

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah tahapan-tahapan penelitian dan pembahasan keseluruhan materi-materi diatas maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Perancangan aplikasi dilakukan dengan menggambarkan sistem menggunakan beberapa diagram UML yaitu *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, *Sequence Diagram*, dan *Class Diagram*. Selanjutnya dilakukan perancangan antar muka untuk menghubungkan pengguna dan aplikasi.
2. Semua menu, gerakan animasi layout dan alur aplikasi berjalan dengan baik.
3. Penyimpanan data kamus dan data kuis pada aplikasi Panduan Tune Up Mobil menggunakan fasilitas database.
4. Proses penyampaian informasi pada aplikasi Panduan Tune Up Mobil menggunakan fasilitas text view dan image view.

5.2 Saran

Pada penulisan skripsi ini tentu masih banyak kekurangan, dan mungkin dapat disempurnakan oleh penelitian-penelitian berikutnya. Untuk lebih menyempurnakan program ini penulis memberikan beberapa saran diantaranya :

1. Dalam penyampaian informasi tentang tune up mobil kurang begitu banyak materi yang disampaikan, sehingga perlu diperbanyak lagi penjelasnya agar pengguna dapat lebih memahami pokok permasalahan tune up melalui aplikasi Panduan Tune Up Mobil.
2. Aplikasi ini masih menggunakan teks dan gambar dalam penyampaian informasi. Mungkin dalam pengembangannya dapat ditambahkan video untuk memperjelas penyampaian informasi tentang panduan tune up mobil.
3. Tingkat kesulitan dalam menu kuis masih tergolong mudah dan hanya terdiri dari 10 soal. Mungkin dalam pengembangannya dapat ditambahkan tingkat kesulitan soal untuk menambah nilai edukatif aplikasi.