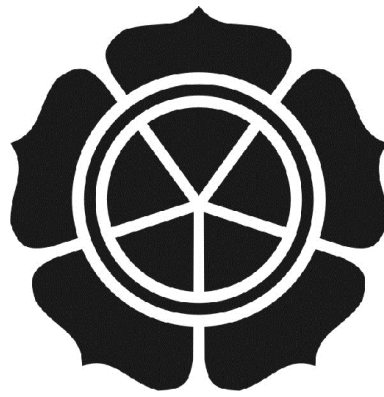


**COMPANY PROFILE SMK MUDA PATRIA KALASAN BERBASIS
MULTIMEDIA SEBAGAI SARANA
PROMOSI DAN INFORMASI**

TUGAS AKHIR



disusun oleh :

Aulia Rosa Pratika 10.02.7826

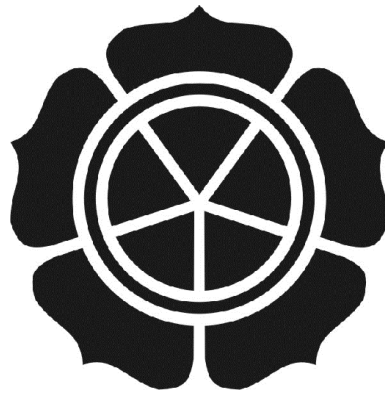
Yuni Kumala Dewi 10.02.7834

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2013**

**COMPANY PROFILE SMK MUDA PATRIA KALASAN BERBASIS
MULTIMEDIA SEBAGAI SARANA
PROMOSI DAN INFORMASI**

TUGAS AKHIR

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Ahli Madya
Pada jenjang Diploma III jurusan Manajemen Informatika



disusun oleh :

Aulia Rosa Pratika 10.02.7826

YuniKumalaDewi 10.02.7834

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2013**

PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

**COMPANY PROFILE SMK MUDA PATRIA KALASAN
BERBASIS MULTIMEDIA SEBAGAI SARANA PROMOSI
DAN INFORMASI**

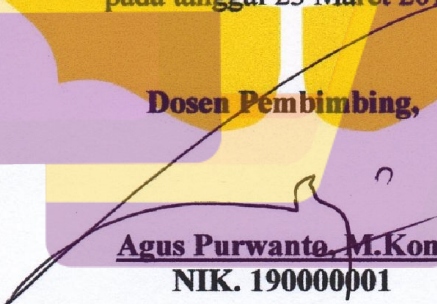
yang dipersiapkan dan disusun oleh :

Aulia Rosa Pratika **10.02.7826**

Yuni Kumala Dewi **10.02.7834**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir
pada tanggal 23 Maret 2013

Dosen Pembimbing,


Agus Purwanta, M.Kom
NIK. 190000001

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

**COMPANY PROFILE SMK MUDA PATRIA KALASAN
BERBASIS MULTIMEDIA SEBAGAI SARANA PROMOSI
DAN INFORMASI**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Aulia Rosa Pratika

10.02.7826

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada tanggal 19 November 2013

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Melwin Syafrizal, S.Kom, M.Eng
NIK. 190302105

Tonny Hidayat, M.Kom
NIK. 190302182

Tanda Tangan



Tugas Akhir ini diterima sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 19 November 2013

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

**COMPANY PROFILE SMK MUDA PATRIA KALASAN
BERBASIS MULTIMEDIA SEBAGAI SARANA PROMOSI
DAN INFORMASI**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Yuni Kumala Dewi

10.02.7834

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada tanggal 19 November 2013

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Dhani Ariatmanto, M.Kom
NIK. 190302197

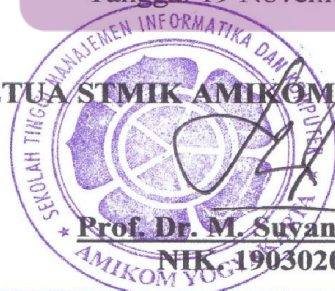
Joko Dwi Santoso, M.Kom
NIK. 190302181

Tanda Tangan



Tugas Akhir ini diterima sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 19 November 2013

