

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

1. Pembuatan game berbasis java pada android bisa di implementasikan dengan bantuan *library engine AndEngine* dengan baik.
2. Game ini bertujuan untuk melatih ketangkasan untuk berpikir lebih cepat dan ketelitian dalam bercocok tanam untuk menghasilkan kopi luwak yang bermutu tinggi.
3. Dalam tahapan analisis dan rancangan program menggunakan bantuan UML dapat membantu dan memudahkan saat implementasi ke coding programnya dan struktur program jadi lebih terstruktur.
4. Dari awal perancangan sampai ke tahap implementasi, game ini berjalan sesuai dengan yang direncanakan.
5. Berdasarkan pengujian, game Kopi Luwak sesuai dengan perancangan aplikasi dan tidak ada error yang terdeteksi.

5.2 Saran

Mengingat kesempurnaan hanya milik yang maha kuasa, disadari sepenuhnya skripsi ini masih banyak kekurangan sehingga kritik dan saran dari pembaca sangat diharapkan. Kiranya skripsi ini dengan segala kelebihan dan kekurangan dapat diterima serta memberi manfaat yang sebesar-besarnya bagi

para pembaca. Game ini masih memiliki potensi pengembangan lebih lanjut. Berikut adalah kumpulan saran-saran untuk pengembangan game ini .

1. Pengembangan *game* ini dapat dilakukan dengan menambahkan level yang lebih banyak serta rintangan yang lebih besar .
2. Menambahkan alat pertanian dan jenis benih kopi yang baru agar pemain tidak jenuh dengan pola permainan yang ada.
3. Memberikan panduan cara bermain yang lebih mudah dimengerti untuk pemain.

