

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Di era sekarang pemanfaatan teknologi dengan media komputerisasi begitu erat hubungannya dengan aspek kehidupan manusia. Dengan adanya teknologi yang sangat maju, pendidikan tak boleh ketinggalan juga untuk memanfaatkannya dengan baik agar proses dalam kegiatan yang melingkupinya dapat berjalan dengan efektif dan efisien. Selain itu dengan memanfaatkan teknologi komputer, didapat manfaat berupa kemudahan menyimpan, mengorganisasi dan melakukan pengambilan (*retrieval*) terhadap berbagai macam data. Didukung dengan perangkat lunak yang semakin canggih dan konfigurasi perangkat keras yang tepat, sekolah dapat membangun sistem informasi manajemen yang handal dan berpengaruh secara signifikan terhadap kinerja pendidikan secara keseluruhan.

SMP Negeri 3 Tempuran merupakan salah satu sekolah negeri menengah pertama yang ada di Kecamatan Tempuran. Dengan berdirinya SMP Negeri 3 Tempuran maka semakin lengkap pula lembaga pendidikan sekolah menengah pertama di wilayah kecamatan Tempuran. Selama ini, Sistem Informasi di SMP Negeri 3 Tempuran bisa dikatakan kurang optimal. Sebagai contoh yaitu saat penerimaan siswa baru, SMP Negeri 3 Tempuran masih menggunakan sistem penerimaan manual yang mana setiap siswa yang mendaftar harus mengisi

formulir yang tersedia terlebih dahulu. Selanjutnya guru dan staff yang bertanggung jawab dalam kegiatan PSB harus menyeleksi satu-satu formulir yang di isi oleh calon siswa baru. Tentunya ini memakan waktu dan tenaga yang tidak sedikit, karena setelah menyeleksi calon siswa mana yang diterima atau tidak diterima panitia masih harus merekap ulang rentang daftar nama beserta nilai yang bersangkutan. Dengan sistem manual seperti ini pasti akan menghabiskan waktu yang lama dan kurang efektif.

Padahal keberadaan penerimaan siswa baru merupakan salah satu kegiatan rutin setiap tahun ajaran baru pada lembaga pendidikan. Selain itu tanpa adanya sistem informasi yang menunjang pada saat penerimaan siswa baru, akan memberikan dampak negatif pada sekolah tersebut karena keterlambatan dalam pengambilan keputusan untuk penerimaan siswa baru. Padahal para pendaftar sangat menginginkan hasil yang cepat dan akurat untuk dapat mengetahui apakah diterima atau tidak di sekolah tersebut.

Berdasarkan masalah di atas, sudah seharusnya SMP Negeri 3 Tempuran memiliki sebuah sistem informasi yang baik. Oleh karena itu penulis menawarkan sebuah solusi untuk mengatasi permasalahan tersebut dengan membuat Aplikasi berjudul "Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Di SMP Negeri 3 Tempuran". Dengan adanya sistem informasi ini diharapkan dapat mempermudah para guru dan staff dalam pengambilan keputusan pada saat penerimaan siswa baru dengan efektif dan efisien.

## 1.2 Rumusan Masalah

1. Bagaimana membuat sistem informasi penerimaan siswa baru pada SMP Negeri 3 Tempuran.
2. Bagaimana membuat sistem informasi penerimaan siswa baru agar mempercepat dalam proses pengambilan keputusan.
3. Bagaimana mempermudah guru dan staff dalam penerimaan siswa baru di SMP Negeri 3 Tempuran.

## 1.3 Batasan Masalah

Supaya pembuatan aplikasi dan laporan skripsi ini lebih terarah, maka perlu adanya pembatasan masalah, sebagai berikut:

1. Sistem informasi ini hanya dapat dilakukan dalam pengambilan keputusan untuk penerimaan siswa baru dan daftar ulang yang berisi tentang data diri siswa dan orang tua atau wali.
2. Sistem informasi ini hanya dapat diakses oleh guru dan staff yang mempunyai hak akses dan ditentukan oleh kepala sekolah.
3. Sistem informasi ini menggunakan visual basic sebagai *interface*-nya dan Microsoft SQL Server 2000 sebagai *database*-nya.

