

## BAB V

### PENUTUP

Pada bab ini akan diulas tentang kesimpulan yang berisi hasil-hasil yang diperoleh dari program yang telah dirancang dan saran-saran yang akan diberikan untuk pengembangan program yang jauh lebih baik.

#### 5.1 Kesimpulan

Setelah melakukan penelitian dan analisis dalam tahap perancangan, maka dapat diambil kesimpulan bahwa :

1. Dalam membuat visualisasi gedung ini dimulai dari analisis. Setelah tahap analisis masuk ke tahap identifikasi masalah dan perancangan *storyboard*.
2. Dalam membangun visualisasi gedung ini berdasarkan denah yang telah dirancang sebelumnya oleh arsitek, di mana bentuk, ukuran dan proporsi gedung telah diukur sedemikian rupa agar dapat memudahkan dalam proses pembuatan.
3. Pembuatan visualisasi lingkungan eksternal dan internal gedung menggunakan sebuah perangkat lunak tiga dimensi yaitu Blender 2.65.
4. Perancangan visualisasi gedung ini melalui beberapa tahap produksi diantaranya *modelling, texturing dan rendering*.
5. Proses *rendering* visualisasi ini membutuhkan waktu lebih kurang 15 jam menggunakan PC (*Personal Computer*) dengan spesifikasi sebagai berikut :

- a. Intel Core i5 processor (3.33GHz)
  - b. NVidia GeForce GTX560
  - c. RAM 8 GB DDR 3
  - d. Harddisk 640 GB
6. Dari proses *rendering* tersebut menghasilkan file video dengan ekstensi *.avi* (*audio video interleave*).
  7. Corel Video Studio Pro X3 juga salah satu perangkat lunak yang berperan dalam pembuatan visualisasi ini untuk menggabungkan video hasil *render* dari blender dan pengolahan audio program.
  8. Pada tahap *finishing* ini, hasil akhir *rendering* dari Corel Video Studio menghasilkan file berekstensi *.wmv* (*windows media video*).

## 5.2 Saran

Pada tahap perancangan sistem, tidak ada sistem yang diciptakan secara sempurna, pasti ada kekurangan yang menjadi tolak ukur agar sistem tersebut dapat dikembangkan. Oleh karena itu, ada tahap di mana sistem yang telah diciptakan dikembangkan lagi agar segala kekurangan yang ada dapat disempurnakan dalam tahap pengembangan sistem.

Pada proses perancangan visualisasi gedung CV Elsata Paribass ini, ada beberapa hal yang menurut penulis masih kurang dan layak menjadi bahan pertimbangan untuk tahap pengembangan. Beberapa hal tersebut adalah sebagai berikut.

1. Visualisasi gedung ini masih belum sepenuhnya terlihat nyata, masih ada beberapa komponen yang harus didetail agar lebih sempurna.
2. Detail interior gedung masih sebatas gambaran secara umum saja, masih dapat dikembangkan dalam memberikan desain interior semua ruangan.
3. Penambahan komponen interior ruangan.
4. Proses pewarnaan gedung dan pencahayaan dapat menjadi bahan pertimbangan dalam proses pengembangan agar terlihat lebih detail.

