

**PERANCANGAN APLIKASI ENSIKLOPEDIA PENGENALAN
HEWAN DAN HABITATNYA MENGGUNAKAN
MACROMEDIA DIRECTOR MX**

Skripsi

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh :

**Andri Wahyudi
05.11.0838**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
STMIK AMIKOM
YOGYAKARTA
2012**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**Perancangan Aplikasi Ensiklopedia Pengenalan Hewan Dan Habitatnya
Menggunakan Macromedia Director MX**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Andri Wahyudi
05.11.0838**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 6 Februari 2012

**Dosen Pembimbing,
Hanif Al Fatta, M.Kom
NIK. 190302096**

PENGESAHAN

SKRIPSI

**Perancangan Aplikasi Ensiklopedia Pengenalan Hewan Dan Habitatnya
Menggunakan Macromedia Director MX**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Andri Wahyudi
05.11.0838**

telah dipertahankan didepan Dewan Pengaji
pada tanggal 18 Februari 2012

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Hanif Al Fatta, M. Kom
NIK. 190302096

Tonny Hidayat, M.Kom
NIK. 190302182

Mei Parwanto Kurniawan, M.Kom
NIK. 190302187

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar
Sarjana Komputer Tanggal 18 Februari 2012



PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri(ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 5 Maret 2012

Andri Wahyudi

NIM 05.11.083

PERSEMBAHAN

Puji syukur kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan karunia-Nya. Skripsi ini aku persembahkan untuk:

- Ayah dan Ibu tercinta, Sukaji dan Tri Suharyati yang selalu memberikan dukungan, doa, moral, materil, dan kasih sayang yang tak tergantikan.
- Adikku tersayang Pratiwi Setyaningrum
- Keluarga besar simbah Mitrodiharjo, Pakde Juardi dan Bude Sri, Pakde Dasri dan Bude Dwi, Pak Tung dan Bulek Yayu, Pak Es dan Bulek Tuti, Lek Uung dan Bulek Yuni, Lek Budi dan keluarga besar Mbah Salim (alm) serta pakde bude dan pakle bulek yang ada di blitar.
- Sepupu-sepupuku, mas Yudi dan keluarga, mba Dewi, mba Tari dan keluarga,Mas Wowo, mas Dada, mba Nia, de Danang, de Agiz, de Kiki, de Nurul, de Anggi , de Nabil, sepupu yang lain serta sepupu yang ada di Blitar.
- *Reserved*
- *Reserved*
- Warga Desa Sanja, khususnya RT2 RW2 dan teman-teman.
- Keluarga besar Kos Sanggrahan samping POLDA , Pak Tedjo dan Bu Tedjo ,mbak Tiwi , mak Minah, serta kerabat-kerabatnya, mas Agus, mas Mahfud, mas Kus, Alan, Candra.
- Teman-teman kampus khususnya S1TIB 2005.

- Chaos-Thor Alliance and Competitors.
- Teman-teman GPW, Yayan, Ade, Tony, Mail, Prima, mas Erick, mbak Sari, Meda, Dhea, Sigit, Yogi, Eta, mas Dhani dan teman-teman.
- Penunjang transportasi selama di jogja, thx to my lovely RX King , Jupiter Z (udah sampe bali loh). Piranti keamanan Agiva helmet (udah uzur dibuang ntah kemana), GM Maestro Helmet (ilang setelah bertahun-tahun menemani dan melindungi(udah sampe bali juga loh)), Spesial Thx KYT RC7 Lorenzo iron man Anton serta VOG nya mas Kus dapat melindungi selama masa transisi Helm GM ilang, Slamat datang di Team, KYT RC7 Lorenzo Moon X-802 Wannabe (Mudah2an bisa Awet dan senantiasa melindungi di perjalanan dan gk ilang), sewaktu tulisan ini dibuat turut bersedih KYT RC7 Lorenzo iron man wannabe Danang ada retakan ditongolannya (mudah2an keluarga baru Lorenzo Moon mulus, bwt danang yg sabar aja, bsok klo ada rezeki mesen lagi).
- My Rig , Albatron,Sempron, X300LE , T-Power N750a ,athlonX2, GF8600GT, thermaltake (special item), Asus A42J, penunjang komunikasi dan informasi thx to etisalat (goodbye), keluarga baru smartfren, Nokia 3530, Soner J105 Naite, XL, Telkomsel.
- Dan semua pihak yang sudah membantu baik secara langsung maupun tidak langsung thx to all sorry klo ada yang kelewatan dan mohon maaf gak bisa tulis semuanya.

Andri Wahyudi

MOTTO

- Doa yang mujarab yaitu selalu minta Ridho Allah SWT, Ridho Allah SWT ada pada Ridho kedua orang tua kita.

