

**ANALISIS DAN PERANCANGAN WEBSITE PERTEMANAN
“INDOFRIEND” SEBAGAI MEDIA SOSIALISASI
DAN KOMUNIKASI**

SKRIPSI



disusun oleh

Satrya Nurrachman

09.11.2820

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2014**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN WEBSITE PERTEMANAN
“INDOFRIEND” SEBAGAI MEDIA SOSIALISASI
DAN KOMUNIKASI**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

Satrya Nurrachman

09.11.2820

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2014**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**ANALISIS DAN PERANCANGAN WEBSITE PERTEMANAN
“INDOFRIEND” SEBAGAI MEDIA SOSIALISASI
DAN KOMUNIKASI**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Satrya Nurrachman

09.11.2820

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 30 November 2013

Dosen Pembimbing,


Dony Ariyus, M.Kom

NIK. 190302128

PENGESAHAN

SKRIPSI

**ANALISIS DAN PERANCANGAN WEBSITE PERTEMANAN
“INDOFRIEND” SEBAGAI MEDIA SOSIALISASI
DAN KOMUNIKASI**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Satrya Nurrachman
09.11.2820

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 22 Februari 2014

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Dony Ariyus, M.Kom.
NIK. 190302128

Bayu Setiaji, M.Kom.
NIK. 190302216

Mei P Kurniawan, M.Kom.
NIK. 190302187

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 22 Februari 2014

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.



Yogyakarta, 24 Februari 2014

Satrya Nurrachman

09.11.2820

PERSEMBAHAN

Segala Puji hanya untuk Allah SWT, Yang Maha Pengasih dan Penyayang yang telah memberikan segala kemudahan atas segala urusan hamba sehingga skripsi ini dapat selesai tepat waktu dengan hasil yang baik.

Skripsi ini Penulis persembahkan untuk:

- Terima kasih kepada kedua orang tua saya yang telah membesarkan saya dari kecil hingga sekarang, terima kasih ibu bapak yang sudah mendukung dalam menyelesaikan skripsi.
- Terima Kasih kepada bapak Dony Ariyus, M.Kom yang telah membimbing saya dalam menyelesaikan skripsi ini.
- Terima kasih kepada erlin tercinta yang telah mendukung dengan penuh perhatian dan kasih sayang semoga Allah membalasnya.
- Terima kasih kepada teman-teman kampus yang selama ini sudah memberi dukungannya.
- Seluruh teman-teman yang namanya belum tercantum disini. Terima kasih atas seluruh perhatian dan dukungannya.

KATA PENGANTAR

Puji syukur penyusun panjatkan kehadiran Allah SWT, yang telah melimpahkan nikmat, taufiq serta hidayah-Nya, sehingga penyusun dapat menyelesaikan laporan skripsi dengan judul “ANALISIS DAN PERANCANGAN WEBSITE PERTEMANAN ‘INDOFRIEND’ SEBAGAI MEDIA SOSIALISASI DAN KOMUNIKASI”. Shalawat serta salam semoga tetap tercurah atas junjungan kita Nabi Besar Muhammad SAW yang telah membimbing kita dari jalan kegelapan menuju jalan yang terang benderang yakni agama Islam.

Penyusunan laporan skripsi ini dimaksudkan untuk memenuhi persyaratan kelulusan program Strata 1 jurusan Teknik Informatika pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.

Dalam penelitian maupun penyusunan laporan banyak sekali pihak-pihak yang telah membantu penyusun. Untuk itu penyusun mengucapkan terima kasih yang sebanyak-banyaknya kepada yang terhormat :

1. Bapak. Prof DR. M. Suyanto, MM selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Dony Ariyus, M.Kom yang telah membimbing penulis selama pembuatan skripsi.
3. Bapak dan ibu yang telah memberikan support baik material maupun spiritual.
4. Seluruh dosen STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan ilmu pengetahuan selama kuliah.

5. Serta semua pihak yang telah membantu, yang tidak dapat penyusun sebutkan satu per satu.

Penyusun menyadari bahwa dalam penyusunan laporan ini masih jauh dari sempurna, oleh karena itu penyusun sangat mengharapkan saran dan kritik yang membangun dari pembaca demi perbaikan selanjutnya.

Akhir kata, semoga tulisan ini dapat memberikan manfaat serta berguna bagi semua pihak, serta sebagai bahan kajian bagi mahasiswa STMIK AMIKOM lainnya dalam pengambilan skripsi.