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Kami yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa Tugas Akhir ini merupakan karya kelompok kami sendiri (ASLI), dan isi dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain ataupun kelompok lain untuk memperoleh gelar akademis disuatu Instansi Pendidikan dan sepanjang pengetahuan kami juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain atau kelompok lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 04 Desember 2013

Nama

NIM

Tanda Tangan

Aulia Rosa Pratika

10.02.7826



Yuni Kumala Dewi

10.02.7834



MOTTO

Ingat Hanya pada Allah SWT apapun dan di manapun kita berada.

Sabar dalam mengatasi kesulitan dan bertindak bijaksana dalam mengatasinya adalah sesuatu yang utama.

Berakit - rakit ke hulu, Berenang - renang Ketepian Bersakit - sakit dahulu, Bersenang - senang kemudian.

Hari ini harus lebih baik dari hari kemarin dan hari esok adalah harapan.

Jika kau tidak bangun besok, jika seperti itu, hari ini hari terakhirmu di bumi. apa kau akan bangga atas yang telah kaulakukan dalam hidup ini? karena jika kau tidak, kau sebaiknya mulai memikirkanya.

Tidak akan ada hasil tanpa kerja keras.

Uang akan datang dan pergi, kita tahu itu, Hal yang paling penting dalam hidup adalah selalu dengan orang - orang Di ruangan ini, Di sini, sekarang Seperti kalian.

(Aulia Rosa Pratika & Yuni Kumala Dewi)

PERSEMBAHAN

“Terima kasih kepada Allah SWT yang telah memberikan rahmat serta hidayahnya sehingga Tugas Akhir kami dapat terselesaikan”

“Terima kasih Bapak Slamet Sugiyono dan Ibu Rosidah serta saudara-saudaraku atas semua perhatian yang diberikan dan doa yang tak pernah henti kalian panjatkan untukku
Love u mom and dad”

“Terima kasih buat SEMUA TEMAN - TEMAN yaa”

“Terima kasih untuk “SMK MUDA PATRIA KALASAN” yang Telah memperkenalkan kami Untuk Memakai Nama tersebut diatas demi kelangsungan proyek tugas akhir kami”

“Terima kasih buat Pak. Agus Purwanto, M.Kom Selaku Pembimbing kami yang telah memberi kritik dan saran yang sangat membantu dalam pengerjaan kami”

Makasih buat Raka Putu Dewa yang udah kasih semangat dan kasih kehancuran buat aku :P ☺

“Terima kasih buat Yunei (Yuni Kumala Dewi) “ You are the best partner in the world and in the skull of darkness”, dan untuk guru besar sabun ian (Chairul Imam Ardianto) yang udah ngajarin + bantuin dari nol sampe akhir,makasi banyakk yaa.. untuk simbah Temon (Khaerul Umam), ade dan Rio bugil(Satriyo) yang udah menyediakan tempat buat singgah garap TA, Prof Hamam Salim Wediantoro, Togix (Yanuar), hindun (Deden Ade K), dan om kucing (stiadi djaelani/tyo) yang telah membantu dan menyemangati kita dan SEMUA PENGHUNI D3 MI 02 seapruh 03 yang bisa disebutkan satu persatu tetapi memakan banyak waktu sehingga tidak jadi dituliskan satu persatu yang telah membantu

☺ .

(Aulia Rosa Pratika/Tikka)

PERSEMBAHAN

“Alhamdulillah Puji dan syukur saya panjatkan kehadiran-Mu ya Allah SWT, dengan ridho,rahmat serta hidayahmu yang telah kau berikan akhirnya Tugas Akhir ini dapat terselesaikan dengan baik” ☺

**“ Terima kasih Untuk kedua orang tuaku serta Keluarga besar ku yang selalu memberikan doa, motivasi dan dukungan yang nya untuk ku”
I Love You so much ☺**

“Terima kasih untuk SMK MUDA PATRIA KALASAN yang telah memperkenankan kami melakukan penelitian demi kelangsungan proyek tugas akhir kami.

