

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi mengalami kemajuan yang sangat pesat dalam waktu yang relatif singkat. Hampir tidak ada sisi kehidupan dari manusia yang tidak tersentuh oleh teknologi. Teknologi sekarang tidak hanya digunakan untuk hiburan dan refreshing semata namun juga mulai digunakan sebagai media interaktif untuk pembelajaran yang mencakup seluruh lapisan usia. Dalam perkembangan teknologi tidak bisa dipisahkan dari *internet*. *Internet* menjadi bagian dari perubahan yang signifikan dalam kehidupan manusia. Melalui *internet* banyak manusia yang bisa saling terhubung dan berbagi informasi melalui media yang bernama *website*.

SMK Batik Perbaik Purworejo merupakan salah satu institusi pemerintah yang bergerak di bidang pendidikan. Sebagai sekolah yang telah lama berdiri, tentunya SMK Batik Perbaik Purworejo memiliki siswa-siswi yang cukup banyak. Dengan pertumbuhan siswa-siswa yang terus meningkat maka pertumbuhan data yang dihasilkan pun semakin meningkat. Kelas dan guru sebagai media untuk menyalurkan ilmu semakin tidak efisien. Kegiatan belajar mengajar yang menggunakan metode kelas nampaknya sudah tidak terlalu efektif untuk tetap

dilaksanakan dikarenakan kegiatan belajar mengajar hanya bisa dilakukan jika guru dan siswa berada ditempat yang sama.

Dunia pendidikan memiliki peran penting dalam pembelajaran formal. Dengan kemajuan teknologi maka pendidikan harus mampu mengikuti perkembangan media pembelajaran yang ada. Media pembelajaran yang sangat beragam baik yang berbasis *dosktop* maupun *website* semakin memudahkan pengguna. Media pembelajaran berbasis *website* memiliki kelebihan untuk bisa diakses darimana pun dan kapan pun, maka sebuah instansi pendidikan membutuhkan suatu media *website e-learning*.

Pemanfaatan media elektronik diharapkan mampu mendukung kegiatan pembelajaran serta mempercepat dan memperluas informasi pembelajaran. Siswa menjadi lebih aktif, memudahkan komunikasi antara guru dan siswa, siswa dapat dengan mudah mengakses materi tanpa ada batas waktu dan ruang. Sehingga kegiatan belajar menjadi lebih menyenangkan dan tidak membosankan. Dan juga guru dapat dengan mudah memantau kegiatan belajar siswa.

Dari uraian diatas, peneliti akan mengadakan penelitian dan pembuatan *website* yang dapat digunakan untuk memudahkan kegiatan belajar dan mengajar dengan judul " **Analisis dan Perancangan Website E-learning Pada SMK Batik Perbaik Purworejo Menggunakan Code Igniter**".

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang diatas dirumuskan beberapa masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana membuat *website e-learning* yang dapat mempermudah kegiatan belajar mengajar antara siswa dan guru?
2. Bagaimana mempermudah siswa untuk dapat melihat hasil evaluasi dari ujian sekolah ?
3. Bagaimana membuat *web e-learning* berbasis *Code Igniter* pada SMK Batik Perbaik Purworejo?

1.3 Batasan Masalah

Agar pembahasan lebih fokus dan tidak terlalu melebar maka penulis membuat sebuah batasan sebagai berikut :

1. Sistem ini berbasis web dan dibangun menggunakan Framework Code Igniter.
2. Sistem ini tidak membahas lebih mendalam tentang keamanan.
3. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP.
4. Aplikasi yang akan digunakan meliputi Framework Code Igniter, Adobe Photosop CS 3, Adobe Dreamweaver CS 3, XAMPP dan MySQL.
5. Aplikasi ini akan diimplementasikan pada SMK Batik Perbaik Purworejo.
6. Aplikasi ini akan menampilkan data soal online, hasil evaluasi online, materi e-learning, konsultasi, data guru dan karyawan serta informasi sekolah.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan peneliti dalam melakukan penelitian adalah sebagai berikut :

1. Menghasilkan *website e-learning* yang dapat membantu dan memperlancar proses kegiatan belajar mengajar oleh guru dan siswa SMK Batik Perbaik Purworejo.
2. Memberikan materi-materi pelajaran dan hasil evaluasi secara lengkap dan merata bagi siswa.
3. Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan pendidikan program Strata 1 Jurusan Teknik Informatika STMIK Amikom Yogyakarta.

1.5 Manfaat Penelitian

1.5.1 Bagi Peneliti

1. Menerapkan ilmu pengetahuan dari teori ke dalam aplikasi nyata secara praktik untuk mendukung kemampuan beraktualisasi dalam penerapan ilmu di dunia kerja.
2. Mengembangkan ilmu dan membuka wawasan pengetahuan baru sesuai dengan teknologi informasi.

1.5.2 Bagi SMK Batik Perbaik Purworejo

1. Mempermudah guru dan siswa di dalam kegiatan belajar mengajar.
2. Siswa menjadi lebih aktif dan dapat melihat hasil evaluasi dari ujian sekolah.
3. Membantu guru dalam memberikan soal, materi dan mempercepat perolehan hasil ujian.

1.6 Metode Penelitian

Adapun metode penelitian yang di gunakan adalah sebagai berikut :

1.6.1 Metode Kepustakaan

Pengumpulan data melalui buku-buku literatur, majalah, internet atau sumber data lainnya yang berhubungan dengan masalah yang akan diteliti sebagai bahan referensi bagi penulis.

1.6.2 Metode Observasi

Penulis melakukan pengumpulan data dan informasi dengan cara mengamati langsung objek dan juga menganalisa sistem yang sedang berjalan secara langsung.

1.6.3 Metode Interview

Teknik Pengumpulan data dengan cara melakukan tanya jawab dengan pihak SMK Batik Perbaik Purworejo secara langsung mengenai gambaran umum sekolah.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan dalam skripsi ini adalah untuk mempermudah tentang isi skripsi secara garis besar. Adapun penulisannya sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini meliputi tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metode pengumpulan data dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini merupakan tinjauan pustaka, menjelaskan teori yang mendukung penulisan ini, serta tentang software/tools yang digunakan untuk pembuatan aplikasi atau untuk keperluan penelitian.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Dalam bab ini dibahas tentang tinjauan umum yang menguraikan tentang gambaran umum objek penelitian serta analisis kebutuhan sistem dan perancangan sistem yang akan dibuat.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas mengenai analisis kebutuhan sistem dan perancangan sistem yang akan dibuat seperti rancangan input, rancangan proses dan rancangan database.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan dari hasil penelitian dan saran sebagai bahan peninjauan selanjutnya.