Yogyakarta, 17 Februari 2014

Penulis

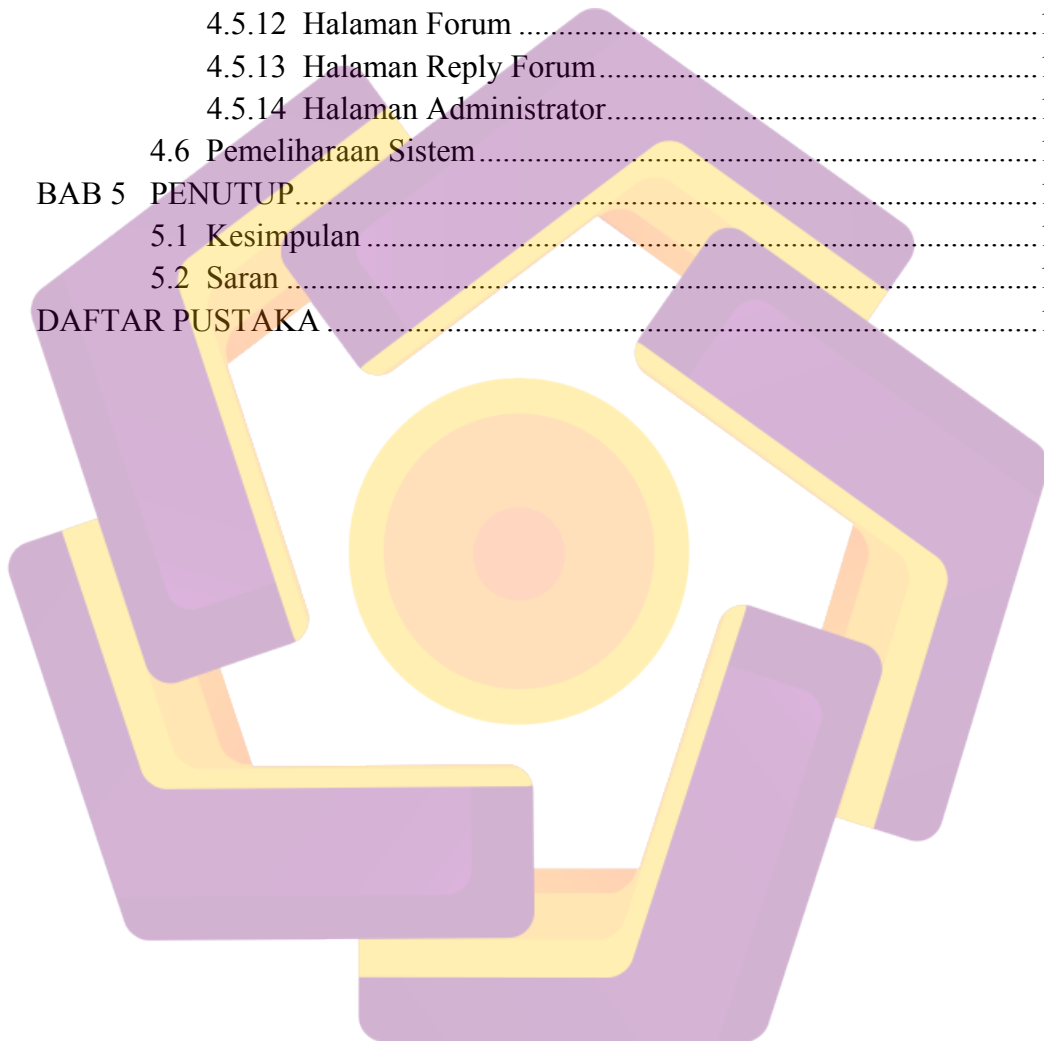
DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN.....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
INTISARI.....	xvi
ABSTRACT.....	xvii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Metode Pengumpulan Data.....	3
1.7 Sistematika Penulisan	4
BAB 2 LANDASAN TEORI.....	6
2.1 Konsep Dasar Sistem	6
2.1.1 Pengertian Sistem	6
2.1.2 Karakteristik Sistem.....	8
2.2 Konsep Dasar Informasi	9
2.2.1 Definisi Informasi	9
2.2.2 Definisi Data	9
2.2.3 Kualitas Informasi.....	10
2.2.3 Mutu Informasi	10
2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi.....	11
2.3.1 Pengertian Sistem Informasi	11
2.3.2 Komponen Sistem Informasi	12
2.4 Basis Data	12
2.5 Pengertian Analisa Dan Perancangan Sistem	15
2.5.1 Flowchart	16
2.5.1.1 Flowchart Sistem.....	16
2.5.2 Simbol – Simbol DAD.....	16
2.6 Pengertian Website Pertemanan	19
2.6.1 Layanan jejaring Sosial.....	20

