

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Pada zaman yang serba digital ini, dunia internet bukan lagi hal yang asing bagi masyarakat luas terlebih bagi pemerhati kemajuan teknologi informasi. Dunia informasi dengan berbasis web kini berkembang dengan sangat pesat, baik yang bersifat interaktif, dinamis maupun statis yang salah satunya seperti pada suatu lembaga pendidikan. Mereka dituntut untuk memberikan pelayanan informasi yang cepat dan tepat, sehingga dapat membantu berkembangnya bidang pendidikan yang lebih signifikan dan mendasar. Adanya fasilitas dalam internet memungkinkan data-data untuk disimpan, diambil dan dikirimkan secara mudah ke seluruh penjuru dunia dengan berbagai cara, data dan informasi yang ada dapat dihubungkan dengan mudah dan cepat hanya dengan menggunakan *hyperlinks* (penghubung virtual).

Banyaknya kegiatan yang bisa terhubung melalui internet membuat masyarakat lebih memilih berada di depan gadget daripada melakukan kegiatan di luar. Oleh karena itu SD Masjid Syuhada yang telah berkembang menjadi salah satu sekolah tujuan untuk meneruskan pendidikan di Yogyakarta, terus berupaya untuk memudahkan semua kalangan untuk melanjutkan studi disini. Namun sistem yang ada sekarang belum mendukung untuk kegiatan yang bisa diakses

online. Seperti info intern dan ekstern sekolah, info tentang kegiatan belajar siswa disekolah dan kegiatan penerimaan siswa baru.

Berdasarkan permasalahan diatas, *Website* ini dapat dijadikan sebagai media informasi yang paling efektif, efisien, memberikan informasi yang akurat dan juga mudah dalam penyampaian informasi dan pengelolaan informasi yang akan disampaikan oleh SD Masjid Syuhada Yogyakarta, karena *website* ini dapat di akses 24 jam asalkan komputer yang dipergunakan terhubung dengan jaringan internet, dan informasi yang dicari didapatkan dengan mudah tanpa harus datang langsung ke lokasi sumber informasinya. Sehubungan dengan hal ini kita dapat melihat bahwa masyarakat pada umumnya cenderung mencari informasi secepat dan seakurat mungkin. Hal ini dapat dilihat dengan perkembangan informasi yang ada pada sekolah – sekolah unggulan yang ada. *Website* ini nantinya bisa menampilkan informasi seperti profil sekolah, info tentang SD Masjid Syuhada Yogyakarta maupun seputar agenda kegiatan sekolah, berita terbaru sekolah , psb *online*, nilai siswa , catatan , *download file* dan semua hal mengenai SD Masjid Syuhada Yogyakarta dapat diakses melalui website ini.

Dari permasalahan tersebut penulis akan membuat sebuah sistem informasi berbasis website yang nantinya akan dijadikan laporan skripsi oleh penulis yang berjudul **“Pembuatan Sistem Informasi Berbasis Website Pada SD Masjid Syuhada Yogyakarta Menggunakan Framework CodeIgniter dan Bootstrap”**.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, maka yang menjadi rumusan masalah adalah bagaimana cara membuat sebuah sistem informasi berbasis website yang dapat mengakomodasi perkembangan informasi yang cepat dan memberikan kemudahan bagi SD Masjid Syuhada Yogyakarta untuk menyampaikan informasi tentang sekolah.

1.3. Batasan Masalah

Melihat permasalahan yang terjadi dalam rumusan masalah diatas, maka penulis memberikan batasan permasalahan pada pembuatan web ini, antara lain :

Sistem informasi ini terbatas pada informasi agenda sekolah , berita sekolah , pendaftaran siswa baru *online*, nilai harian siswa , catatan siswa dan *download file*.

Sedangkan *software* yang digunakan untuk membangun sistem ini antara lain :

1. Netbeans 7.4 sebagai *web editor*
2. Apache 1.8.2 sebagai *web server*
3. phpMyAdmin 3.5.2.5 sebagai *database editor*
4. MySQL 5.3 sebagai *database*
5. Mozilla Firefox 16.1 sebagai *web browser*

1.4. Maksud dan Tujuan

1.4.1. Maksud Penelitian

Memenuhi persyaratan guna mendapatkan gelar sarjana jenjang studi S1 pada jurusan Teknik Informatika Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.