“ Terimakasih pula teruntuk pak Agus Purwanto, M.Kom selaku pembimbing kami yang telah member kritik dan saran yang sangat membantu dalam pengerjaan tugas akhir kami”

- **Terimakasih teruntuk keluarga besar D3MI 02 dan Kos Green Family's yang telah memberikan banyak semangat dan dukungan**
- **Terimakasih bingit buat “Aulia Rosa Pratika” (Tikka) partner kelompok TA, thanks bingit buat guru pembimbing ke-2 “Chairul imam ardianto”(ian) yang telah menularkan ilmunya,makasih jg buat rio yang udah minjemin sarana dan prasarana yg kami butuhin(maap udah buat berantakan)haha, terimakasih buat andry,umam,aden,yogi,hamam,ade,rendi,angga,tyo yang udah memberi semangat dan dukungannya dan membantu dalam penyusunan naskah ini,thanks bingit ya teman-temanku semuah...muahh..muahh,..nya.**

POKOK NYA AKU GAK BISA TANPA KALIAN SEMUWAH... ☺

“Yuni Kumala Dewi”

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT, karena atas rahmat-NYA penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir dengan judul “ **Company Profile SMK Muda Patria Kalasan Berbasis Multimedia Sebagai Media Promosi Dan Informasi** ”

Tugas Akhir ini disusun dengan tujuan sebagai syarat kelulusan pada Program Diploma III Jurusan Manajemen Informatika pada STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Dalam penyusunan Tugas Akhir ini tentu banyak hambatan yang penulis temui baik secara teknis maupun non teknis, sehingga tak lepas dari bantuan berbagai pihak. Untuk itu penulis menyampaikan banyak terimakasih kepada :

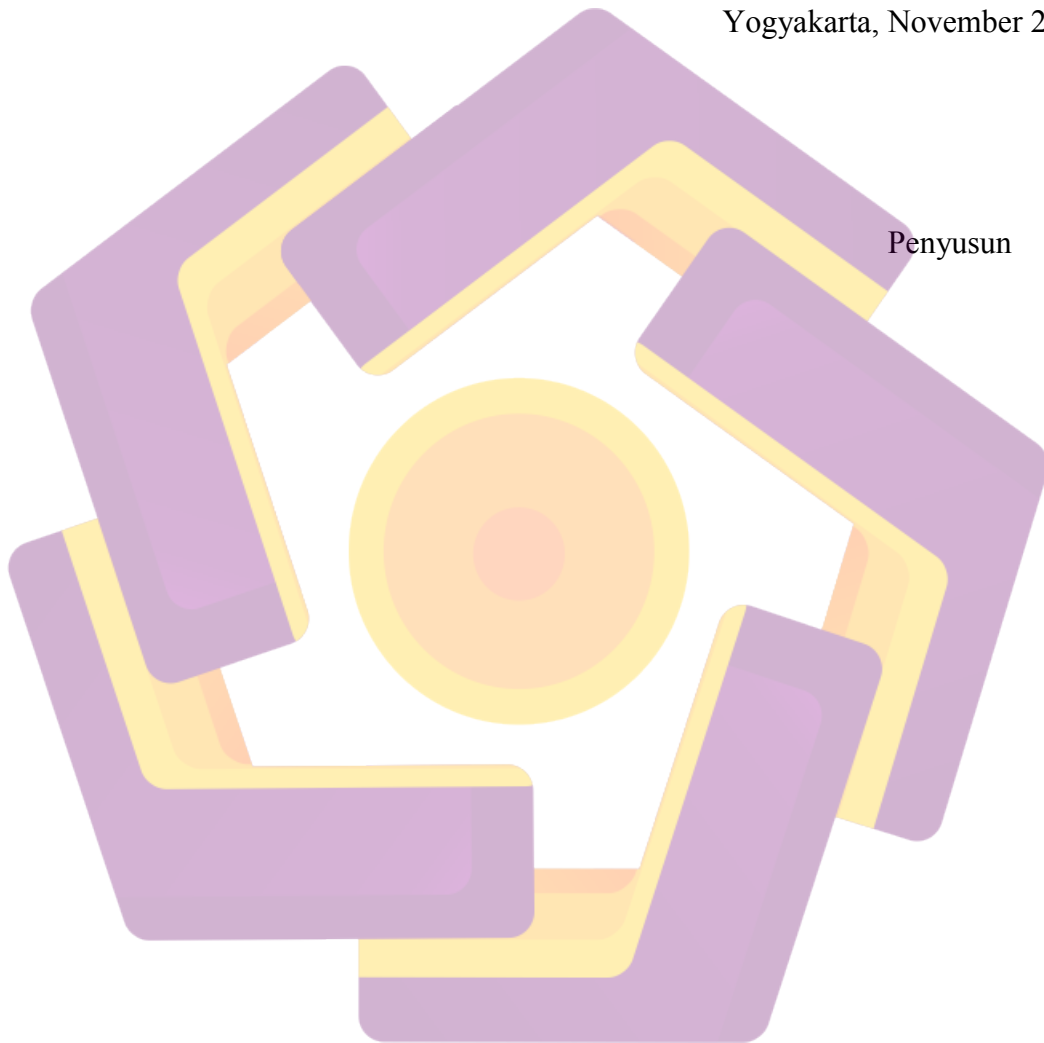
1. Bpk. Prof Dr. M. Suyanto, MM, selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.
2. Ibu Krisnawati, S.Si, MT, selaku ketua jurusan D3 Manajemen Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Bpk Agus Purwanto, M.kom selaku dosen pembimbing Tugas Akhir.
4. Keluarga besar dirumah atas doa dan dukungannya.
5. Teman – teman yang selalu memberikan semangat untuk menyelesaikan Tugas Akhir.