- Ngutip dari salah satu ceramah Pak Ustadz Babussalam, Manusia dipersatukan oleh 4 hal, 1. Karena keturunan (satu keturunan), 2. Karena Daerah yang sama, 3.Karena Senasib. Dan yang ke 4. karena Agamanya. Dan yang paling baik adalah dipersatukan karena agamanya (sesama Muslim).
- Behind The Light There's Darkness, we are darkness, i'm your nightmare.
- Sorrow was my middle name
- They will see, we'll fight until eternity, come with me, we'll stand and fight together. through our strength , we'll make a, better day, tomorrow, we, shall never surrender (dmc4ost).

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur atas kehadirat Allah SWT yang nenantiasa memberikan rahmat dan hidayah-Nya kepada kita semua. Dan tak lupa shalawat serta salam kita panjatkan kepada junjungan Nabi besar kita Muhammad SAW.

Salam hormat dan terima kasih penulis sampaikan kepada Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M, selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta dan Bapak Sudarmawan, MT. Selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta. Tak lupa ucapan terima kasih penulis sampaikan kepada Bapak Hanif Al Fatta, M.Kom , selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan banyak masukan yang membantu dalam menyelesaikan skripsi ini beserta Tim Pengaji, segenap Dosen dan Karyawan STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan ilmu pengetahuan, pengalaman dan dukungan moralnya. Penulis juga sangat berterima kasih kepada keluarga dan teman-teman karena berkat dukungan dan semangat yang telah diberikan sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini sebagai prasyarat untuk menyelesaikan studi di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Masih banyak kekurangan dan kelemahan dalam penulisan skripsi ini, oleh karena itu masukan serta saran yang mendukung sangat dinantikan oleh penulis sebagai acuan yang lebih baik dimasa yang akan datang, dan semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi semua pihak Amin Yaa Rabbal ‘Alamiin.

Yogyakarta, 6 Maret 2012

Penulis

DAFTAR ISI

Judul.....	i
Lembar Pengesahan.....	ii
Lembar Persetujuan.....	iii
Pernyataan Keaslian.....	v
Persembahan.....	vi
Motto.....	viii
Kata Pengantar.....	ix
Daftar Isi.....	x
Intisari.....	xiv
Abstract.....	xv
I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	2
1.5 Metode Pengumpulan Data.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	3
II LANDASAN TEORI.....	5
2.1 Pengertian Ensiklopedia Dan Habitat.....	5

2.2 Pengertian Multimedia.....	6
2.3 Pengertian CD Interaktif.....	7
2.4 Unsur-Unsur Multimedia.....	8
2.4.1 Text.....	8
2.4.2 Gambar.....	8
2.4.3 Animasi.....	9
2.4.4 Suara.....	9
2.4.5 Video.....	9
2.5 Struktur Sistem Informasi Multimedia.....	10
2.5.1 Struktur Linear.....	10
2.5.2 Struktur Hierarki	11
2.5.3 Struktur Menu	12
2.5.4 Struktur Jaringan	12
2.6 Pengembangan Multimedia	13
2.7 Perangkat Lunak Yang Digunakan	16
2.7.1 Macromedia Director MX 2004	16
2.7.2 Adobe Photoshop CS	19
2.7.3 SwiSH Max	21
2.7.4 Adobe Audition	22
III ANALISIS DAN PERANCANGAN	23
3.1 Analisis Sistem	23
3.2 Analisis Kelemahan Sistem	23



3.2.1 Analisis Kerja (<i>Performance</i>)	24
3.2.2 Analisis Informasi (Information)	25
3.2.3 Analisis Ekonomi (Economic)	25
3.2.4 Analisis Pengendalian	26
3.2.5 Analisis Efisiensi	27
3.2.6 Analisis Pelayanan	27
3.3 Analisis Kebutuhan Sistem	28
3.4 Analisis Kelayakan Sistem	29
3.4.1 Kelayakan Teknologi	29
3.4.2 Kelayakan Operasional	30
3.5 Perancangan Sistem	31
3.5.1 Merancang Konsep	31
3.5.2 Merancang Isi	32
3.6 Merancang Naskah	33
3.7 Perancangan Interface	34
3.7.1 Rancangan Form Utama	34
3.7.2 Rancangan Form Habitat Hutan Hujan	35
3.7.3 Rancangan Form Habitat Gurun Pasir	36
3.7.4 Rancangan Form Habitat Laut	37
3.7.5 Rancangan Form Habitat Padang Rumput	38
3.7.6 Rancangan Form Informasi	39
IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	40

4 Implementasi.....	40
4.1 Uji Coba Program	40
4.1.1 Syntax Error	40
4.1.2 Runtime Error	41
4.2 Uji Coba Sistem	41
4.3 Manual Program	42
4.5 Pembahasan	44
4.5.1 Pembahasan Interface	44
4.5.1.2 Pembuatan Background	44
4.5.1.3 Pemberian Efek Glow	47
4.5.2 Efek Animasi Pada Text	48
4.5.3 Pengeditan Suara	49
4.6 Mengimport Objek ke Menu Utama	50
4.7 Menghubungkan Antar Halaman	51
4.7.1 Membuat Tombol Navigasi	52
4.7.2 Mengaktifkan Efek Glow	53
4.7.3 Perintah Keluar dari Program	54
4.8 Membuat File EXE	55
V PENUTUP	56
5.1 Kesimpulan	56
5.2 Saran	56
DAFTAR PUSTAKA	58

