

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Bangsa Indonesia saat ini sedang dalam posisi merangkak menuju tatanan dunia baru dan di dalam era global saat ini di mana peradaban semakin maju, terbukti dunia pendidikan semakin meningkat dengan adanya teknologi sebagai pemicunya, ditambah sejak adanya jaringan internet segala hambatan geografis dan waktu seakan menjadi hilang. Dengan adanya jaringan internet ini perlahan-lahan seluruh informasi mulai berubah menjadi informasi yang berbasis web, dalam dunia pendidikan informasi berbasis web ini dapat dimanfaatkan untuk sarana media publikasi dan komunikasi.

Untuk menjadi salah satu pilar pendidikan di Indonesia, Yayasan Az Zahra memiliki subkultur yang sangat erat hubungannya dengan masyarakat, terutama di bidang pendidikan. Realita mengatakan, sejarah pendidikan Negara Indonesia tidak terlepas dari peran serta lembaga-lembaga yang bergerak dalam bidang pedagogis. Sebagai lembaga pendidikan yang sudah berumur 6 tahun, lembaga yang ada di Yayasan Az Zahra baik pendidikan formal maupun pesantren dikenal sebagai media pendidikan yang menampung seluruh jenis strata masyarakat. Baik itu darah biru, ningrat maupun rakyat kecil. Pada masa awal berdirinya lembaga pada tahun 2005 telah dibangun SMP dan Boarding school sebagai fondasi awal pembentukan sebuah sistem dan kurikulum pembelajaran yang dilakukan oleh

Yayasan Az Zahra, dan hingga saat ini juga berdiri SMK pada tahun 2009 mengingat visi misi dari Yayasan tersebut.

Dan untuk sampai saat ini Yayasan Az Zahra belum mempunyai *website* resmi seperti halnya yayasan pendidikan lain. *Website* yang diharapkan dapat digunakan untuk memberikan sarana informasi berbasis data dan menarik dari segi design grafis untuk media pulbikasi dan komunikasi.

Atas dasar pemikiran diatas penulis bermaksud melakukan penelitian dengan merancang sebuah *website* yang dibuat dalam bentuk *Flash Media* yang dipadukan dengan *script* PHP dan *database* MySQL dengan judul Skripsi **“Perancangan Web Flash Dinamis pada Lembaga Pendidikan Sebagai Media Pulbikasi dan Komunikasi”**.

1.2. Rumusan Masalah

Untuk masalah pembuatan *website* ini penulis merumuskan masalah yang dipeoleh mencakup:

- a. Bagaimana cara membuat sebuah *wibsite flash dinamis* dan menarik.
- b. Bagaimana memudahkan proses untuk memperoleh segala informasi yang berhubungan dengan fasilitas yang dimiliki Yayasan Az Zahra baik dari akademik, pengajar, karyawan dan peserta didik.

1.3 Tujuan Penelitian

Maksud dari tujuan penelitian adalah untuk memenuhi syarat ujian akhir jenjang strata I jurusan sistem informasi di STMIK Amikom yogyakarta.

Tujuan penelitian adalah sebagi berikut:

- a. Membuat *website* dinamis dengan memadukan flash Media untuk

membuat tampilan menjadi menarik dan mudah diakses oleh *user* (pengguna) dan memperkenalkan Yayasan Az Zahra ke masyarakat khususnya di Jepara.

- b. Membangun sebuah *website* yang mampu memberikan pelayanan akademik bagi pengajar, karyawan dan peserta didik.
- c. *Website* yang memiliki fasilitas *friendly user*.
- d. Memiliki *database* untuk merubah, menambah dan menyimpan data oleh *administrator*.

1.4. Batasan Variable Penelitian

Penelitian ini memiliki batasan/ ruang lingkup untuk pembuatan *website* agar pembahasan menjadi rinci dan terarah, maka penulis menetapkan batasan masalah yaitu:

1.4.1 Content

- a. Perancangan *Website* ini hanya menyediakan informasi-informasi yang berhubungan dengan pendidikan di Yayasan Az Zahra saja dan *User* (pengakses *website*) hanya diijinkan untuk melihat isi/informasi di dalam *website* tersebut.
- b. Perubahan maupun *update* informasi dan *database* hanya dapat dilakukan oleh *administrator website*.

1.4.2 Software

- a. Adobe Dreamweaver
- b. Macromedia Flash
- c. Adobe Photoshop

d. Corel Draw

1.5. Metodologi Penelitian

Adapun metodologi penelitian yang digunakan untuk penulisan Skripsi yaitu:

a. *Library Research* (penelitian kepustakaan)

Dalam hal ini penulis mengumpulkan bahan-bahan yang berasal dari buku-buku yang terkait secara langsung maupun tidak untuk mengetahui secara teroritis permasalahan yang sedang dihadapi sehingga dapat mendukung penulisan skripsi ini.

b. *Field Research* (Penelitian lapangan)

Dalam hal ini penelitian dilakukan dilapangan untuk memperoleh informasi serta data yang diperlukan. Adapun teknik yang ditempuh adalah :

- *Observasi* atau pengamatan langsung ke objek penelitian guna memperoleh data atau gambaran serta keterangan terhadap sistem yang sedang berjalan.
- *Interview* atau wawancara yaitu penulis mengumpulkan data secara tatap muka langsung dengan pimpinan Yayasan Az Zahra Mlonngo Jepara dengan cara survey secara langsung dan melakukan beberapa wawancara dengan bertanya kepada pihak-pihak yang berkepentingan guna mendapatkan data-data dan keterangan yang diperlukan.

1.6. Sistematika Penulisan

Penulisan Tugas akhir ini menggunakan sistematika penulisan yang terdiri dari lima bab secara berurutan sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan latar belakang masalah, perumusan masalah, tujuan penelitian, batasan penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II DASAR TEORI

Bab ini menjelaskan tentang landasan teori yang digunakan, seperti penjelasan mengenai : Internet, HTTP, WWW, HTML, PHP, MySQL dan Flash.

BAB III ANALISIS DAN DESAIN SISTEM

Dalam bab ini membahas analisis sistem yang ada di Yayasan Az Zahra. Analisis ini meliputi profil lembaga, struktur organisasi, kebutuhan sistem, rancangan prosedural, mencakup diagram konteks dan flow diagram (DFD), perancangan struktur program, perancangan struktur menu, perancangan antarmuka yang mencakup masukan dan keluaran desain sistem yang nantinya akan digunakan sebagai acuan pembuatan situs *website* Yayasan Az Zahra.

BAB IV IMPLEMENTASI

Berdasarkan rancangan yang telah dijelaskan pada bab sebelumnya, bab ini akan menjelaskan implementasinya pada situs *web* dan algoritma yang digunakan.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan dan saran yang dapat digunakan untuk pengembangan situs *web* berikutnya.

