

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah melalui beberapa tahapan dalam menyelesaikan aplikasi pengenalan angka, huruf, dan warna level dasar berbasis android ini dapat disimpulkan:

1. Aplikasi pengenalan angka, huruf, dan warna ini dapat menjadi media pembelajaran yang praktis dan efisien.
2. Aplikasi ini dapat diakses menggunakan smartphone berbasis android.
3. Aplikasi ini hanya menampilkan materi dasar saja.

5.2 Saran

Pada penulisan skripsi ini tentu masih banyak kekurangan yang dapat disempurnakan lagi pada penelitian berikutnya. Agar aplikasi ini dapat menjadi lebih sempurna, terdapat beberapa saran yang dapat dipergunakan diantaranya:

1. Menambahkan materi pembelajaran, dan mengelompokkannya dalam masing-masing kelompok belajar.
2. Ditambahkan beberapa pelatihan yang lebih luas lagi dengan metode teka-teki cerdas, menurut materi yang ditambahkan.
3. Penambahan animasi, pada aplikasi akan lebih menarik minat pengguna untuk belajar