BABI

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dewasa ini teknologi semakin berkembang, semua aspek menggunakan komputer sebagai salah satu alat untuk menunjang kemajuan suatu perusahaan. Dengan adanya komputer semua pekerjaan menjadi lebih mudah dan cepat, khususnya pada pengelolaan transaksi penjualan. Sudah banyak minimarket yang mulai menjamur di berbagai wilayah, semua menggunakan komputer sebagai alat pencatatan transaksi. Hal ini dilakukan agar tidak ada kesalahan dalam perhitungan, meningkatkan kepercayaan konsumen, mengghemat waktu, serta dapat diakses dengan cepat dan mudah.

Toko Khasanah Prambanan merupakan toko grosir yang menyediakan berbagai kebutuhan pokok, dimana sebagian besar konsumennya membeli dalam jumlah banyak untuk dijual kembali. Sejauh ini Toko Khasanah Prambanan masih menggunakan cara manual untuk pencatatan transaksi. Banyak kerugian yang dialami jika menggunakan cara manual, antara lain: membutuhkan banyak kertas, resiko kehilangan data atau terselip besar, waktu terbuang banyak untuk mencari data yang dibutuhkan. Saat ini toko tradisional mulai tergeser dengan minimarket yang sudah menggunakan pengolahan data terkomputerisasi.

Untuk itu dibutuhkan suatu sistem yang dapat meningkatkan kemajuan toko agar dapat bersaing dengan minimarket. Adanya permasalahan tersebut mendorong penulis untuk mengadakan penelitian dengan judul "Sistem Informasi Penjualan Toko Khasanah Prambanan".

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah merupakan masalah utama yang dijadikan dasar untuk mencari solusi yang tepat atas permasalahan yang ada. Dengan melihat latar belakang diatas, maka penulis menyimpulkan masalah utama yang dihadapi adalah:

Bagaimana merancang sistem informasi penjualan pada toko Khasanah Prambanan yang mampu mempermudah pemilik mengelola transaksi dan meningkatkan kualitas pelayanan?

1.3 Batasan Masalah

Agar dalam penelitian ini tidak menyimpang, maka dibuatlah batasan dari permasalahan sehingga dapat mencapai tujuan yang diharapkan, untuk itu penulis membuat ruang lingkup permasalahan pengelolaan data yang meliputi:

 Pengolahan data dan Laporan, yang meliputi: data dan laporan pemasok, data dan laporan teturn pembelian, data dan laporan pembelian, data dan laporan barang, data dan laporan penjualan, data dan laporan pelanggan. Software yang digunakan dalam pembuatan aplikasi penjualan untuk mengolah data yaitu SQL Server 2000 dan Visual Basic 6.0.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai penulis dalam penelitian dan penulisan skripsi antara lain:

- Bagi Penulis : memenuhi persyaratan kelulusan bagi jenjang S1 di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.
- Bagi Pemilik Toko : dapat menjadi landasan untuk memajukan toko dengan adanya sistem informasi penjualan.
- Bagi Pembaca: dapat digunakan sebagai bahan pertimbangan dalam pembuatan makalah yang berhubungan dengan database atau permasalahan yang sama.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang didapat dari penelitian dan penulisan skripsi antara lain:

- Bagi Penulis: sebagai tolak ukur seberapa besar kemampuan penulis berkaitan dengan materi pada jurusan yang diambil di "AMIKOM" Yogyakarta.
- Bagi Pemilik Toko: membantu mengolah data dengan cepat, tepat dan akurat.
- Bagi Pembaca: memberi referensi dalam pembuatan makalah bertema sama.

1.6 Metode Penelitian

1. Metode Pengumpulan Data

Ada beberapa metode dalam melakukan pengumpulan data, sebagai beikut:

a. Metode Wawancara / Interview

Yaitu dengan melakukan tanya jawab secara langsung pada objek penelitian dalam pengumplan datanya.

b. Metode Observasi / Observation

Yaitu dengan melakukan pengamatan secara langsung di tempat objek dalam pengumpulan datanya.

c. Metode Kepustakaan / Library

Yaitu dengan melakukan pencarian materi di internet, membaca buku dan literatur yang berkaitan dalam pengumpulan datanya.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika pembahasan yang akan diuraikan dalam skripsi ini terbagi dalam beberapa bab yang akan dibahas sebagai berikut:

BAB I. PENDAHULUAN

Pada bab ini diuraikan pokok permasalahan yang dibahas, meliputi: latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode pengumpulan data dan sistematika penulisan.

BAB II. LANDASAN TEORI

Pada bab ini akan diuraikan teori-teori yang digunakan sebagai bahan dasar dalam penyusunana skripsi. Pada bab ini juga dituliskan tentang Tools / software yang digunakan untuk pembuatan aplikasi atau untuk keperluan penelitian.

BAB III. ANALISIS DAN PPERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini akan diuraikan tentang sejarah toko Khasanah, analisis system informasi yang digunakan meliputi analisis PIECES (Performance, Information, Economy, Control, Efficient, Services), analisis kebutuhan sistem, dan analisis kelayakan sistem dan perancangan user interface.

BAB IV. IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM

Pada bab ini akan diuraikan tentang sistem yang dibuat berisi rencana implementasi dan pembahasan program aplikasi yang dibuat.

BAB V. PENUTUP

Pada bab ini akan diuraikan mengenai kesimpulan dan saran dari sistem yang dibangun.