

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan analisis, perancangan dan implementasi game "*Mosquitos Smasher*" dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Perancangan dan pembuatan aplikasi *game* ini dibangun menggunakan *Adobe Flash CS3* dan *adobe photoshop*. *Flash* adalah suatu program aplikasi untuk membuat animasi yang sangat handal dan kelengkapan *tools* yang dimiliki menjadikan program pengolahan animasi ini dipilih.
2. *Game* ini dapat memberikan *output* berupa nilai tertinggi, sebagai bentuk apresiasi kepada pemain.

5.2 Saran

Aplikasi yang dibuat memiliki keterbatasan dan dapat dikembangkan lebih lanjut. Saran yang diajukan adalah:

1. Alur cerita *game* dapat dikembangkan sehingga dapat memperbanyak level *game* yang semakin menantang.
2. Konsep, *gameplay*, serta model perlu dikembangkan dan diperbanyak agar pemain lebih tertarik atas *game* ini.
3. Penambahan desain karakter yang lebih beragam.
4. Penambahan efek suara yang lebih menarik.
5. Perbaikan pada bagian *instruksi* agar pemain lebih memahami cara memainkan *game*.