#### 1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari pembuatan sistem informasi penerimaan siswa baru pada SMP Negeri 3 Tempuran yaitu:

1. Merubah sistem penerimaan siswa baru secara manual di SMP Negeri 3 Tempuran menjadi sistem penerimaan siswa baru secara komputerisasi.
2. Membantu panitia penerimaan siswa baru dalam mengolah data diri calon siswa baru dan penyeleksian calon siswa yang diterima atau tidak di SMP Negeri 3 Tempuran.

#### 1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari pembuatan sistem informasi penerimaan siswa baru pada SMP Negeri 3 Tempuran yaitu:

##### 1. Bagi Penulis

Dengan adanya penulisan skripsi ini penulis dapat menambah pengetahuan dalam hal proses penerimaan siswa baru dan menerapkan ilmu dari perkuliahan serta menjadi syarat utama dalam mencapai kelulusan program Strata-1 di STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.

##### 2. Bagi SMP Negeri 3 Tempuran

Menjadi salah satu nilai lebih dari SMP Negeri 3 Tempuran dalam proses penerimaan siswa baru.

##### 3. Bagi guru dan staff SMP Negeri 3 Tempuran

Mempermudah guru dan staff dalam pengambilan keputusan pada proses penerimaan siswa baru.

#### 4. Bagi kalangan umum

Dapat menambah pengetahuan dalam pembuatan sistem informasi dan menumbuhkan minat masyarakat akan adanya teknologi yang ada.

### 1.6 Metode Penelitian

Metode yang digunakan dalam penelitian ini yaitu:

#### 1.6.1. Pengumpulan data

##### 1. Metode Observasi

Metode yang digunakan untuk mengadakan pengamatan secara langsung terhadap kegiatan yang dilakukan oleh bagian-bagian tata usaha mengenai Penerimaan Siswa Baru.

##### 2. Metode Wawancara

Mengadakan tanya jawab secara langsung pada beberapa guru dan staff dalam hal Penerimaan Siswa Baru.

#### 1.6.2 Pembuatan sistem

1. Dengan mengidentifikasi masalah, menganalisa masalah, merancang sistem, pembuatan sistem dan pengujian sistem.

2. Dengan menggunakan Microsoft visual basic dalam pembuatan *interface* dan Microsoft SQL Server 2000 dalam pembuatan *database*.

### 1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika yang digunakan sebagai acuan dalam penyusunan skripsi adalah sebagai berikut:

#### 1.7.1 BAB I PENDAHULUAN

Bab 1 merupakan bab pendahuluan yang meliputi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan laporan skripsi.

#### 1.7.2 BAB II LANDASAN TEORI

Bab 2 membahas tentang tinjauan pustaka, menguraikan teori-teori yang mendukung dengan judul dan mendasari pembahasan yang detail. Landasan teori dapat juga berisi tentang uraian sistem secara umum dan perangkat lunak yang digunakan.

#### 1.7.3 BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab 3 merupakan gambaran umum obyek dan analisis obyek dari sistem manual menjadi komputerisasi. Di dalam bab 3 ini berisi juga tentang rancangan *interface* sistem, Normalisasi, DFD, rancangan *database* dan perancangan *flowchart* sistem.

#### 1.7.4 BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM DAN PEMBAHASAN

Bab 4 membahas tentang pemaparan hasil dari penelitian yang sudah dilakukan pada bab sebelumnya. Selain itu juga uji coba sistem, program yang sudah dibuat dan pemeliharaan sistem tersebut agar dipakai seterusnya tanpa gangguan.

#### 1.7.5 BAB V PENUTUP

Bab 5 merupakan bab penutup yang terdiri dari kesimpulan, kritik dan saran. Yang mana pada kesimpulan tersebut mampu menjawab pertanyaan pada rumusan masalah.