Penyusun menyadari sepenuhnya bahwa Tugas Akhir ini masih jauh dari sempurna. Oleh sebab itu, penyusun sangat mengharapkan kritik dan saran

yang membangun demi perbaikan Tugas Akhir ini. Semoga Tugas Akhir ini bermanfaat bagi penyusun, pembaca dan yang membutuhkan.

Yogyakarta, November 2013

Penyusun



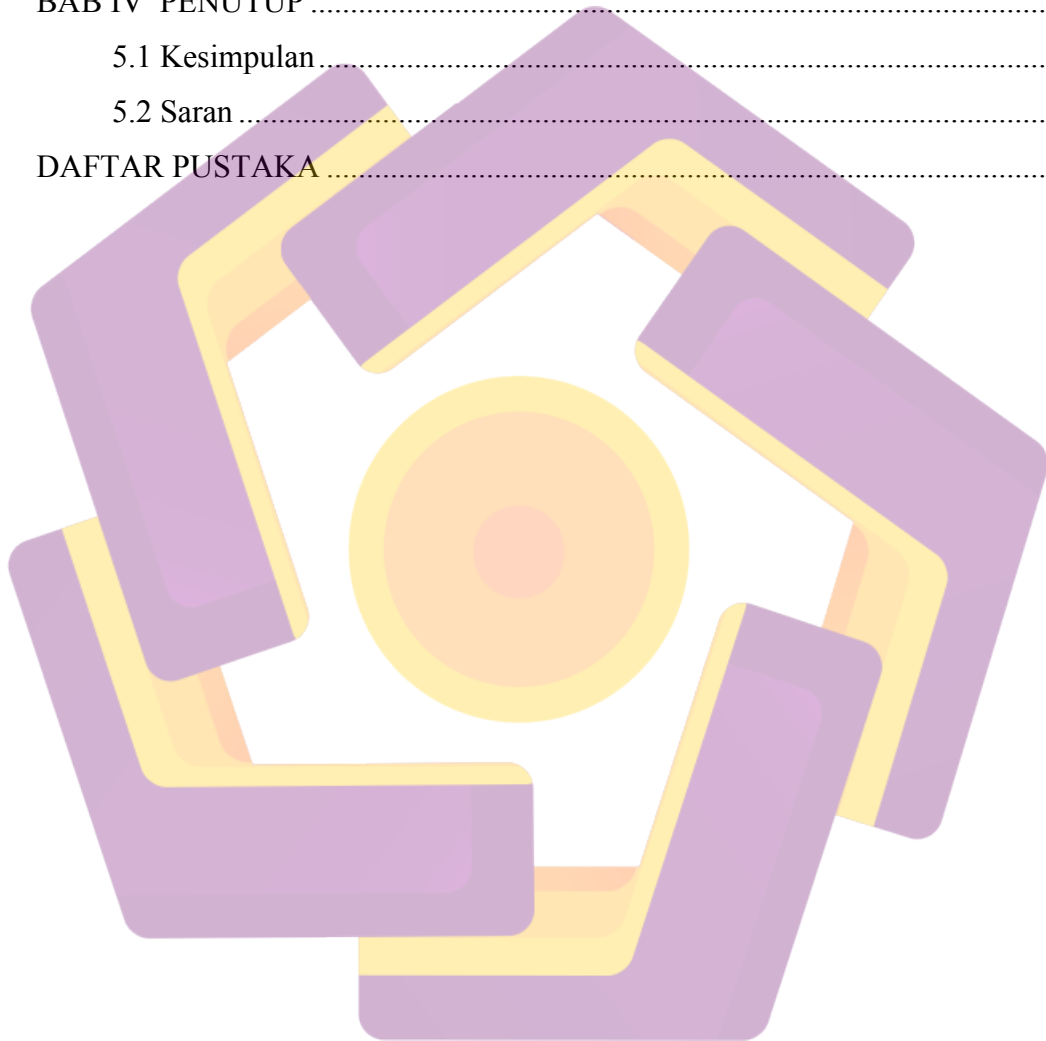
DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PENGESAHAN.....	v
HALAMAN PERNYATAAN.....	vi
HALAMAN MOTTO.....	vii
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	viii
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	ix
KATA PENGANTAR.....	x
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xvi
INTISARI.....	xix
<i>ABSTRACT</i>	xx
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.5.1 Bagi Penulis.....	3
1.5.2 Bagi SMK Muda Patria Kalasan.....	3
1.5.3 Bagi Masyarakat Umum dan IT.....	3
1.6 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.6.1 Metode Wawancara (Interview).....	4
1.6.2 Metode Observasi.....	4
1.6.3 Dokumentasi(Kearsipan).....	4