1.4.2. Tujuan Penelitian

Membuat sebuah sistem informasi berbasis website yang dapat mengakomodasi perkembangan informasi yang cepat dan memberikan kemudahan bagi SD Masjid Syuhada Yogyakarta untuk menyampaikan informasi tentang sekolah.

1.5. Metode Penelitian

Penelitian ini dibuat dengan pendekatan deduktif (Top - Down) atau dalam rekayasa perangkat lunak dikenal dengan *Waterfall Process Model*. Dan langkah-langkahnya antara lain :

1. *Problem Definition* (pendefinisian masalah dan penentuan tujuan).
 - a. “*Why*” : Mengapa *website* itu diperlukan, apa tujuan *website* yang akan dibuat?
 - b. “*For Whom*” : Untuk siapa *website* itu dibuat?
 - c. “*What*” : Data atau informasi apa yang akan diumumkan lewat *website*? Bagaimana alur publikasi data tersebut? Masihkah ada data yang belum diketahui atau semua data sudah tersebut?

2. Metode Pengambilan Data

Metode pengumpulan data yang dilakukan untuk menyusun laporan ini, penulis menggunakan beberapa metode penelitian yaitu antara lain :

a. Metode Observasi

Yaitu peneliti menganalisis, mengamati secara langsung dan mencatat secara sistematis segala gejala atau aktivitas yang dilakukan oleh objek penelitian yakni SD Masjid Syuhada Yogyakarta.

b. Metode Wawancara

Yaitu metode pengumpulan data dengan cara melakukan tanya jawab antara peneliti dengan responden yang terkait untuk mendapatkan informasi yang dibutuhkan guna menjawab suatu permasalahan penelitian. Dalam hal ini pihak yang dimaksud adalah kepala sekolah, guru, pegawai SD Masjid Syuhada Yogyakarta dan siswa.

c. Metode Literatur

Yaitu metode pengumpulan data dengan cara mempelajari dan mengumpulkan data dari buku, artikel dan kepustakaan lainnya sehubungan dengan masalah yang ada dalam penelitian.

3. *Requirement Analysis dan Spesification*

- a. Analisis perangkat lunak dan perangkat keras
- b. Teknologi yang akan digunakan
- c. Pemilihan sistem operasi, *web server*, dan *database* yang digunakan
- d. Spesifikasi semua halaman web
- e. Penentuan *content* / isi

4. *Design / Prototyping*

- a. Design visual : menentukan tampilan halaman web, seperti dimana letak *banner*, navigasi, menu, logo untuk *website*, dll.
- b. Design teknologi : perancangan prosedur – prosedur yang diperlukan dan *interface* antar prosedur tersebut.
- c. Design struktur informasi : menentukan bagaimana informasi bisa dicocokkan dengan struktur halaman web.

5. *Implementation*

Implementasi semua halaman web yang ada pada *website* tersebut.

1.6. Sistematika Penulisan

Laporan penelitian ini akan disusun secara sistematika ke dalam 5 bab dan masing-masing bab akan dijelaskan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini akan menguraikan tentang latar belakang masalah yang akan diteliti, rumusan masalah, batasan permasalahan,

maksud dan tujuan penelitian, metode pengambilan data, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini akan menguraikan mengenai konsep dasar informasi dan sistem, konsep dasar sistem informasi, konsep dasar internet, konsep pemodelan sistem, sistem perangkat lunak dan bahasa pemrograman yang akan digunakan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini akan membahas tinjauan umum, analisis sistem (PIECES), perancangan sistem yang akan dibuat, serta sistem yang diusulkan.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Membahas tentang langkah pembuatan sistem, cara pemakaian, uji coba sistem, manual program, manual instalasi, pemeliharaan sistem dan pembahasan.

BAB V PENUTUP

Dalam bab ini berisikan kesimpulan dari penelitian dan saran-saran yang ditujukan kepada pihak yang terkait dalam penelitian ini.

1.5. Jadwal Penelitian

Tabel 1.1 Jadwal Kegiatan

No	Kegiatan	November (2013)	Desember (2013)				Januari (2014)	
		IV	I	II	III	IV	I	II
1	Persiapan dan Identifikasi Masalah							
2	Pengumpulan Data							
3	Analisis Kebutuhan dan Perancangan Web							
4	Pembuatan Aplikasi							
5	Pengujian dan Evaluasi Aplikasi							
6	Implementasi Aplikasi							
7	Penyusunan Laporan							