

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penjelasan dari bab-bab sebelumnya maka dapat disimpulkan bahwa “Perancangan media pembelajaran Aksara Kaganga Rejang untuk sekolah dasar di SDN 02 Centre Curup berbasis multimedia” ini memiliki penjelasan sebagai berikut :

1. Perancangan media pembelajaran Aksara Kaganga Rejang untuk sekolah dasar di SDN 02 Centre Curup berbasis multimedia ini dibuat dengan beberapa tahapan, yaitu dimulai dengan pengumpulan data yang diperlukan, menganalisis permasalahan, merancang sistem berupa merancang konsep, merancang isi, merancang naskah, merancang grafik, mengolah grafik, dan menggabungkan semua elemen multimedia dengan Adobe Flash CS5. Setelah aplikasi selesai dibuat, dilakukan pengujian sistem untuk mengetahui apakah aplikasi berfungsi dengan benar dan sesuai dengan yang diharapkan. Kemudian dilakukan implementasi aplikasi ke SDN 02 Centre Curup, serta dilakukan tahap pemeliharaan.
2. Dari hasil pengujian alfa, serta pengujian terhadap komputer lain didapatkan hasil yang sangat baik serta tidak ada masalah pada

aplikasi. Artinya aplikasi yang dibangun sudah sesuai dengan yang direncanakan.

3. Dari hasil pengujian beta berupa kuesioner, juga mendapatkan hasil yang sangat baik dengan prosentasi 100%. Artinya aplikasi ini menurut user atau dalam hal ini adalah guru bidang studi aksara kaganga Rejang bisa digunakan untuk media belajar dan juga sangat bermanfaat dalam membantu guru maupun peserta didik dalam proses belajar mengajar.
4. Dari hasil observasi yang dilakukan penulis kepada siswa kelas I SD Negeri 02 Centre Curup terlihat bahwa siswa-siswi tampak bersemangat dan antusias dalam mengikuti proses belajar. Siswa tampak terlihat tidak bosan dan tidak bersikap pasif. Ini tidak lepas dari penggunaan aplikasi media pembelajaran yang telah dibuat yang mampu membangkitkan motivasi dan rangsangan kegiatan belajar siswa, membantu keefektifan proses pembelajaran, menarik dan mengarahkan perhatian siswa untuk berkonsentrasi kepada isi pelajaran.

5.2 Saran

Beberapa saran yang sekiranya dapat membantu dalam pengembangan sistem ini selanjutnya :

1. Penambahan animasi yang lebih interaktif pada aplikasi ini akan menampilkan pembelajaran multimedia yang lebih baik dan menyenangkan.

2. Proses pembuatan aplikasi ini sebaiknya dikerjakan oleh beberapa orang yang ahli dalam bidangnya seperti beberapa orang yang ahli dalam pembuatan animasi.
3. Suara narasi, dan suara pelafalan huruf sebaiknya adalah suara anak kecil dari suku asli rejang. Supaya lebih terlihat asli dalam melafalkan dialek khas rejangnya.
4. Musik *Jibeak Weo* dan *Anak Kunang* pada menu apresiasi sastra didapat oleh penulis dari hasil download di internet. Diharapkan untuk para pengembang mendapatkannya secara legal dengan izin-izin tertentu maupun jalan legal lainnya.