2.7	Forum Internet	20
2.8	Internet	21
2.8.1	Pengertian Web	21
2.8.2	DNS (<i>Domain Name System</i>)	22
2.8.3	URL (<i>Uniform Resource Locator</i>).....	23
2.9	Konsep Dasar Web	23
2.9.1	WWW (<i>World Wide Web</i>)	23
2.9.2	Web Programing	24
2.9.2.1	HTML (<i>Hypertext Markup Language</i>).....	24
2.9.2.2	CSS (<i>Cascading Style Sheet</i>).....	25
2.9.2.3	JavaScript	25
2.9.2.4	JQuery	25
2.10	PHP (<i>PHP: Hypertext Preprocessor</i>)	26
2.10.1	Sejarah Singkat PHP	26
2.10.2	Kelebihan PHP	27
2.10.3	PHP Program	27
2.10.4	Konsep Kerja PHP	28
2.10.5	Elemen Dasar PHP	29
2.10.6	Karakter	29
2.11	Konsep Dasar Database	31
2.11.1	Defenisi Database	31
2.11.2	MySQL	32
2.12	Web Server.....	33
2.12.1	Apache	34
2.12.1	Web Domain	34
2.13	Perangkat Lunak	36
2.13.1	Web Browser	36
2.13.2	XAMPP.....	36
2.13.3	Adobe Dreamweaver	37
2.13.4	Notepad ++	37
2.13.5	Adobe Photosop.....	37
BAB 3	ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	38
3.1	Tinjauan Umum	38
3.2	Analisis Sistem.....	39
3.2.1	Analisis Kelemahan Sistem	40
3.2.2	Analisis Kelayakan Sistem	42
3.2.2.1	Analisis Kelayakan Ekonomi	43
3.2.2.2	Analisis Kelayakan Hukum.....	52
3.2.2.3	Analisis Kelayakan Teknologi	53
3.2.2.3	Analisis Kelayakan Operasional	53

3.2.3	Analisis Kebutuhan Sistem	53
3.2.3.1	Analisis Kebutuhan Fungsional.....	54
3.2.3.2	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional	55
3.3	Perancangan Sistem	56
3.3.1	Flowchart	57
3.3.2	Perancangan DFD	59
3.3.2.1	Diagram Context	59
3.3.2.2	DFD Level 1	60
3.4	Perancangan Basis Data	64
3.4.1	Relasi Antar Tabel	64
3.4.2	Perancangan Struktur Tabel	65
3.5	Perancangan Interface Antarmuka	78
3.5.1	Rancangan Halaman Index	78
3.5.2	Rancangan Halaman Login	79
3.5.3	Rancangan Halaman Daftar	80
3.5.4	Rancangan Halaman Home	81
3.5.5	Rancangan Halaman Profil	82
3.5.6	Rancangan Halaman Info	83
3.5.7	Rancangan Halaman Foto	84
3.5.8	Rancangan Halaman Teman	85
3.5.9	Rancangan Halaman Pesan	86
3.5.10	Rancangan Halaman Forum	87
3.5.11	Rancangan Halaman Administrator	88
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	89
4.1	Implementasi Sistem	89
4.1.1	Implementasi Basis Data	89
4.1.2	Implementasi Tabel	89
4.2	Pemrograman dan Pengujian	94
4.2.1	Pembahasan Program Untuk Website	94
4.2.2	Pengujian Sistem	96
4.2.2.1	White Box Testing	96
4.2.2.1	Black Box Testing	101
4.3	Seo Testing	102
4.4	Perbandingan Dari Website Pertemanan Lain	103
4.5	Implementasi Halaman Situs	104
4.5.1	Halaman Index	104
4.5.2	Halaman Login	105
4.5.3	Halaman Daftar	105
4.5.4	Halaman Home	106

