

## **BAB 5**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Pembuatan desain visual 3D waterboom jogja eco park dilakukan dengan menggunakan metode berpikir dalam desain (metode kotak hitam), strategi desain (Random search) dan analisis evaluasi (anlisis SWOT). Poin-poin kesimpulan secara mendetail dari hasil evaluasi adalah sebagai berikut:

1. Pembuatan desain visual dengan strategi random search lebih tepat dilakukan apabila tidak ada kepastian dalam setiap tahapannya.
2. Metode berpikir dalam pembuatan desain visual dapat menggunakan metode intuitif apabila tidak ada ketentuan pada hasil akhir.
3. Proses modeling memerlukan waktu yang paling lama karena tidak ada blueprint dalam pembuatan desain visual.
4. Semakin besar output dari render, maka semakin besar ukuran file dan semakin lama proses rendernya.
5. Pengambilan gambar saat render menyesuaikan dengan tampilan layar pada saat tersebut.

#### **5.2 Saran**

Dari hasil pembahasan dan evaluasi desain, terdapat beberapa kekurangan yang dimasukkan ke dalam saran agar kekurangan-kekurangan tersebut dapat diperbaiki di masa yang akan datang. Poin-poin saran adalah sebagai berikut:

1. Berikan analisis yang lebih rinci untuk memperjelas memudahkan siapa saja dalam mengerti alur proses analisis tersebut.
2. Gunakan metode dan pengaturan render yang lebih baik agar gambar yang dihasilkan terlihat lebih realistik lagi.
3. Pilih tekstur yang lebih nyata pada setiap bagian model agar gambar render yang dihasilkan lebih optimal.
4. Diberikan penjelasan untuk masing-masing bagian pada desain agar orang yang melihat tahu dengan jelas apa yang ada pada desain tersebut.