1.7 Sistematika Penulisan.....	5

BAB II LANDASAN TEORI.....	6
2.1 Multimedia.....	6
2.2 Konsep Dasar Multimedia	7
2.2.1 Sejarah Multimedia	7
2.2.2 Pengertian Multimedia	7
2.2.3 Elemen – Elemen Dalam Multimedia	8
2.3 Struktur Sistem Informasi Multimedia	9
2.4 Langkah – Langkah dalam Mengembangkan Sistem Multimedia	13
2.4.1 Mengidentifikasi Masalah	14
2.4.2 Merancang Konsep	14
2.4.3 Merancang Isi	14
2.4.4 Merancang Naskah	14
2.4.5 Merancang Grafik	14
2.4.6 Memproduksi Sistem.....	15
2.4.7 Melakukan Tes Pemakaian	15
2.4.8 Menggunakan Sistem	15
2.4.9 Memelihara Sistem	15
2.5 Software yang Digunakan.....	15
2.5.1 Adobe Director 11	15
2.5.2 Adobe Photoshop CS3.....	18
2.5.3 Corel Draw X5	22
2.6 Hardware Multimedia yang Digunakan.....	24
BAB III TINJAUAN UMUM.....	25
3.1 Sejarah Sekolah	25
3.2 Profil Sekolah	26
3.3 Visi dan Misi	26
3.3.1 Visi Sekolah	26
3.3.2 Misi Sekolah	26
3.4 Kurikulum KTSP	27
3.4.1 KTSP Terdiri Atas	27
3.4.2 Landasan dan Acuan Penyusunan dan Pengembangan KTSP	27

