

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah melakukan analisa dan implementasi dari aplikasi tentang pengenalan spare part sepeda motor, dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Penggunaan beberapa media sekaligus dalam penyampaian materi (teks, gambar, suara, dan animasi) dengan navigasi yang sederhana menghasilkan sajian informasi pengenalan nama spare part sepeda motor secara umum pada bagian mesin Honda CBR 250 R khususnya yang ditujukan kepada siswa kursus mekanik dengan menggunakan gambar dan animasi yang menarik.
2. Dapat dimanfaatkan sebagai media informasi dan pengetahuan bagi pengguna aplikasi tentang pengenalan spare part sepeda motor dan dijadikan media inspirasi untuk selalu belajar dari hal termudah.
3. File dengan format .exe, file dengan format (.exe) mudah di akses di PC (personal computer).

5.2 Saran

Berdasarkan analisa dan implementasi sistem, sistem ini masih memiliki kekurangan, oleh karena itu penulis mengemukakan beberapa saran untuk pengembangan sistem selanjutnya :

1. Data spare part sepeda motor belum semuanya terpenuhi, karena pada aplikasi ini hanya membahas mesin Honda CBR 250 R saja.
2. Untuk animasi gunakan juga Tween Animation untuk mengurangi pekerjaan menggambar dan meminimalkan ukuran file karena isi dari setiap frame tidak perlu disimpan.
3. Selain belajar dari aplikasi ini, diharapkan siswa kursus memperbanyak pengetahuan melalui buku maupun konsultasi pengajar untuk mengetahui informasi lebih rinci mengenai spare part sepeda motor.

Kedepannya diharapkan untuk merancang suatu sistem aplikasi dengan memperhatikan kebutuhan dan tujuan yang diharapkan dari sistem yang baru. Apabila sistem yang dirancang ternyata lebih bisa memberikan nilai tambah yang positif dalam membantu pekerjaan, maka sistem yang baru dapat digunakan.