

**SISTEM PAKAR UNTUK MENGANALISIS PELANGGARAN UNDANG
UNDANG INFORMASI DAN TRANSAKSI ELEKTRONIK UIITE**

SKRIPSI



Disusun oleh
Dicky Uganda
06.12.1900

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2013**

**SISTEM PAKAR UNTUK MENGANALISIS PELANGGARAN UNDANG
UNDANG INFORMASI DAN TRANSAKSI ELEKTRONIK UITE**

SKRIPSI

Untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



Disusun oleh
Dicky Uganda
06.12.1900

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2013**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**SISTEM PAKAR UNTUK MENGANALISIS PELANGGARAN UNDANG
UNDANG INFORMASI DAN TRANSAKSI ELEKTRONIK (UIITE)**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Dicky Uganda

06.12.1900

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 6 Mei 2010

Dosen Pembimbing

Kusrini, Dr., M.kom.
NIK. 190302106

PENGESAHAN

SKRIPSI

SISTEM PAKAR UNTUK MENGANALISIS PELANGGARAN UNDANG UNDANG INFORMASI DAN TRANSAKSI ELEKTRONIK (UIITE)

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Dicky Uganda

06.12.1900

telah dipertahankan didepan Dewan Penguji
pada tanggal 27 juni 2013

Susunan Dosen Penguji

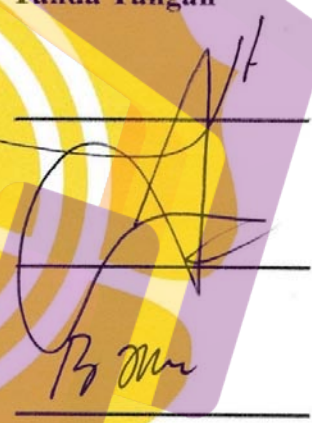
Nama Penguji

Tanda Tangan

Kusrini, Dr., M.Kom.
NIK. 190302106

Armadyah Amborowati, S.Kom., M.Eng.
NIK. 190302063

Barka Satya, M.Kom.
NIK. 190302126



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar sarjana komputer
pada tanggal 4 Desember 2013

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suvanto, M.M
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), da isi dalam skripsi tidak terdapat karya yang pernah diajukan orang lain untuk memperoleh gelar akademis disuatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacuan dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.



Yogyakarta, Desember 2013

Tanda Tangan

Dicky Uganda
06.12.1900

MOTTO

Sesungguhnya Allah tidak akan merubah keadaan suatu kaum sehingga mereka merubah keadaan pada diri mereka sendiri.

(Q.S Ar-Rad: 11)

Kegagalan adalah kebodohan yang terpelihara (Andrea Hirata).

Cinta adalah sebuah kemampuan (Andrea Hirata).



PERSEMBAHAN

Dengan mengucap rasa syukur Alhamdulillah, skripsi ini saya persembahkan untuk :

- ❖ Puji syukur kepada ALLAH SWT, karena dengan Rahmat dan Hidayahnya selalu tercurah kepada umatnya, sehingga saya dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan baik.
- ❖ Terimakasih kepada kedua orang tuaku yang telah memberikan semangat, serta dukungan moral dan material.
- ❖ Adik-adikku yang senantiasa memberikan semangat dan perhatian.
- ❖ Saudaraku Purnadi Pamungkas yang selalu bahagia.
- ❖ Segenap teman-teman kelas F dan saudari dwi Apriliana yang selalu ada.

KATA PENGANTAR

Puji syukur penyusun panjatkan kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan Rahmad dan Hidayah-NYA sehingga penyusun dapat menyelesaikan skripsi ini dengan judul **“SISTEM PAKAR UNTUK MENGANALISIS PELANGGARAN UNDANG UNDANG INFROMASI DAN TRANSAKSI ELEKTRONIK UUIITE”**. Pembuatan skripsi ini diajukan guna memenuhi salah satu syarat kelulusan pada STMIK AMIKOM Yogyakarta. Penyusunan skripsi ini dapat terlaksana tidak lepas dari bantuan, dukungan, dorongan, semangat serta saran dan pendapat dari berbagai pihak. Oleh karena itu, dalam kesempatan ini penyusun menyampaikan terimakasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta
2. Bapak / Ibu dosen dan staff STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah membimbing dan menjadi bagian pembelajaran diri selama saya studi
3. Rekan-rekan akademik maupun non akademik yang telah banyak memberi dukungan dalam penyusunan skripsi ini

Semoga skripsi ini bermanfaat bagi semua pihak. Penyusun menyadari skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan, untuk itu saran dan kritik sangat penyusun harapkan.

