

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Teknologi multimedia di era informasi saat ini berkembang dengan sangat pesat dan pada saat ini turut membantu manusia terutama di bidang teknologi informasi. Perkembangan pola pikir manusia yang senantiasa berubah ditunjang dengan kemajuan teknologi informasi dapat menghasilkan ide-ide kreatif yang lebih baik. Dengan teknologi informasi, khususnya teknologi berbasis multimedia diharapkan bisa memberi peranan penting dalam proses penyaluran informasi. Informasi disebarluaskan melalui banyak cara salah satunya dengan aplikasi multimedia. Multimedia merupakan kombinasi lima elemen yaitu gambar, suara dan teks, video dan animasi. Dengan memanfaatkan komputer untuk membuat dan menggabungkan kelima elemen tersebut.

SMK Muda Patria Kalasan adalah suatu institusi pendidikan swasta, dirasa perlu dalam meningkatkan keunggulan bersaing disaat semakin banyaknya institusi-institusi lain yang menawarkan jasa dibidang pendidikan saat ini. Dalam hal ini aplikasi multimedia sangatlah tepat sebagai sarana media promosi dan informasi kepada masyarakat secara dinamis dan menarik, sehingga penyampaian informasi kepada masyarakat dapat di serap lebih baik.

Seiring dengan pengetahuan yang penulis miliki tentang pembuatan aplikasi berbasis multimedia, maka dirasa perlu untuk menerapkan pengetahuan atau ketrampilan tersebut agar menjadi sesuatu yang bermanfaat untuk sekolah.

Melalui media informasi berbasis multimedia ini nantinya diharapkan akan menjadi kelebihan bagi pihak sekolah dalam mempromosikan sekolah serta memberikan informasi sehingga informasi yang disampaikan dapat terserap lebih baik. Selain itu melalui media ini citra sekolah diharapkan akan menjadi lebih baik di masyarakat.

Berdasarkan uraian di atas, maka penyusun mengambil judul tugas akhir ini adalah **"COMPANY PROFILE SMK MUDA PATRIA KALASAN BERBASIS MULTIMEDIA SEBAGAI SARANA PROMOSI DAN INFORMASI"**.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah disampaikan sebelumnya maka dapat disimpulkan bahwa masalah yang dihadapi adalah :

"Bagaimana membuat aplikasi multimedia yang dapat digunakan sebagai media promosi dan informasi bagi SMK MUDA PATRIA KALASAN ? "

1.3 Batasan Masalah

Untuk menyederhanakan masalah, maka dibuat batasan sebagai berikut:

1. Data yang disajikan adalah data mengenai SMK MUDA PATRIA KALASAN yang ada saat ini serta informasi lainnya.
2. Profile ini dibuat dengan menggunakan software Adobe Director sebagai software inti.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan utama dari penelitian dan pengembangan ini adalah menghasilkan aplikasi berupa company profile yang berbasis multimedia sebagai sarana promosi dan informasi.

1.5 Manfaat Penelitian

1.5.1 Bagi Penulis

1. Penerapan ilmu pengetahuan yang pernah diperoleh saat kuliah
2. Pembuatan karya ilmiah sebagai bukti turut berperan serta dalam pengembangan ilmu pengetahuan khususnya bidang keilmuan IT
3. Prasyarat kelulusan program studi Diploma III jurusan Manajemen Informatika STMIK AMIKOM YOGYAKARTA untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer (A.Md).

1.5.2 Bagi SMK MUDA PATRIA KALASAN

Dokumentasi karya ilmiah mahasiswa dalam bentuk laporan Tugas Akhir maupun software aplikasi company profile berbasis multimedia sebagai sarana promosi dan informasi yang dapat digunakan di SMK MUDA PATRIA KALASAN.

1.5.3 Bagi Masyarakat Umum dan IT

1. Alternatif sistem informasi yang dapat digunakan secara free dan legal.
2. Referensi dan pedoman untuk mengembangkan sendiri sistem informasi yang sesuai untuk kebutuhan pribadi atau institusi (negeri maupun swasta).

1.6 Metode Pengumpulan Data

Dalam pengumpulan data guna memperlancar proses pembuatan tugas ini, penulis menggunakan beberapa metode pengumpulan data yaitu :

1.6.1 Metode Wawancara (Interview)

Yaitu pengumpulan data dengan cara melakukan tanya jawab langsung terhadap bagian terkait dengan penelitian tugas akhir. Metode ini untuk mengumpulkan data tentang profil, latar belakang, visi dan misi, serta sejarah berdirinya SMK MUDA PATRIA KALASAN.

1.6.2 Metode Observasi

Yaitu suatu metode pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan langsung terhadap obyek yang di teliti serta pencatatan secara cermat dan sistematis. Metode ini untuk mengumpulkan data tentang sistem pendidikan dan struktur kepengurusan di SMK tersebut.

1.6.3 Dokumentasi (Kearsipan)

Melakukan dokumentasi rencana kerja, dokumentasi kegiatan yang dikerjakan, dokumentasi hasil kerja ,dokumentasi hasil akhir dalam bentuk laporan ataupun aplikasi yang siap digunakan.

1.7 Sistematika Penulisan

Agar mempermudah penulisan tugas akhir ini, penulis menjabarkan sistematika penulisan tugas akhir ini menjadi 5 Bab, masing-masing di uraikan sebagai berikut :

Bab I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, sistematika penulisan laporan penelitian, hingga jadwal rencana kegiatan penelitian.

Bab II LANDASAN TEORI

Pada bab ini dijelaskan mengenai pengertian-pengertian dari multimedia, struktur sistem informasi, langkah-langkah pengembangan sistem multimedia, serta software yang digunakan.

Bab III GAMBARAN UMUM

Bab ini menjelaskan tentang gambaran umum sekolah SMK Muda Patria Kalasan

Bab IV PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan tentang hasil dari pembuatan Company Profile tersebut dan proses pengujian dari Company Profile tersebut.

Bab V PENUTUP

Penutup, Bab ini meliputi tentang kesimpulan yang sudah di dapat dari pembuatan Company Profile serta meminta kritik dan saran untuk menambah wawasan si penulis.