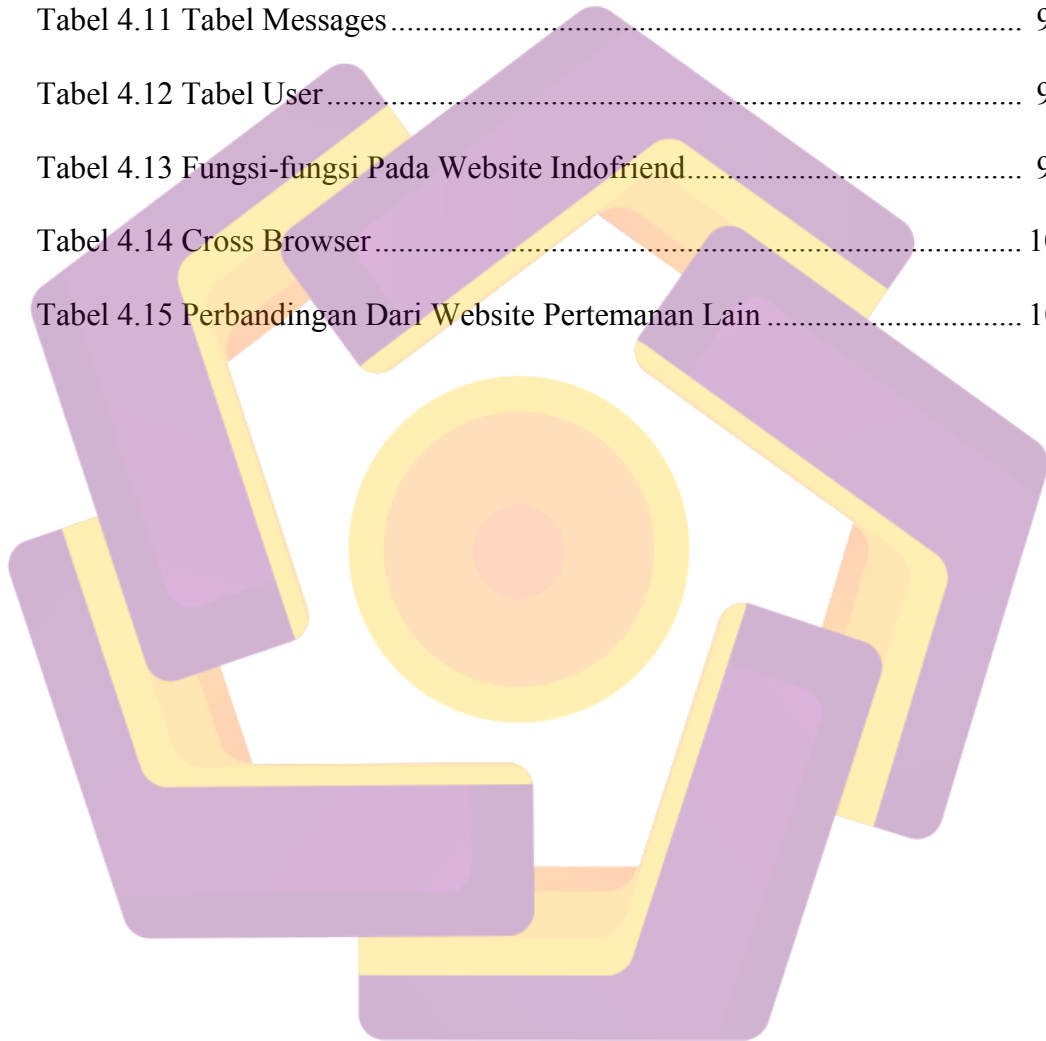
4.5.5 Halaman Profil.....	108
4.5.6 Halaman User Profil	109
4.5.7 Halaman Info	110
4.5.8 Halaman Friend Info.....	110
4.5.9 Halaman Foto.....	111
4.5.10 Halaman Teman.....	112
4.5.11 Halaman Pesan Masuk.....	112
4.5.12 Halaman Forum	113
4.5.13 Halaman Reply Forum.....	114
4.5.14 Halaman Administrator.....	114
4.6 Pemeliharaan Sistem.....	116
BAB 5 PENUTUP.....	117
5.1 Kesimpulan	117
5.2 Saran	118
DAFTAR PUSTAKA	120



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Data Flow Diagram	18
Tabel 3.1 Analisis Swot	40
Tabel 3.2 Analisis Biaya Dan Manfaat	46
Tabel 3.3 Rancangan Tabel Members.....	65
Tabel 3.4 Rancangan Tabel Post.....	67
Tabel 3.5 Rancangan Tabel Postcomment	68
Tabel 3.6 Rancangan Tabel Updates.....	70
Tabel 3.7 Rancangan Tabel Uploads	71
Tabel 3.8 Rancangan Tabel Photoscomment	72
Tabel 3.9 Rancangan Tabel Forums	73
Tabel 3.10 Rancangan Tabel Forum_reply	74
Tabel 3.11 Rancangan Tabel Friends	74
Tabel 3.12 Rancangan Tabel Chat	75
Tabel 3.13 Rancangan Tabel Messages	76
Tabel 3.14 Rancangan Tabel Users.....	77
Tabel 4.1 Tabel Members	90
Tabel 4.2 Tabel Post.....	90
Tabel 4.3 Tabel Postcomment.....	91
Tabel 4.4 Tabel Updates	91
Tabel 4.5 Tabel Uploads	91
Tabel 4.6 Tabel Photoscomment.....	92

Tabel 4.7 Tabel Forums	92
Tabel 4.8 Tabel Forum_reply.....	92
Tabel 4.9 Tabel Friends.....	92
Tabel 4.10 Tabel Chat.....	93
Tabel 4.11 Tabel Messages.....	93
Tabel 4.12 Tabel User.....	93
Tabel 4.13 Fungsi-fungsi Pada Website Indofriend.....	99
Tabel 4.14 Cross Browser.....	102
Tabel 4.15 Perbandingan Dari Website Pertemanan Lain.....	103



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Model Sistem	7
Gambar 2.2 Konsep Sistem Informasi	12
Gambar 3.1 Flowchart Sistem yang Diusulkan.....	58
Gambar 3.2 Diagram Context	60
Gambar 3.3 DFD Level 1	61
Gambar 3.4 Relasi Antar Tabel.....	64
Gambar 3.5 Rancangan Halaman Index.....	78
Gambar 3.6 Rancangan Halaman Login.....	79
Gambar 3.7 Rancangan Halaman Daftar	80
Gambar 3.8 Rancangan Halaman Home.....	81
Gambar 3.9 Rancangan Halaman Profil.....	82
Gambar 3.10 Rancangan Halaman Info	83
Gambar 3.11 Rancangan Halaman Foto	84
Gambar 3.12 Rancangan Halaman Teman	85
Gambar 3.13 Rancangan Halaman Pesan	86
Gambar 3.14 Rancangan Halaman Forum	87
Gambar 3.15 Rancangan Halaman Administrator	88
Gambar 4.1 Validasi Username Dan Password	95
Gambar 4.2 Validasi Hak Akses Halaman.....	95
Gambar 4.3 Seo Testing.....	103
Gambar 4.4 Halaman Index	104

Gambar 4.5 Halaman Login	105
Gambar 4.6 Halaman Daftar	106
Gambar 4.7 Halaman Home	107
Gambar 4.8 Teman Online	107
Gambar 4.9 Pemberitahuan Chat Masuk	108
Gambar 4.10 Kotak Chat	108
Gambar 4.11 Halaman Profil	109
Gambar 4.12 Halaman User Profil	109
Gambar 4.13 Halaman Info	110
Gambar 4.14 Halaman Friend Info	111
Gambar 4.15 Halaman Foto	111
Gambar 4.16 Halaman Teman	112
Gambar 4.17 Halaman Pesan Masuk	113
Gambar 4.18 Halaman Forum	113
Gambar 4.19 Form Tambah Diskusi	114
Gambar 4.20 Halaman Reply Forum	114
Gambar 4.21 Halaman Administrator	115
Gambar 4.22 Halaman Info Member	115

INTISARI

Perkembangan teknologi dan sumber informasi melalui berbagai media, khususnya media internet, saat ini semakin digemari oleh pengguna internet. Salah satu teknologi komunikasi yang berkembang di Indonesia saat ini adalah website pertemanan. Melalui website ini memungkinkan pengguna untuk berkomunikasi satu sama lain tanpa perlu bertemu, hanya melalui internet.

Website pertemanan dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL database server. Dengan tampilan web dinamis pengguna dapat melakukan perubahan data yang mereka suka tanpa perlu mengubah script. Dengan internet, website pertemanan ini bisa diakses 24 jam dari seluruh dunia, sehingga memudahkan pengguna dalam berkomunikasi dimanapun tanpa dibatasi ruang dan waktu.

Website pertemanan dirancang dengan menggunakan media web atau internet dengan tujuan untuk memudahkan pengguna mengirim pesan satu sama lain, berbagi foto, komentar, dan pesan singkat kepada pengguna yang sedang online. Kedepannya website ini bisa digunakan oleh seluruh pengguna internet di Indonesia untuk berkomunikasi satu sama lain.

Kata kunci : Internet, Website, Teknologi

ABSTRACT

Development of technology and resources through a variety of media, especially the internet, is now increasingly popular with Internet users. One communication technology that developed in Indonesia today is friendship website. Through this website allows users to communicate with each other without the need to meet, only through the internet.

Friendship websites built using PHP programming language and MySQL database server. With dynamic web interface users can make changes to the data as they like without the need to change the script. With the internet, this friendship website can be accessed 24 hours from all over the world, making it easier for users to communicate anywhere without being limited by space and time.

Friendship websites designed using web or internet media in order to allow users to send messages to one another, share photos, comments, and a short message to the users who are online. The future of this website can be used by all Internet users in Indonesia to communicate with each other.

Keywords: *Internet, Websites, Technology*