Yogyakarta, 2 Desember
2013

Dicky Uganda

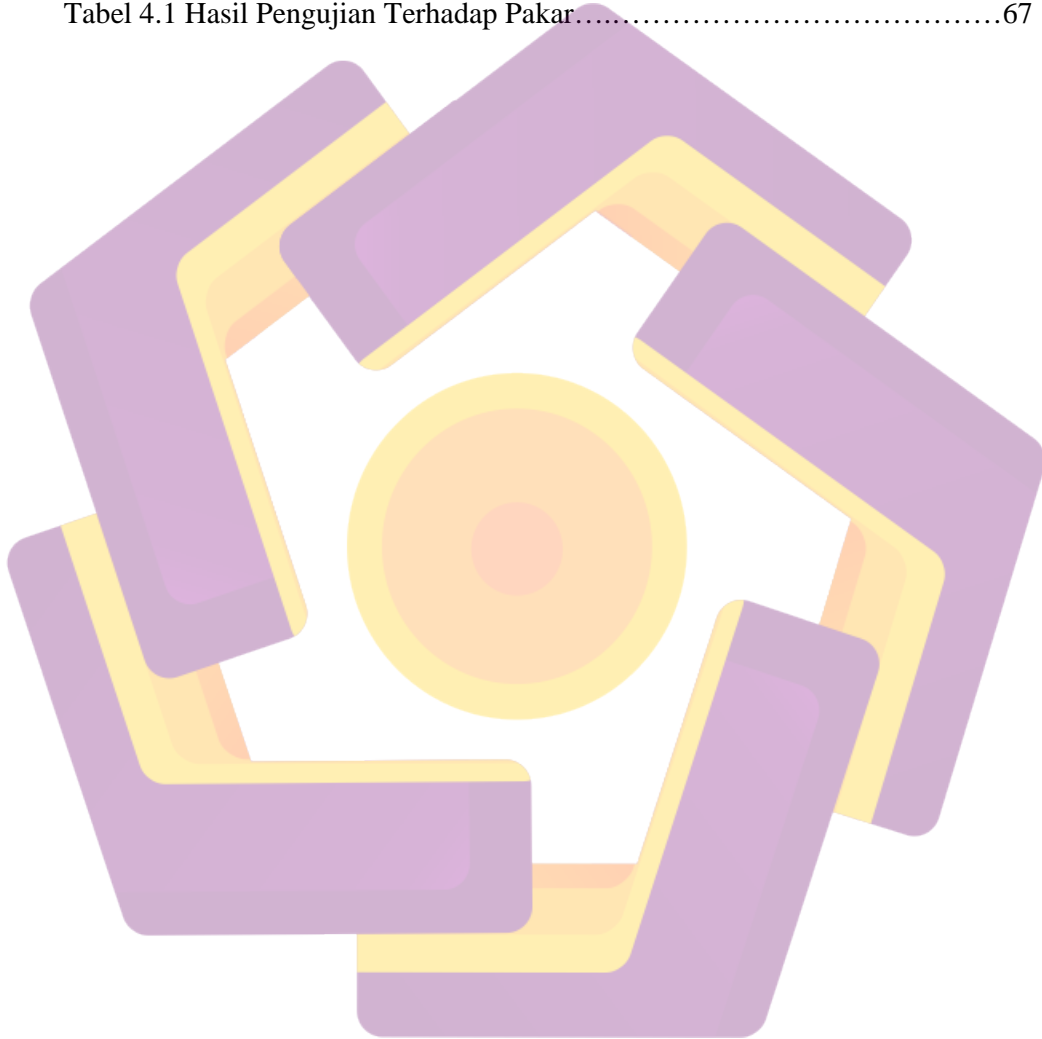
DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN.....	iv
HALAMAN MOTTO.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
HALAMAN KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
INTISARI.....	xiv
ABSTRACT.....	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Batasan Masalah.....	3
1.4. Tujuan Penelitian.....	4
1.5. Manfaat Penelitian.....	4
1.6. Metode Penelitian.....	5
1.7. Sistematika Penulisan.....	6
BAB II LANDASAN TEORI.....	8
2.1. Kecerdasan Buatan.....	8
2.2. Sistem Pakar.....	10
2.2.1. Ciri-ciri Sistem Pakar.....	11
2.2.2. Kelebihan dan Kelemahan Sistem Pakar.....	12
2.2.3. Konsep Dasar Sistem Pakar.....	13
2.2.4. Struktur Sistem Pakar.....	15
2.3. UU ITE.....	21
2.4. MySQL.....	23
2.5. Visual Basic 6.0.....	23
2.6. ODBC.....	26
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	28
3.1. Analisis Sistem.....	28
3.2. Deskripsi Sistem.....	28
3.3. Akuisisi Pengetahuan.....	29
3.4. Representasi Pengetahuan.....	29
3.5. Mesin Inferensi.....	33
3.6. Perancangan Sistem.....	35