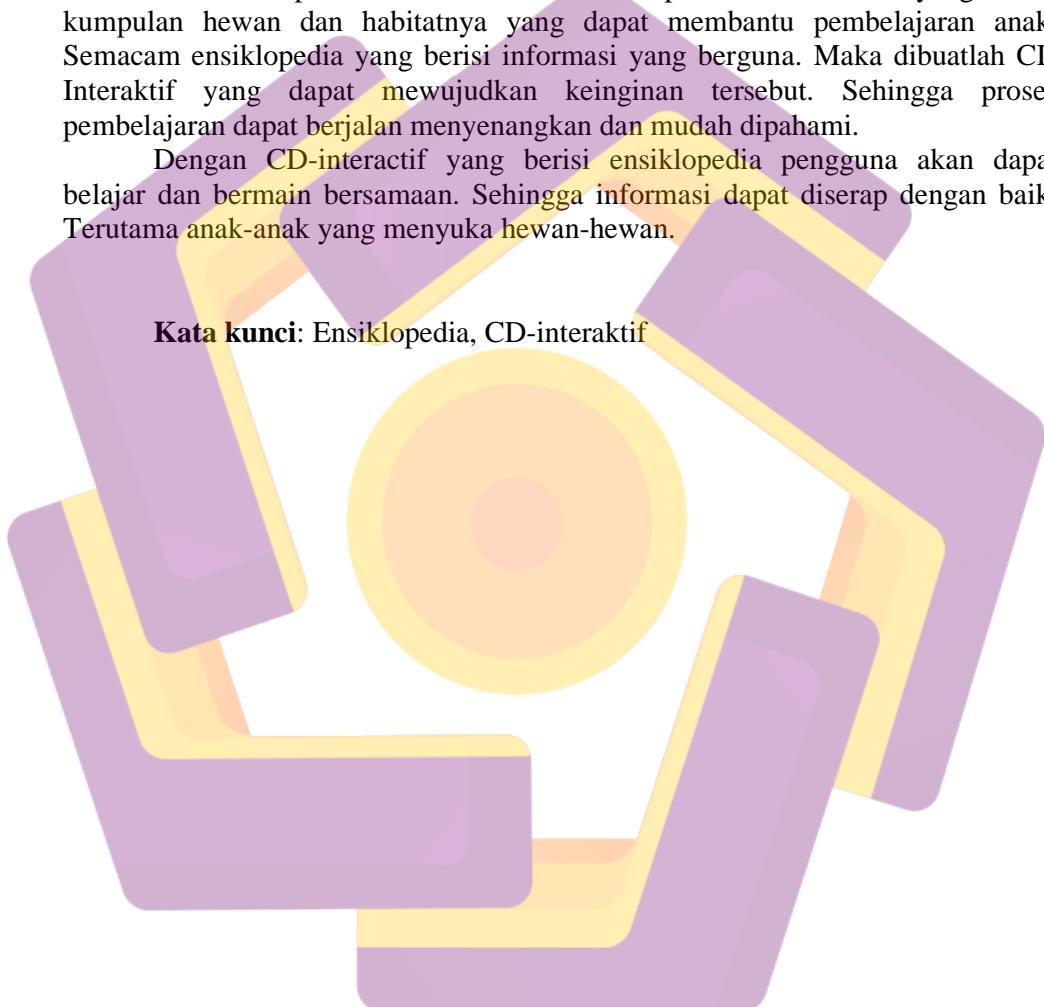
INTISARI

Perkembangan teknologi saat ini terjadi sangat pesat, baik teknologi informasi maupun komunikasi. Akan sangat berguna apabila teknologi yang sedang berjalan diimbangi dengan perkembangan dunia pendidikan anak.

Untuk itu penulis berusaha membuat aplikasi multimedia yang berisi kumpulan hewan dan habitatnya yang dapat membantu pembelajaran anak. Semacam ensiklopedia yang berisi informasi yang berguna. Maka dibuatlah CD Interaktif yang dapat mewujudkan keinginan tersebut. Sehingga proses pembelajaran dapat berjalan menyenangkan dan mudah dipahami.

Dengan CD-interactif yang berisi ensiklopedia pengguna akan dapat belajar dan bermain bersamaan. Sehingga informasi dapat diserap dengan baik. Terutama anak-anak yang menyuka hewan-hewan.

Kata kunci: Ensiklopedia, CD-interaktif



ABSTRACT

Current technological developments occur very rapidly, both information technology and communications. It would be very useful if the technology is running in Balance with the development of the education of children.

To the authors tried to create a multimedia application that contains a collection of animals and habitats that can assist children's learning. A kind of encyclopedia that contains useful information. Interactive CD then be made to realize that desire. So that the learning process can be run fun and easy to understand.

With CD-interactive that contains the Encyclopedia, the user can study and have fun at the same time, especially children who loves animals

Keyword: Encyclopedia, CD-interactive

