang ada pada aplikasi ketika pada masa implementasi, dengan cara memberikan inputan lokasi rumah kos baru serta upload kelengkapan data. Diharapkan segala uji coba yang telah dihasilkan sesuai dengan apa yang telah di rencanakan sehingga hal tersebut mempengaruhi kualitas dari aplikasi yang telah dibuat.

1.7 Sistematika Penulisan

Untuk mengetahui dan memperjelas dalam mengetahui garis besar penyusunan skripsi ini, maka penulis akan menyajikan sistematika penulisan skripsi sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Dalam bab ini akan memuat ketentuan-ketentuan pokok dalam penyusunan skripsi yaitu latar belakang masalah, perumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, batasan masalah serta sistematika penelitian.

BAB II : LANDASAN TEORI

Dalam bab ini akan dibahas masalah-masalah yang mendasari analisa yaitu definisi sistem, karakteristik sistem, konsep arsitektur sistem, konsep pemodelan sistem, konsep basis data, perangkat lunak yang di gunakan.

BAB III: ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Dalam bab ini penulis menguraikan tentang Menjelaskan konsep kegiatan analisis dan tujuannya kenapa langkah analisis perlu dilakukan terhadap system yang akan diteliti.

BAB IV: IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini membahas tentang uji coba sistem, pembuatan manual program dan manual instalasi.

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab kesimpulan dan saran ini berisi mengenai kesimpulan dan saran berdasarkan hasil penelitian.

DAFTAR PUSTAKA

Berisi keterangan dari buku-buku dan literature yang menjadi acuan dalam penyusunan skripsi ini.

LAMPIRAN

Berisi keterangan atau informasi tambahan seperti listing program, peraturan-peraturan dan sebagainya yang berfungsi untuk melengkapi laporan penelitian.