3.6.1.	Rancangan flowchart Program.....	36
3.6.2.	Perancangan Diagram Alir Data.....	37
3.7.	Perancangan Database.....	38
3.7.1.	Entity Relationship Diagram (ERD).....	39
3.7.2.	Relasi Antar Tabel.....	39
3.7.3.	Perancangan tabel.....	40
3.8.	Perancangan Antar Muka (User Interface).....	43
3.8.1.	Form Login Utama.....	43
3.8.2.	Form Menu Utama.....	44
3.8.3.	Form Konsultasi.....	44
3.8.4.	Form Informasi.....	45
3.8.4.	Form Pakar.....	45
3.8.5.	Form Perbuatan Dilarang.....	46
3.8.6.	Form Hasil.....	46
3.8.7.	Form Kasus.....	47
3.8.9.	Form Pidana.....	47
BAB IV	IMPLEMENTASI SISTEM DAN PEMBAHASAN.....	48
4.1.	Implementasi.....	48
4.2.	Implementasi Database.....	48
4.2.1.	Implementasi Form Login Utama.....	52
4.2.2.	Implementasi Form login Pakar.....	53
4.2.3.	Implementasi Form Menu Utama Untuk Pemakai.....	54
4.2.4.	Implementasi Form Menu Utama Untuk Pakar.....	54
4.2.5.	Implementasi Input Data Basis Pengetahuan.....	55
4.2.6.	Implementasi Form Konsultasi.....	58
4.3.	Pengujian.....	61
4.3.1.	Pengujian Program.....	61
4.4.	Spesifikasi Sistem.....	64
4.4.1.	Kebutuhan Perangkat Keras.....	64
4.4.2.	Perangkat Lunak.....	65
BAB V	PENUTUP.....	66
5.1.	Kesimpulan.....	66
5.2.	Saran.....	67
DAFTAR PUSTAKA.....		68

DAFTAR TABEL

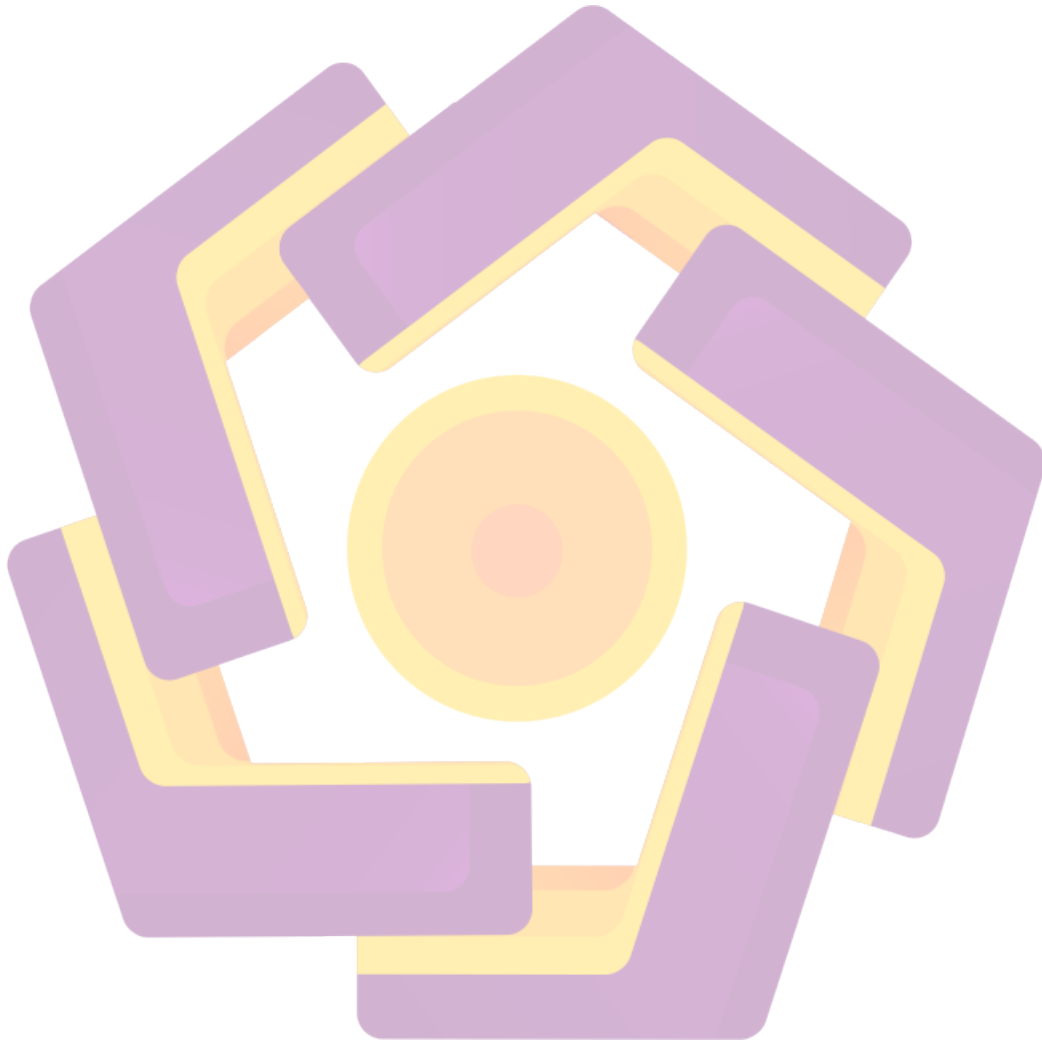
Tabel 3.1. Aturan Hukum.....	31
Tabel 3.2 Aturan Kasus.....	33
Tabel 3.3 Login.....	41
Tabel 3.4 Kasus.....	41
Tabel 3.5 Perbuatan Dilarang.....	42
Tabel 3.6 Pidana.....	43
Tabel 4.1 Hasil Pengujian Terhadap Pakar.....	67



