

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Kabupaten kulon progo memiliki area yang cukup luas. Terkadang ada orang asing yang kebocoran ban dan harus berjalan jauh sambil menuntun kendaraan mereka guna mencari tambal ban, dikarenakan mereka tidak mengenal wilayah-wilayah yang menjadi tempat lokasi keberadaan tambal ban tersebut. Umumnya mereka bertanya kepada orang di sekitar karena dalam peta belum pernah ada informasi mengenai lokasi bengkel atau tambal ban. Namun cara tersebut kurang efektif dan tentunya membutuhkan waktu yang lama.

Berdasarkan permasalahan tersebut maka perlu adanya solusi untuk menjawab kebutuhan akan informasi mengenai lokasi jasa bengkel atau tambal ban yang tersedia di daerah tersebut yaitu dengan membangun sebuah aplikasi mobile berbasis lokasi. Dengan aplikasi ini maka user dapat mengetahui informasi mengenai lokasi bengkel ataupun tambal ban. Selain itu aplikasi yang akan dibangun ini juga mudah dibawa-bawa ketika dibutuhkan.

Aplikasi ini akan diterapkan mengikuti perkembangan *platform* teknologi mobile saat ini, yaitu diterapkan kedalam *platform* android. Karena android merupakan *platform* opensource yang memberikan kebebasan dalam mengembangkan aplikasi sesuai yang diinginkan. Oleh karena itu dalam kasus ini mengangkat judul yaitu **Perancangan sistem aplikasi berbasis lokasi bengkel**

dan tambal ban terdekat di kabupaten kulon progo menggunakan platform android

sebagai judul skripsi.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang pada paparan diatas, rumusan masalah pada skripsi ini adalah

1. Bagaimana cara membuat Aplikasi yang dapat memberikan informasi lokasi layanan bengkel dan tambal di Kabupaten kulon progo
2. Bagaimana cara membuat Aplikasi menggunakan platform android dengan database terpisah,

1.3. Batasan Masalah

Pembatasan permasalahan dalam merancang perangkat lunak ini adalah :

- a. Aplikasi dirancang untuk mobile device dengan perangkat yang menggunakan sistem operasi Android.
- b. Device yang digunakan harus terhubung ke internet serta GPS dalam mode on
- c. Aplikasi menyediakan informasi lokasi tempat bengkel dan tambal ban di Kabupaten kulon progo .
- d. Data lokasi tersimpan pada server, jadi user aplikasi android hanya dapat melihat data yang sudah ada di server.

- e. Perubahan data hanya dapat dilakukan oleh admin.
- f. Aplikasi ini hanya dapat digunakan setelah user menginstalnya melalui file installer yang berbentuk .apk karena aplikasi ini belum bisa di-download melalui Android Market atau Google Play.

1.4. Tujuan

Tujuan penyusunan skripsi ini adalah

- 1) Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan pendidikan Strata 1 pada program studi Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.
- 2) Untuk dapat membangun sistem Aplikasi informasi bengkel dan tambal ban di kabupaten kulon progo.

1.5 Manfaat

Manfaat dari penyusunan skripsi ini adalah

- 1) Memperoleh gelar Sarjana Komputer (S. Kom)
- 2) membantu User atau pengguna mengetahui lokasi bengkel dan tambal ban saat berada di kabupaten kulon progo secara cepat dan tepat.
- 3) Membantu Mempromsikan Bengkel Bengkel yang ada di Kabupaten kulonprogo.

1.6 Metode Penelitian

Metode pengumpulan informasi dan data yang digunakan dalam penelitian ini diantaranya :

1) Metode Observasi

- Pengumpulan data melalui pengamatan dan pencatatan terhadap lokasi lokasi bengkel dan tambal ban yang ada di kabupaten kulon progo secara langsung.
- Pengumpulan data melalui tatap muka dan tanya jawab langsung dengan sumber data atau pihak-pihak yang berkepentingan yang berhubungan.

2) Metode Studi Pustaka

Metode ini digunakan untuk mendapatkan informasi tambahan dengan membaca dan meringkas berbagai macam buku koleksi pribadi maupun koleksi beberapa perpustakaan.

3) Referensi Internet

Dengan membaca dan meringkas informasi dari internet yang bisa di jadikan referensi dalam penulisan dan perancangan sistem.

4) Metode Wawancara

Dengan melakukan tanya jawab langsung dengan pihak yang terkait dengan masalah yang di teliti.

1.7 Sistematika Penulisan

Gambaran umum sistematika penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metode-metode yang digunakan, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Landasan Teori menjelaskan tentang teori-teori yang digunakan oleh penulis sebagai dasar penelitian.

BAB III PERANCANGAN SISTEM

Menjelaskan tentang gambaran umum, analisis, rancangan implementasi, dan proses pembuatan

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan proses pembuatan dari perencanaan bab sebelumnya serta hasil penelitian atau hasil dari analisis data dan pembahasannya.

BAB V PENUTUP

Bab ini merupakan bab terakhir yang berisi kesimpulan dan saran yang digunakan dalam pengembangan yang akan datang.

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN