

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Di era globalisasi seperti sekarang ini perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi berkembang dengan sangat pesat khususnya dibidang informatika dan komputer. *Internet* merupakan suatu teknologi di bidang komputer dan komunikasi yang saat ini semakin berkembang dan populer. *Internet* dapat pula digunakan untuk membuat suatu website pertemanan atau situs jejaring sosial.

Website pertemanan saat ini sudah sangat populer dikalangan masyarakat Indonesia. Sebagian besar pengguna internet di Indonesia sudah mengenal website pertemanan. Dengan adanya website pertemanan, memudahkan pengguna *internet* berinteraksi dengan orang-orang dari seluruh belahan dunia dengan biaya yang lebih murah. Selain itu dengan adanya website pertemanan penyebaran informasi dapat berlangsung dengan cepat. Pengguna website pertemanan dengan mudah dapat mengirim pesan, berbagi foto, komentar, dan pesan singkat kepada pengguna yang sedang online sehingga memudahkan pengguna untuk berkomunikasi satu sama lain.

Pada website pertemanan yang sudah ada saat ini, kebanyakan belum tersedianya fitur forum di dalam websitenya. Forum yang tersedia di website pertemanan ini sebagai sarana untuk berkomunikasi dan berdiskusi antar pengguna. Dimana didalam forum tersebut terdapat pembagian kategori yang memudahkan pengguna dalam berinteraksi. Dengan adanya fitur forum di dalam website pertemanan, pengguna bisa saling bertukar pikiran dan berbagi informasi:

kepada pengguna lain. Perlu dirancang suatu website pertemanan dengan tersedianya fitur forum didalam websitenya. Sehingga pengguna lebih mudah dalam bersosialisasi dan berkomunikasi dengan pengguna lain.

Dengan permasalahan yang diuraikan di atas, maka penulis melakukan penelitian dengan judul *"ANALISIS DAN PERANCANGAN WEBSITE PERTEMANAN "INDOFRIEND" SEBAGAI MEDIA SOSIALISASI DAN KOMUNIKASI"*.

1.2 Rumusan Masalah

Dari uraian tersebut dalam latar belakang masalah diatas dapat dibuat beberapa *rumusan* masalah, antara lain :

1. Bagaimana merancang dan membuat website pertemanan untuk memudahkan pengguna, mengirim pesan, berbagi foto, komentar dan berteman dengan pengguna lain.
2. Bagaimana merancang dan membuat forum di dalam website pertemanan sebagai wadah untuk berdiskusi antar pengguna.

1.3 Batasan Masalah

Dalam penulisan skripsi ini, penulis membatasi permasalahan pada website pertemanan yaitu pada rancangan antar muka halaman home, halaman registrasi, halaman login, halaman profil, halaman info, halaman foto, halaman teman, halaman pesan, halaman forum dan halaman admin.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah:

1. Untuk menghasilkan suatu website pertemanan yang menggunakan media *web* atau *internet* untuk pengguna *internet* di Indonesia.
2. Untuk memudahkan pengguna website pertemanan mengirim pesan, berbagi foto, dan komentar kepada pengguna lain.
3. Untuk menghasilkan suatu website pertemanan dengan fasilitas forum di dalam websitenya.
4. Untuk memenuhi salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana komputer pada perguruan tinggi STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah :

1. Bagi Penulis
 - a. Menguji atau mengimplementasikan pengetahuan serta ilmu yang di dapat baik dari bangku kuliah ataupun dari luar.
 - b. Menambah pengetahuan tentang website pertemanan dari rancangan sampai implementasi.
2. Bagi Pembaca
 - a. Untuk menambah ilmu pengetahuan dan wawasan di bidang ilmu komputer, khususnya perancangan website.
 - b. Sebagai acuan bila menghadapi masalah yang sama.
3. Bagi Akademik

- a. Sebagai sarana untuk mengukur sampai sejauh mana pemahaman dan penguasaan mahasiswa terhadap ilmu yang diberikan dan sebagai bahan evaluasi akademik.
- b. Sebagai tambahan bahan acuan dan perbandingan bagi para mahasiswa yang akan membuat proyek akhir.

1.6 Metode Pengumpulan Data

Metode-metode yang digunakan penulis di dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

- **Metode Observasi**

Penulis melihat secara langsung terhadap perancangan sistem, implementasi sistem, dan masalah yang dihadapi sistem.

- **Metode Pustaka**

Penulis melakukan pengumpulan data dengan studi literatur yang berhubungan dengan objek penelitian.

1.7 Sistematika Penulisan

Laporan skripsi ini disusun secara sistematis kedalam beberapa bab, dan masing-masing bab sendiri akan menjelaskan masalahnya masing-masing sesuai dengan takaran penulisan skripsi. Bab-bab tersebut diuraikan sebagai berikut:

Bab ini menjelaskan tentang seluruh kesimpulan dari penelitian yang diuraikan beserta saran-saran yang menyinggung sistem.

BAB I. PENDAHULUAN

Bab ini membahas tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penulisan, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II. LANDASAN TEORI DAN TINJAUAN PUSTAKA

Pada bagian ini dijelaskan tentang deskripsi dari website pertemanan dan juga teori-teori yang mendasari pembuatan website pertemanan menggunakan bahasa pemrograman HTML, PHP, CSS, JavaScript, dan SQL.

BAB III. ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini membahas tentang analisis sistem berisi tentang uraian perancangan sistem secara umum dan secara terperinci. Dari tahap perancangan sistem dan tahap desain sistem.

BAB IV. IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bagian ini dijelaskan mengenai implementasi basis data, pembahasan program dan pengujian sistem, implementasi halaman antarmuka pengguna dan pemeliharaan sistem.

BAB V. PENUTUP

Bagian ini berisi kesimpulan dan saran yang merupakan hasil dari penelitian yang telah dilakukan.