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Sistem Pakar.....	16
Gambar 2.2 Diagram Pelacakan Ke belakang.....	18
Gambar 2.3 Diagram Pelacakan Ke depan.....	18
Gambar 2.4 Depth-first search.....	18
Gambar 2.5 Breadth-first search.....	19
Gambar 2.6 Tampilan dialog pertama membuka Visual Basic.....	24
Gambar 2.7 Tampilan IDE Dari Visual Basic 6.0.....	25
Gambar 2.8 Arsitektur Program ODBC.....	27
Gambar 3.1 Graf Kasus Pencemaran Nama Baik.....	35
Gambar 3.2 Rancangan Flowchart program.....	36
Gambar 3.3 DFD Level 0.....	37
Gambar 3.4 DFD Level 1.....	38
Gambar 3.5 Entity Relationship Diagram (ERD).....	39
Gambar 3.6 Relasi Antar Tabel.....	40
Gambar 3.7 Form Login Utama.....	44
Gambar 3.8 Form Menu Utama.....	44
Gambar 3.9 Form Konsultasi.....	45
Gambar 3.10 Form Informasi.....	45
Gambar 3.11 Form Pakar.....	46
Gambar 3.12 Form Perbuatan Dilarang.....	46
Gambar 3.13 Form Hasil.....	47
Gambar 3.14 Form Kasus.....	47
Gambar 3.15 Form Pidana.....	48
Gambar 4.1 Tabel Kasus.....	50
Gambar 4.2 Tabel Login.....	51
Gambar 4.3 Tabel Perbuatan Dilarang.....	52
Gambar 4.5 Form Menu Login.....	54
Gambar 4.6 Form Login Pakar.....	54
Gambar 4.7 Form Menu Utama Untuk Pemakai.....	55
Gambar 4.8 Form Menu Utama Untuk Pakar.....	56
Gambar 4.9 Input Data Basis Pengetahuan.....	57
Gambar 4.10 Tabel Larangan.....	57
Gambar 4.11 Tabel Pidana.....	58
Gambar 4.12 Tabel Kasus.....	58
Gambar 4.13 Form Konsultasi.....	59
Gambar 4.14 Form Hasil Konsultasi.....	60
Gambar 4.15 Kesalahan <i>Syntax Error</i> pada Perintah <i>Login</i>	62
Gambar 4.16 Kesalahan Penulisan Kode Program pada <i>login</i>	63
Gambar 4.17 Perintah <i>Login</i> yang Berhasil Dijalankan.....	63
Gambar 4.18 Tampilan Ketika Admin Atau User Berhasil <i>Login</i>	64
Gambar 4.19 Kesalahan <i>Runtime-Error</i> pada Menu Aplikasi “Konsultasi”.....	64
Gambar 4.20 Menu Aplikasi :Konsultasi” yang Berhasil Dijalankan.....	65
Gambar 4.21 Salah Satu Hasil Proses Menu Aplikasi “Konsultasi”.....	65
Gambar 4.22 Kesalahan <i>Logical Errors</i> pada Form “Tabel Larangan”.....	66

