

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Setelah selesai melakukan pengembangan game Garuda Usir Penjajah, berikut ini kesimpulan yang bisa diambil.

1. Format gambar yang bisa digunakan dalam pembuatan game menggunakan AndEngine yaitu “.png” dan “.jpg”.
2. Format suara yang bisa digunakan dalam pembuatan game menggunakan AndEngine yaitu “.mp3” dan “.ogg”.
3. Untuk menambahkan komponen physic dalam pembuatan game menggunakan AndEngine dapat menambahkan extension tambahan AndEnginePhysicsBox2DExtension.
4. Untuk membaca file tiled yang berformat “.tmx” dalam pembuatan game menggunakan AndEngine dapat menambahkan extension tambahan AndEngineTMXTiledMapExtension.

#### 5.2 Saran

Potensi untuk mengembangkan game ini masih sangat besar. Berikut ini saran – saran untuk pengembangan game ini selanjutnya.

1. Animasi pada game ini masih terlalu kaku dan sedikit variasi. Perubahan penggunaan animasi dari animated sprite ke spine akan meningkatkan kualitas animasi dari game ini.

2. Gambar background dari game ini masih kurang banyak, bahkan gambar dari tanah atas dimanfaatkan untuk membuat tembok didalam game ini. Diharapkan kedepannya gambar background dari game ini bisa lebih bervariasi.
3. Game ini hanya menyediakan tiga buah daerah saja. Diharapkan kedepannya daerah daerah lain yang mempunyai tokoh pahlawan yang berjasa bisa dimasukan juga.
4. Pada device android dengan spesifikasi rendah cukup berat dalam menjalankan game ini. Optimalisasi masih diperlukan untuk meningkatkan performa dari game ini.
5. Mode endless dari game ini terlalu monoton sehingga cepat membuat pemainnya merasa bosan. Diharapkan kedepannya ada inovasi baru untuk mode endless ini.