3.5 Struktur Organisasi Sekolah	28
3.6 Fasilitas	28
3.7 Keunggulan Sekolah SMK Muda Patria Kalasan.....	30
3.8 Prestasi Sekolah SMK Muda Patria Kalasan	31
3.9 Kerja Sama dengan Perusahaan.....	31
3.9.1 Praktek Kerja Industri.....	31
3.9.2 Penyaluran Tenaga Kerja.....	32
3.10 Sistem Pendaftaran	33
BAB IV PEMBAHASAN.....	34
4.1 Pendefinisian Masalah.....	34
4.2 Merancang Konsep	35
4.3 Merancang Isi	35
4.4 Menulis Naskah	37
4.5 Merancang Grafik.....	37
4.5.1 Tampilan Menu Utama.....	37
4.5.2 Tampilan Menu Profil	39
4.5.3 Tampilan Menu Galeri.....	39
4.5.4 Tampilan Menu Kontak.....	40
4.5.5 Tampilan Menu Prestasi	41
4.5.6 Tampilan Menu Fasilitas	42
4.5.7 Tampilan Menu Intro Exit.....	43
4.6 Memproduksi Sistem Multimedia	43
4.6.1 Pembuatan Desain Grafis Dengan CorelDraw X5	44
4.6.2 Pembuatan Animasi Silver Masking dengan Adobe Flash CS3.....	47
4.6.3 Proses Pengintegrasian Pada Adobe Director11	51
4.6.3.1 Mengimport Media File Adobe Director11	51
4.6.3.2 Memasukkan file Video	52
4.6.3.3 Membuat Halaman Animasi	52
4.6.3.4 Membuat Maker	54
4.6.3.5 Membuat Link antar Maker	54
4.6.3.6 Membuat File Windows Project (*.exe)	54

4.7 Mengetes Sistem.....	57
4.8 Menggunakan Sistem.....	59
4.8.1 Spesifikasi Komputer yang Digunakan	59
4.8.2 Cara Menggunakan Aplikasi	59
4.9 Memelihara Sistem	60
BAB IV PENUTUP	61
5.1 Kesimpulan.....	61
5.2 Saran	62
DAFTAR PUSTAKA	63



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Linier	10
Gambar 2.2 Struktur Hierarki	11
Gambar 2.3 Struktur Piramida	11
Gambar 2.4 Struktur Polar	12
Gambar 2.5 Model Icon	12
Gambar 2.6 Siklus Pengembangan Sistem Multimedia	13
Gambar 2.7 Tampilan Adobe Director 11	16
Gambar 2.8 Tampilan Ruang Kerja pada Adobe Photoshop CS 3	19
Gambar 2.9 Bagian yang Terdapat pada Titlebar, Menubar dan Optionbar	20
Gambar 2.10 Ikon – ikon yang Terdapat pada Panel Tool	21
Gambar 2.11 Tampilan Corel Draw X5	22
Gambar 3.1 Struktur Organisasi	28
Gambar 4.1 Struktur Multimedia Interaktif SMK Muda Patria Kalasan	37
Gambar 4.2 Tampilan Menu Utama	38
Gambar 4.3 Tampilan Menu Profil	39
Gambar 4.4 Tampilan Menu Galeri	40
Gambar 4.5 Tampilan Menu Kontak	41
Gambar 4.6 Tampilan Menu Prestasi	41
Gambar 4.7 Tampilan Menu Fasilitas	42
Gambar 4.8 Tampilan Menu Intro Exit	43
Gambar 4.9 Tampilan Menu File pada CorelDraw X5	44
Gambar 4.10 Tampilan Menu Import pada CorelDraw X5	44
Gambar 4.11 Desain Gambar Kotak Setelah Dibuat	45
Gambar 4.12 Hasil Desain yang telah Menyatu	46
Gambar 4.13 Hasil yang dibuat dengan Besar Tool	46
Gambar 4.14 Hasil Pembuatan Desain dengan CorelDraw X5	47
Gambar 4.15 Layer Satu	47
Gambar 4.16 Propertis Text	48
Gambar 4.17 Frame 40 pada Layer 1	48

