

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Sejalan dengan perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi yang semakin pesat, seluruh aspek kehidupan dibuat menjadi lebih mudah. Hal ini semata dilakukan hanya untuk membantu manusia dalam mengerjakan tugas-tugas ataupun kewajiban mereka. Disamping itu, tuntutan untuk melakukan dan mengetahui informasi dengan lebih cepat menjadi hal yang tak kalah penting. Hal ini mendorong banyaknya bermunculan *website* baik yang membantu melakukan pekerjaan maupun yang memberikan informasi dengan lebih cepat.

STMIK Amikom Yogyakarta merupakan salah satu perguruan tinggi swasta di Yogyakarta yang memiliki banyak mahasiswa dan puluhan UKM. Keberadaan UKM sendiri tidak dapat dipungkiri menjadi sesuatu yang penting untuk diperhatikan perkembangannya. Selama ini setiap UKM diberikan informasi ketika ada anggota UKM bertanya kepada bagian kemahasiswaan. Hal ini menyebabkan informasi yang didapat menjadi tidak relevan dan tidak tepat waktu. Keperluan UKM untuk meminjam lapangan maupun ruangan pun sering terhambat karena banyaknya antrian di bagian kemahasiswaan. Semua kesulitan ini dapat diatasi dengan memberikan sebuah sistem informasi UKM agar informasi dapat diakses tanpa harus bertemu langsung kepada bagian kemahasiswaan.

Berdasarkan pada hal-hal di atas, penulis berkeinginan untuk membuat sebuah sistem informasi berbasis *website*, yang dapat diakses oleh para UKM untuk dapat membantu mereka untuk membantu mempermudah urusan UKM dengan pihak kampus yang berjudul “**Sistem Informasi Unit Kegiatan Mahasiswa STMIK Amikom Yogyakarta Berbasis Web**”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan pada penjabaran latar belakang di atas, diperoleh rumusan masalah yaitu bagaimana merancang sebuah sistem informasi berbasis *website* dengan fasilitas didalamnya mengandung informasi UKM (dalam hal ini Organisasi Mahasiswa) di STMIK Amikom Yogyakarta untuk mempermudah urusan dengan pihak kampus dan dapat menggantikan sistem yang masih berjalan manual?

1.3 Batasan Masalah

Berikut adalah batasan-batasan masalah yang diberikan oleh penulis untuk mencegah pembahasan hal-hal yang tidak perlu.

1. Aplikasi web ini dirancang menggunakan bahasa pemrograman PHP, HTML, CSS, Javascript, Ajax dan SQL.
2. Pengguna pada *website* ini dibedakan menjadi dua, yaitu administrator dan member.

3. Member pada *website* ini adalah UKM-UKM di STMIK Amikom Yogyakarta yang masing-masing akan diberi sebuah akun untuk melakukan login dan menggunakan fasilitas *website*.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dilakukannya penelitian dan pembuatan *website* ini antara lain :

1. Menggantikan sistem lama yang masih berjalan secara manual dalam hal pengumpulan proposal maupun laporan pertanggung jawaban, peminjaman lapangan maupun ruangan kampus, dan lain sebagainya.
2. Memberikan kemudahan bagi pihak kampus untuk memberikan pemberitahuan kepada UKM.
3. Mempererat hubungan antar UKM karena sesama UKM dapat saling berhubungan melalui *website*.

1.5 Manfaat Penelitian

Dengan terciptanya *website* sistem informasi ini diharapkan mampu memberikan manfaat kepada para penggunanya antara lain :

1. Pengguna
 - a. UKM
 - 1) Informasi lebih mudah dan cepat didapat.
 - 2) Dapat mengirimkan langsung proposal ataupun laporan dalam bentuk softcopy, sehingga mengurangi biaya pemakaian kertas.

3) Undangan untuk sesama UKM dapat langsung dikirimkan melalui *website*.

4) Untuk meminjam lapangan maupun ruangan kampus dapat langsung mengisi form peminjaman pada *website*.

b. Administrator

1) Penyampaian pemberitahuan untuk UKM menjadi lebih mudah.

2. Penulis

a. Sebagai sarana untuk menerapkan ilmu yang diperoleh.

b. Sebagai pelatihan untuk menghadapi permasalahan di dunia kerja.

1.6 Metodologi Penelitian

Metode penelitian yang digunakan oleh penulis untuk mengumpulkan data antara lain :

1. Tinjauan Pustaka, yaitu mempelajari mengenai bahasa pemrograman, cara-cara pembuatan database, serta langkah pembuatan *website* sistem informasi melalui buku, jurnal di internet, maupun modul-modul kuliah.
2. Interview, yaitu metode penelitian untuk mengumpulkan data dengan melakukan tanya jawab secara langsung dengan narasumber yang berhubungan langsung dengan objek penelitian.

1.7 Sistematika Penulisan

Laporan Skripsi ini terdiri dari lima bab, masing-masing bab memiliki poin-poin tersendiri. Lima bab tersebut antara lain :

BAB I PENDAHULUAN

Bab I ini terdiri dari tujuh sub bab, yaitu latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab II memuat tinjauan pustaka yang diperlukan dalam pembuatan *website* sistem informasi yang didapat dari buku, jurnal di internet, maupun modul-modul kuliah, serta berdasarkan pandangan penulis sendiri.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab III berisi data analisis sistem informasi yang diajukan beserta perancangan lengkapnya.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab IV ini memuat langkah atau proses, hasil analisa, dan pembahasan sistem informasi yang dibuat dengan menerapkan rancangan pada bab sebelumnya.

BAB V KESIMPULAN

Bab V memuat kesimpulan yang didapatkan dari seluruh bab yang telah dikerjakan. Pada bab ini juga terdapat saran-saran untuk membuat sistem informasi ini menjadi lebih baik.

