

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Pada pembuatan film kartun 2D 'Akibat Berbohong', penulis dapat mengambil beberapa kesimpulan yaitu sebagai berikut :

1. Film Kartun Akibat Berbohong dibuat dengan menggunakan teknik digital. Proses penggambaran tiap adegan dan pengeditan dikerjakan menggunakan komputer dengan software Adobe Flash CS4.
2. Sebagian gerakan karakter pada film ini dikerjakan menggunakan fitur Bone Tool yang tersedia dalam Adobe Flash CS4. Fitur ini memudahkan untuk penganimasian agar gerakan terlihat lebih halus.
3. Film kartun dapat dijadikan media yang baik untuk menghibur, menjadi alternatif orang tua untuk menyampaikan pendidikan moral kepada anak, dan tentunya dapat dijadikan industri yang menghasilkan keuntungan secara ekonomi.

5.2 Saran

Adapun saran dari laporan tugas akhir ini adalah, sebagai berikut :

1. Dalam pembuatan film kartun pahami terlebih dahulu konsepnya supaya dalam pembuatannya akan lebih mudah.
2. Bagi para rekan-rekan yang ingin membuat film kartun, perbanyaklah menonton film-film kartun yang populer untuk memperbanyak referensi.

3. Kesabaran dan ketelitian seorang animator sangat menentukan kualitas film animasi yang akan dibuat.