8Gambar 4.18 Frame 40 pada Layer Persegi Panjang	48
Gambar 4.19 Propertis Color Mixer	48
Gambar 4.20 Gardient Transform Tool	49
Gambar 4.21 Hasil dari Gardient Transform Tool	49
Gambar 4.22 Mengubah Object Menjadi Symbol	49
Gambar 4.23 Keyframe pada Layer Persegi Panjang Frame 20	49
Gambar 4.24 Object yang telah Dipindahkan Ke Kanan	50
Gambar 4.25 Frame yang telah diberi Tween Motion	50
Gambar 4.26 Masking pada Layer Teks	50
Gambar 4.27 Hasil dari Masking Diatas	50
Gambar 4.28 Menu Import pada Adobe Director 11	51
Gambar 4.29 Proses Mengimport File	52
Gambar 4.30 Proses Mengimport Video	52
Gambar 4.31 Jendela Properti Insector	53
Gambar 4.32 Import File Background	53
Gambar 4.33 Membuat Maker	54
Gambar 4.34 Tampilan Membuat Behavior.....	55
Gambar 4.35 Tampilan Menambahkan Behavior	55
Gambar 4.36 Tampilan Menambahkan Events	56
Gambar 4.37 Tampilan Menambahkan Action	56
Gambar 4.38 Tampilan Menu Publis pada Adobe Director 11.....	57
Gambar 4.39 Tampilan Tab Projector pada Menu Publish	58

INTISARI

Saat ini perkembangan teknologi semakin membantu manusia untuk mencapai hasil maksimal dalam segala bidang. Salah satunya adalah peranan media komputer dengan berbasis software aplikasinya untuk meningkatkan penyampaian suatu informasi. Informasi adalah suatu sumber daya yang dibutuhkan dalam mengelola bisnis. Hampir semua pekerjaan dapat dibantu dengan teknologi yang diciptakan oleh manusia, sehingga manusia dapat mempunyai daya guna dan tepat guna yang mampu mendorong kemajuan suatu bidang atau usaha.

Kemajuan teknologi saat ini sebagian besar adalah dibidang multimedia. Aplikasi multimedia mampu menghasilkan suatu informasi menjadi lebih indah dan hidup. Sebagai contoh: Aplikasi multimedia dapat digunakan untuk mempromosikan suatu instansi dengan mengatur data – data yang berkaitan ke dalam bentuk aplikasi multimedia dan menyimpannya di dalam suatu media seperti Compact Disk(CD). Dimana data – data yang disusun dapat berupa text, gambar, animasi, video, bahkan dapat diperlengkap dengan suara.

Selain itu, dengan aplikasi multimedia suatu instansi atau produk juga bisa dipromosikan melalui sebuah iklan yang menarik. Masyarakat juga lebih mudah dalam mengenal suatu instansi atau produk yang ditawarkan tersebut. Dari sini dapat disimpulkan bahwa dengan multimedia, penyajian informasi yang dihasilkan akan lebih mudah dipahami dan dapat diterima dengan baik oleh masyarakat.

Kata kunci : Company Profil, SMK Muda Patria, Multimedia

ABSTRACT

Multimedia is a presentation of information using more than one communication media such as text, images, sound, animation and video. With this application of publication based on multimedia, multimedia can be used for an alternative to delivering information especially in the areas of promotion, which it can provide information so it can be seen more clearly, attractive, and more efficient.

This final project based on multimedia is to make it easier the delivery of information and as a promotional tool for the SMK Muda Patria company's in advancing school that have been initiated for long ago.

This multimedia application is intentionally designed so that consumers can learn more about the vision and mission, history, labor, facilities and quality school, school locations and of course information about the founders.

Keywords: *SMK Muda Patria, company profile, multimedia*

