

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian-uraian yang telah penulis jelaskan pada bab-bab terdahulu dan pembuatan aplikasi/sistem, maka penulis dapat mengambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Untuk dapat merancang *website* yang menyediakan *web service* maka disimpulkan bahwa penulis membutuhkan beberapa komponen dalam proses perancangan dan pembuatannya diantaranya framework (*CodeIgniter*), database MySQL, *software* IDE seperti Netbeans, dan pemrograman PHP.
2. Untuk dapat merancang dan membangun aplikasi edukatif Zoopedia berbasis Android dengan menerapkan teknologi *web service* pada *website* yang telah dibuat, maka disimpulkan bahwa penulis membutuhkan komponen dasar seperti *software* IDE Eclipse dan Android Virtual Device.
3. Dengan adanya aplikasi web zoopedia, pengunjung dapat mengakses secara terstruktur data binatang, selain itu bagi pengunjung yang ingin menjadi donatur konten atau *mereview*/mengedit konten yang kurang tepat dapat mendaftarkan diri menjadi anggota.
4. Dengan adanya aplikasi *mobile* ZooPedia, pengguna *smartphone* berbasis android dapat mengakses/mengenal macam-macam binatang lebih mudah tanpa ada batasan tempat dan waktu.

5. Dengan adanya implementasi teknologi *web service* pada aplikasi *mobile* yang terintegrasi dengan aplikasi web, maka info yang ada di aplikasi *mobile* akan sama persis dengan yang ada di aplikasi web. Dan sudah pasti info yang didapat adalah info *ter-update*.
6. *Web service* pada aplikasi Zoopedia memberikan efektifitas dan efisiensi dalam pendistribusian data, dapat dikembangkan oleh banyak orang yang ingin mengembangkan aplikasi dengan memanfaatkan data yang telah disediakan *web service*. Dengan adanya batasan *sharing data* pada *web service* diharapkan akan memperkecil kemungkinan pengrusakan data oleh pihak-pihak yang tidak diinginkan.
7. Dengan adanya aplikasi Zoopedia baik *web* maupun *mobile*, pengguna aplikasi dapat mencoba mengasah kemampuan pengetahuan tentang dunia binatang dengan memanfaatkan fitur/menu kuis yang terdapat pada masing-masing aplikasi.

5.2 Saran

Pada penulisan skripsi ini tentu masih banyak kekurangan, dan masih diperlukan pengembangan lebih lanjut baik sisi laporan maupun sisi aplikasi. Maka sangat diharapkan bahwa skripsi ini dapat dilanjutkan dengan penelitian lebih lanjut oleh para pembacanya. Untuk lebih menyempurnakan aplikasi ini penulis memberikan beberapa saran diantaranya :

1. Jika data pada *web* berjumlah banyak akan membuat aplikasi *mobile* membutuhkan lebih banyak waktu untuk *mendownload* keseluruhan data, penulis menyarankan kepada pengembang selanjutnya untuk

membatasi jumlah data yang *diload* saat pertama kali aplikasi dijalankan. Dan menambahkan fitur *download* di balik layar tanpa mengganggu jalannya aplikasi. Atau memanfaatkan fitur *Tap to Refresh/Pull to Refresh* untuk meminimalkan *overload* data saat aplikasi pertama dijalankan.

2. Untuk lebih mengefisiensikan waktu dan *bandwidth*, proses update data sebaiknya melakukan pengecekan tanggal update konten terlebih dahulu, apabila terdapat perbedaan tanggal update maka update data dieksekusi, jika tidak terdapat perbedaan maka diabaikan.
3. Saat ini aplikasi *web* hanya mampu menampung 1 gambar disetiap konten, pengembang selanjutnya dapat menambahkan fitur *upload multiple image* sehingga dalam 1 konten bisa menampilkan lebih dari 1 gambar. Dan di dalam sistem *web service* bisa ditambahkan fungsi untuk mendistribusikan lebih dari 1 gambar.
4. Penyesuaian dimensi gambar saat aplikasi dibuka pada *smartphone* dengan resolusi yang berbeda, diharapkan pengembang dapat menyesuaikan *aspect ratio* di masing-masing *smartphone*.
5. Penambahan fitur *sharing* konten ke media sosial pada aplikasi *mobile*, sehingga kita juga punya kesempatan untuk berbagi informasi ke masyarakat lebih luas.
6. Saat ini teknologi *web service* pada aplikasi Zoopedia hanya memanfaatkan fungsi *GET* untuk menampilkan data, pengembang

dapat menambahkan fungsi *POST* untuk membuat fitur menambah data dari sisi aplikasi.

7. Saat ini aplikasi Zoopedia hanya memanfaatkan *service* dengan format JSON, diharapkan pengembang dapat menambahkan sebuah fitur baru dengan memanfaatkan *service* dengan format XML.
8. Penulis punya angan-angan membuat fitur tambahan dengan konsep peta kebun binatang, akan ada integrasi antara data binatang dan data kebun binatang, dengan begitu aplikasi akan mampu memberikan info lokasi kebun binatang terdekat beserta koleksi binatang didalamnya.
9. Aplikasi ini bisa dijadikan sebuah *framework* oleh pengembang selanjutnya dengan memanfaatkan *object* penelitian lain seperti ensiklopedi tanaman, ensiklopedi budaya, ensiklopedi sejarah, dsb.