Gambar 4.23 Form “Tabel Larangan” yang Berhasil Diperbaiki.....67



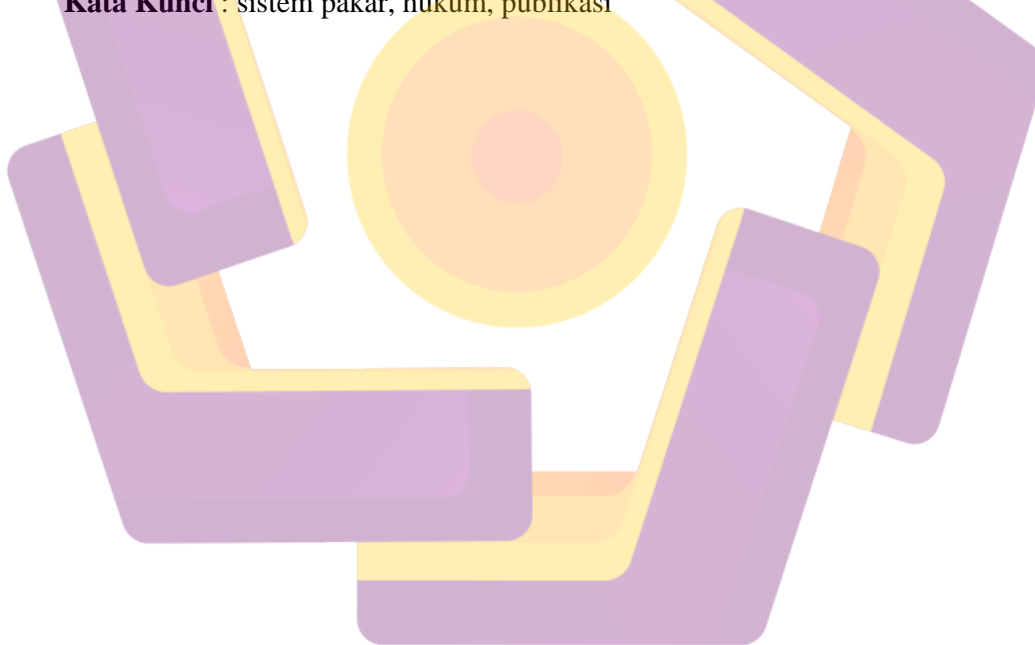
INTISARI

Menuju era perkembangan teknologi saat ini, banyak sekali organisasi-organisasi atau perusahaan-perusahaan yang menggunakan peranan sistem informasi yang didukung oleh pemanfaatan efisiensi dan efektifitas teknologi yang ada untuk mengambil sebuah keputusan (*decision making*) ataupun untuk memecahkan suatu masalah (*problem solving*) yang ada.

Dengan perkembangan Teknologi Informasi saat ini tidak menutup kemungkinan terjadi penyalahgunaan melalui media elektronik khususnya internet. Sejak beberapa tahun yang lalu Indonesia telah merencanakan Undang-Undang Informasi dan Tansaksi Elektronik (UUITE) dan pada akhir bulan maret 2008, Indonesia telah menerbitkan hukum yang disebut dengan UUITE untuk mencegah kegiatan ilegal dalam koridor hukum Indonesia.

Namun kenyataanya dari segi publikasi, masyarakat sebagai pengguna internet khususnya, belum banyak tahu tentang undang-undang tersebut. Dengan alasan tersebut perlu dibuat suatu media untuk mempublikasikannya. Salah satu media untuk memudahkannya, perlu dibuat program dengan menerapkan sistem pakar yang nantinya dapat menganalisa berbagai pelanggaran layaknya seorang pakar hukum.

Kata Kunci : sistem pakar, hukum, publikasi



ABSTRACT

There are lot of instance and organization utilize integrated information system for the efficiency and effectively of their decision making and problem solving.

The development of Information and Technology may open many chances in law breaking through electronic media, especially internet. For years Indonesia has discussed about law which called UUIE(Undang-undang Informasi dan Transaksi Elektronik) and applied last March 2008.

This law intended to prevent any activity that could harm public and Indonesia society. Since it lack in publication, society as the internet user, still unfamiliar with those law. Based on this fact there is need a way to publish those law. An application based on expert system need to be create to help the publication and as a dictionary for the law practitioners.

Keywords : *expert system, law, publication*

